扇龙鳞

本遭遇为任何屠龙模组后的庆功时刻提供了一套小游戏。

基本规则

1稳固：

使用力量鉴定扇出龙鳞，龙鳞将稳固地贴近地面，用这次力量鉴定的结果作为龙鳞的AC

2斜铲翻面：

使用敏捷鉴定扇出龙鳞，龙鳞将从侧面试图铲入其他龙鳞之下，这次敏捷鉴定的结果大于目标龙鳞的AC时，目标龙鳞被扇飞翻面，敏捷鉴定结果大于目标AC的值作为本龙鳞的AC

3斜铲翻面失败：

使用敏捷鉴定扇出龙鳞但并没有扇飞其他龙鳞时，目标龙鳞AC-1，本龙鳞的AC为这次敏捷鉴定结果的一半（向下取整）

4翻滚翻面：

使用力量鉴定将龙鳞向另一枚龙鳞扇出，龙鳞有可能带着目标龙鳞弹向空中翻滚，若这次力量鉴定的结果大于目标AC+4，翻滚的龙鳞都有可能翻面，投掷1dX作为成功翻面的龙鳞的数量（X为所有翻滚龙鳞的数量，即本龙鳞+所有目标龙鳞）

5翻滚翻面失败：

使用力量鉴定尝试翻滚翻面时，若力量鉴定的结果不足以翻滚翻面，则本龙鳞叠在目标龙鳞的上方，两枚（或更多）龙鳞视为一个整体，以目标龙鳞的AC与本次力量鉴定的结果的平均值作为这个整体的AC

6获得更多龙鳞与获胜

扇出龙鳞后，所有被翻面的龙鳞都归本回合的玩家所有，没有龙鳞可用的玩家被淘汰

不同种类的龙鳞

白龙

扇出白龙龙鳞会在地面上形成一片冰迹，使用白龙龙鳞进行斜铲翻面时拥有+2加值

黑龙

扇出黑龙龙鳞会腐蚀地面使地面凹陷，使用黑龙龙鳞进行稳固时拥有+2加值

绿龙

绿龙龙鳞即使脱离了身躯依旧散发着令其他生物结构软化的毒气，使用或对绿龙龙鳞进行翻滚翻面失败时，以目标龙鳞的AC+4作为整体的AC

蓝龙

蓝龙龙鳞在扇出时伴随着雷鸣，使用蓝龙龙鳞进行翻滚翻面时拥有+2加值

红龙

红龙龙鳞炽热无比，与其他龙鳞碰撞时会产生爆炸，使用红龙龙鳞进行斜铲翻面失败时，目标龙鳞AC-2，本龙鳞AC+2

黄铜龙

黄铜龙睡眠吐息的能力一定上在黄铜龙龙鳞上得以体现，使用黄铜龙龙鳞进行的力量鉴定拥有劣势

赤铜龙

赤铜龙迟缓吐息的能力一定上在赤铜龙龙鳞上得以体现，对赤铜龙龙鳞进行的敏捷鉴定拥有劣势

青铜龙

青铜龙鳞上带有着些许斥力，无论何时，青铜龙龙鳞的AC+1

银龙

银龙麻痹吐息的能力一定上在银龙鳞上得以体现，使用银龙鳞进行的敏捷鉴定拥有劣势，但银龙鳞散发的寒雾使其无论何时AC+2

金龙

金龙弱化吐息的能力一定上在金龙鳞上得以体现，对金龙鳞进行的力量鉴定拥有劣势