

流浪酒鬼

一个为 8 级玩家准备的短篇遭遇

作者：云生

联系方式：QQ 1473849116

故事背景：

流浪酒鬼是一艘航行在星界的木制三桅帆船酒馆，酒馆的主人是一位叫做“船长”的人类男性，他痴狂的迷恋着多元宇宙的一位明星少女——洛可洛，为此，他指挥流浪酒鬼在多元宇宙中参加了几乎每一场洛可洛的演唱会，但不幸的是每一次演唱会，这位“船长”都会因为各种意外而无法到场，包括但不限于被突如其来的流星砸死、被突然出现的太空海盗劫走、被突然出现的太阳龙喷死和吃饭被噎死。虽然在演唱会结束之后，船员们都会请牧师用复活术复活“船长”，但这就像是个诅咒一般，“船长”永远没能见到巨星洛可洛，同样的关于“船长”的其他信息也无人在意，没人在意他叫什么、他多大岁数甚至他的钱都是从哪来的。

而这一次，“船长”为了能见到洛可洛，终于下定决心邀请洛可洛来自己的酒馆流浪酒鬼进行一场史无前例的 live house 演唱会，为此他花了一大笔钱重新清洗、修缮了整个酒馆，购入了许多酒桶机器人，还租借了价格昂贵的音响设备。在一切都准备妥当，并且洛可洛方的经纪人也同意举办这场 live house 之后，不出意外的就在当天“船长”失踪了，这次船员们终于着急了起来，因为船长失踪地同时将流浪酒鬼的传送位置锚点也带走了，这使得洛可洛无法顺利来到流浪酒鬼进行这场 live house 的演出。船上的大副找到了此时正在流浪酒鬼上的角色们，请求他们帮忙在开场时间前找到船长，因为他们已经没有人手去找他了！船长根本忘记了补充他的船员！！！！

船上都有谁？

“船长”类人生物 3 级狂热者 无人在意 狂热地追星族
大副 高等精灵 10 级战斗大师 爱德华·蒂奇 罹患肠胃溃疡同样追星洛可洛
二副 提夫林 10 级逸闻诗人 阿提根 罹患性病但伪装成阳痿
船工 宝石龙裔 10 级破誓圣武士 西罗西斯·厉沃 罹患肝硬化但仍然酗酒
水手 河马人 10 级边界行者 阿洛 罹患脑膜炎间歇性失忆

发生了什么？

在开演的前一天夜里，船长、大副、船工西罗西斯·厉沃在一起喝酒，已然喝的有些上头，此时船长猛然想起来请的安保公司还没对接流浪酒鬼的位置锚点，于是他前往了船头让安保公司的人员可以顺利来到船上。而此时大副趁着酒壮胆，又故技重施打算去船长的房间偷走一两件惦念已久的洛可洛周边。当船长回来的时候，又与船工西罗西斯醉酒到天亮。而在他们熟睡之时，水手阿洛来打扫甲板，间歇性失忆的他忘记了流浪酒鬼的位置锚点和酒瓶长得差不多，于是他把这些垃圾全都扫走放进了垃圾弹射装置里。第二天一早醒酒的船长发现身上的位置锚点不见了，一瞬间就意识到又是水手阿洛把它扫进了垃圾站，于是他飞奔进垃圾站开始寻找位置锚点，而在此时阿洛拉下了垃圾弹射装置的拉杆.....

冒险引子

角色们可以是偶然间在星际航行中遇到流浪酒鬼的酒客，或者专门为了此次洛可洛的 live house 来的粉丝，又或者角色们就是流浪酒鬼请来的“安保公司”。

冒险可以简单的分为两个部分

第一部分：角色在流浪酒鬼上从大副那里接到了任务，开始寻找船长的踪迹，最后发现船长被通过垃圾弹射器弹飞了

第二部分：角色们根据二副手中的航海日志，结合垃圾弹射装置启动的时间驾驶魔法船前往船长可能被丢下的地方，从大眼游星口中抢回已经死了的船长尸体和位置锚点。

第一部分：流浪酒鬼

流浪酒鬼是一艘航行在星界的木制三桅帆船酒馆，甲板部分是营业区域。此时为了即将到来的 live house，酒馆的船首部分已经被改造成了一个舞台，布置好了音响等设备，被专业聘请的安保人员看守在船舷，酒馆里此时已经人声鼎沸，等待着演出的开场。

G1：吧台“被酒客们包围的大副”

故事开始时，角色们会被大副叫到吧台，交给他们一个寻找船长以及位置锚点的任务，他告诉角色们他最后见到船长是在昨天夜里的甲板上，和船工三人一起喝酒，彼时船长前往了船首部分用位置锚点将安保人员接到了船上。但现在人头攒动，大副自己也脱不开身，于是委托角色们前往寻找船长。

酒吧的吧台位于昏暗而温馨的环境中，散发着柔和的灯光，营造出一种放松的氛围。吧台的表面是光滑的黑色大理石，反射着周围五光十色的酒瓶和酒杯。吧台后面，整齐排列着各种各样的酒品，从经典的威士忌、伏特加到色彩斑斓的鸡尾酒，琳琅满目，令人目不暇接。

在角色们与大副的交流过程中，大副会不断地被来到吧台的酒客所麻烦，这使得大副甚至没有办法说出一句完整的话，每当其说半句话就会被一位来请求帮助的酒客岔开话题，通过一次 dc15 的魅力检定可以帮助大副暂时脱身，让他能够将委托内容完整的叙述出来，由于事态紧急，如果角色们顺利的在开场之前找回位置锚点，那么流浪酒鬼将对角色们此次在 live house 中的花费免单，并且赠送一张永久 vip 金卡。

G2：船舵：“被姑娘们包围的二副”

此时的船首舞台上，已经聚集了一些期待 live house 开场的酒客，但是由于巨星洛可洛的团队没能来到现场，连热场的环节都没能正常的展开，于是二副挺身而出，开始在船首舞台上演唱一首首经典的民谣，不出意外地他又被姑娘们包围了，但是他不得不拒绝这些姑娘们更深一步的交流，二副就在这样的拉扯中痛苦并快乐着。

在昏黄的舞台灯光下，一位男性提夫林歌手正坐在简约的木质椅子上，手中轻轻拨动着一把古朴的吉他。他的外表朴实无华，穿着一件简单的白色衬衫和深色牛仔褲，脚上是一双磨损的皮靴，似乎掌握了全场的目光，无数姑娘们都为他侧目。

二副在昨夜一直在掌控者流浪酒鬼的航行方向，他手中也掌握着航海日志——行船记录仪，他知道在

昨天晚上船长确实醉醺醺的来到船首，用位置锚点打开了传送门将安保人员接上了船，但在这之后船长就带着位置锚点回到甲板去了。

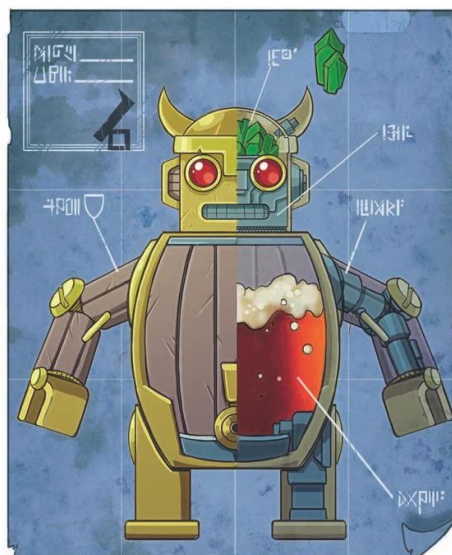
此时二副正被姑娘们包围，要挤到二副身边并不是一件容易的事情，角色们需要通过一次 dc15 的敏捷检定才能来到二副的身边，并且二副也不能停下自己的表演，于是他会用唱词的方式唱出他所知道的事情，但这一切在看客的耳中，同样也是他们流浪在星界的故事。

G3：甲板：“喝得烂醉如泥的船工”

此时在甲板的某个角落，船工已经烂醉在那里，在他的身边还停着一台酒桶机器人，船工还在抱着酒桶机器人的酒龙头喝酒，而酒桶机器人的出酒口位于它的裆部，因此在外人看来，这里似乎正在发生一些不可描述的事情。角色们可以通过一次 dc15 的调查发现宝石龙裔船工在此处。

在这个热闹的酒吧里，空气中弥漫着酒精的香气和欢声笑语，整个空间充满了活力与热情。酒吧的灯光闪烁，五光十色的霓虹灯映照在每一个角落，营造出一种迷离而欢快的氛围。人们聚集在一起，交谈、欢笑，仿佛在享受着这个夜晚的每一刻。

船工已经不可避免的喝醉了，因此让他开口说话并不是一件容易的事情，一个次级复原术可以暂时压制其醉酒的状态，亦或者一次 dc15 的力量检定可以将他扇醒。船工可以记起来船长、大副昨天夜里在一起喝酒庆祝这次活动能顺利进行。喝到一半的时候船长和大副都离开了，过了一会船长又回来了，他们踩着箱子喝酒，满地都是空酒瓶，但是当他再醒过来的时候，这里就被打扫干净了，船长也不见了。负责船上清扫工作的是水手阿洛，角色们可以在船尾找到他。在交谈过程中船工会时不时捂住自己的肝，因为酗酒的缘故他的肝硬化又加重了。



G4：船尾：“正在宕机思考是否清理过垃圾的水手”

水手阿洛昨天夜里十分抱怨为什么在活动的前一天，船长他们还要在甲板上喝的烂醉如泥，还把甲板搞得那么脏，于是他在昨天夜里所有人都喝倒了之后，才开始将甲板打扫干净，并把垃圾打包丢进了垃圾弹射装置。但是在他按下按钮之前，他的失忆症发作了，于是他茫然地回到了房间开始睡觉。第二天一早他如常地开始清扫甲板，但是甲板已经清扫过了，阿洛困惑地来到了垃圾弹射器发现这里的门是打开的，他恍然大悟，定是他刚刚打扫过就差发射垃圾了，于是他将船长进入弹射器打开的门关上了，并拉下了弹射拉杆。

船尾处有一个独立的容器写着垃圾弹射装置，此时一位河马人正困惑地站在那里，不知道该朝左走还是向右走，他稍加思考，拿起了摆放在船尾的盆栽，问出了那句话“我是谁，我在哪，我要干什么”。

在与角色们交流的过程中，水手会困惑于自己究竟是否清理过垃圾，通过一次 dc15 的洞悉检定可以看出这位水手确实罹患间歇性失忆症，一次 dc15 的医学检定可以引导其想起昨天晚上都干了什么，当水手想起发生了什么之后，他睁大了双眼，不可置信地抓住自己的头发惊呼到“我把船长当垃圾给弹射出去了！”

此时角色们已经了解到了船长究竟遭遇了什么，垃圾弹射装置上清楚写着上一次启动的时间，而二副的航海日志——行船记录仪上记录着船长被弹射时流浪酒鬼的空间坐标，现在角色们可以驾驶着流浪酒鬼船侧的小型救生船前往船长被发射出去的地点，将他和位置锚点带回酒馆！



第二部分：大眼游星

当角色们驾驶着魔法船来到船长被弹射出去的位置坐标时，一只游荡在星界的大眼游星正在这里觅食，从某种程度上来说，它的存在也保障了星界不被垃圾所充斥，可谓是星界清道夫。

在浩瀚的太空中，星星点点的光辉映衬着深邃的黑暗，在这宁静的宇宙背景下，散落着一垃圾。这些垃圾以不同的形状和大小漂浮在无边的宇宙中，而此时一只有着巨大眼睛的岩石生物正在啃食着这些垃圾，其中你们注意到了一个男人，他手里还握着一个酒瓶。

没错，此时的船长已经又双叒叕死了，并且已经远超一分钟，角色们只能击败大眼游星之后获得船长的尸体和位置锚点。但无论如何，起码演出能够顺利进行了。

大眼游星 Eye Monger

大型异怪，普遍守序邪恶

护甲等级 17（天生护甲）

生命值 149（13d10+78）

速度 0 尺，飞行 20 尺（悬浮）

力量 21（+5）敏捷 6（-2）体质 23（+6）

智力 7（-2）感知 13（+1）魅力 7（-2）

感官 黑暗视觉 120 尺，盲视 120 尺（当大眼游星的眼睛闭上时）。被动察觉 11

语言 深潜语

挑战等级 10（5，900XP）熟练加值+4

反魔法食道 Antimagic Gullet。除非由神器和神创造，否则由法术和魔法物品制造的魔法效应在大眼

游星的食道中会被压制。食道中的生物为施展法术或激活魔法物品效应所消耗的任何法术位或充能都会被浪费掉。当效应被压制时，它不会产生效果，但仍然计算持续时间。除非由神器和神创造，否则任何发源于大眼游星食道之外的法术效应都不能影响到处于其食道内的生物或物件。

拟态 False Appearance。如果大眼游星在战斗开始时静止不动，也没有张开眼睛或嘴巴，则它的先攻骰具有优势。此外，如果生物没有观察到大眼游星移动或行动，则这名生物必须成功通过一个 DC18 的智力（调查）检定，以辨别出大眼游星是一个活着的生物。

非凡本质 Unusual Nature。大眼游星不需要呼吸空气。

动作

啃咬 Bite。近战武器攻击：命中+9，触及 5 尺，单一目标。命中：12（2d6+5）点穿刺伤害，如果目标为一个中型或更小的生物，它必须成功通过一次 DC18 的敏捷豁免，否则被大眼游星囫圇吞下，进入到它的食道之中（见反魔法食道）。大眼游星一次只能吞入一个生物。被吞下的生物陷入目盲和束缚，并且对发源于大眼游星外部的攻击和效应处于全身掩护，在每个回合开始时，它会受到 35（10d6）点强酸伤害。

如果大眼游星在一个回合内受到来自体内生物的伤害，它会吐出吞下的生物。该生物会以倒地状态出现在大眼游星周围 10 尺内一处空间中。如果大眼游星死亡，被吞下的生物便不再受到束缚，且可以消耗 10 尺移动力逃出，然后在尸体旁现身并陷入倒地状态。



第三部分：尾声

当角色们带着位置锚点回到流浪酒鬼时，故事便来到了尾声，流浪酒鬼的船员们已经没有办法继续安抚烦躁的酒客。当位置锚点被放置在舵盘上的时候，伴随着“大家久等了！”的声音，一阵强劲的音乐响起，洛可洛的 live house 演唱会正式开始！遗憾的是“船长”此次又没能见到巨星洛可洛。