彗星夜陨

Macintosh HD:Users:narciss:Desktop:000 DND_ASSETS:DnD SHARDS:DnD_shard.eps

关于探秘和回忆的旅程

**模组介绍**: 因机缘巧合来到星垂镇的冒险者，在命运的丝线牵动下，开启了新的冒险。

一场适合4个9级冒险者的冒险

by 黑云碳酸岩

## **概要**

* 在冒险一开始，也就是9月3日，角色怀着被篡改的记忆来到星垂镇并结识凡柯。
* 9月4日，凡柯会带来关于克拉格藏身之处的线索，角色探索并查证，获得关于彗星先驱，万象无常牌以及湖底遗迹的情报。如果角色中没有会水下呼吸的话，他们必须在镇中寻找制作水下呼吸药水或卷轴的人。
* 9月5日，角色将寻找草药师并获得水石金的配方。领主会开始驱逐镇民。
* 9月6日，角色将寻找森林中的青水藤作为着色剂，然后在星湖旁的采石场寻找电气石，最后钓得金蝴蝶鱼（买也行）。
* 9月7日，镇上来了皇家的先遣队，前来驱赶当地百姓。神秘的预言师带领角色在彗星上战斗。在这一天，角色会升至10级。
* 9月8日，角色正式去湖底遗迹探索，并接触克拉格的记忆，遇到半神克拉格和遗迹中的万象无常牌，了解他的阴谋并将其击败可以解救被石化的阿斯忒瑞亚。之后教宗会出现，此时角色升至11级。在击败教宗后，回到小镇。桑会赶来告诉角色彗星先驱的阴谋还没完。而且明天必须做好准备迎接皇帝亲临。-
* 9月9日，皇帝会来到小镇。此时，彗星先驱的教宗会偷偷携带信徒离开，并摧毁跃迁望远镜。
* 9月10日，若此前玩家没有前往彗星取出卡牌，则鹰彗星会坠落。大法师的祈愿也毫无办法。而角色们知道星星湖畔的法阵藏着最终杀招。

## **背景**

帝国处于风雨飘摇之际，天灾频发，地方领主肆意征税，逐渐让民众丧失了对国家的信任。彗星先驱趁此崛起。并酝酿了一场召唤吞噬万物之星，毁灭世界的计划。这一计划在500年前已成功过一次，并毁灭了一个时代。劫后建立的帝国将这500年一遇，为世界带来英雄的彗星，看做帝国复兴的希望。而彗星教派则利用手中的万象无常牌，渴望召现吞噬万物之星，带来真正的世界末日。在预言师预言出万象无常牌出世的消息后，预言师就和彗星先驱便围绕着万象无常牌展开了争端。甚至引来了许许多多的不速之客。

# 序幕

## 神秘小偷

此序幕发生在日影城外的岔路口。

描述以下文段以开始运行此序幕

秋-9月3日，我们接受了彗星先驱教派的邀请前往日影城中参加一场十分奢华的宴会。宴会的地点在新建的王国英雄雕像旁的天墨宴会厅的地下一楼。结果我们找了半天才找到，真奇怪。那里的人很多，彗星先驱的教宗卡尔萨斯热情招待了我们，虽然我们对他的印象还算不错，但他不断宣传着他那套教义的说辞还是多少令我们感觉到不悦。在他们口中，世界马上就要毁灭，而他们要当救世主。（基本教义的内容见**彗星先驱Heralds of the Comet**）呼，说起来他还委托了我们帮他一个小忙呢，去星星湖畔调查那里最近出现的关于万象无常牌的传言。报酬挺丰厚的，每人5千枚金币，若是有他感兴趣的消息，还能有魔法物品作为额外奖励。我们还和他赌了几场，不过他的赌术很烂，在用那些假万象无常牌的赌博中，我们一下子赢了他2万枚金币。哈哈，大教宗就是出手阔绰，即使他暂时掏不出那么多现金，还是把许多名贵的宝石给了我们，可惜他没把他的那把魔杖和佩剑赔给我们。我统计了一下，5000枚金币以及2块星彩蓝宝石，4块星彩红宝石，2块蓝色蓝宝石，2块火蛋白石，8颗黑珍珠，19块月石，5块蓝水晶。只是在离开圣所之后，一个带着兜帽的混蛋在日影城偷走了我们的金币和宝石！在一番追逐后，那个混蛋使用了法术逃跑。在城中，我们请教宗预言那混蛋的去向，叫克拉格，呵，巧的很，也是去星星湖畔。这次我们一定会抓住他！

这是任意一名角色的日记，作为城主，你最好选择拥有记日记习惯的角色，并把日记给他。若是队伍里没有人记日记，也没关系。因为实际上，这日记是由彗星先驱教派的一名法师仿照角色的字迹记录的。在开场，角色的记忆已经遭到篡改。小心，别让他们知道这件事。因为这是记录，所以角色可以随时查看。

你们坐着马车出了城，往星星湖畔的方向赶去。而现在，是傍晚时分，橙红的云霞挂在天边，凉风向你们吹来。在走过一个岔路口后，你们看到前方兜帽人的身影。

当玩家能够看见克拉格时，他与玩家距离150尺。马车由两匹驮用马拉着，速度为40尺。在了解这些后，进入追逐轮。抽象理解为直道，这一个遭遇并不需要地图。克拉格在第一轮中倾向使用火球术（4环版本）来攻击小队的马匹。但若有人接近（例如法师释放咒语任意门，又比如有人跑的特别快）他会释放海市蜃楼改变周围的地形，一阵风雪阻挡角色们的视线，他们需要通过一次DC18的体质豁免，否则陷入目盲。一道裂开的冰川出现，宽60尺，角色们的马匹无法继续通行。一堵高墙环绕在他的身边出现，这些墙高10尺，精金制，且没有任何门。若角色解除不了这些障碍，凡柯会出现解除这里的魔法。同时克拉格会逃走。无论如何，当克拉格将要受到致命一击或是凡柯出现时，他会念出“回回回”并触发任意门脱离战斗。

“咳，可恶，还是让他跑了，你们几个，没事吧？”

凡柯戴着一个黑白面具，穿着破旧的城市守卫制服，他可以透露以下信息并会邀请角色同行：

他是日影城的城市守卫，之前他的小队负责追捕克拉格，但是队员全部牺牲了。于是长官换了只小队追捕克拉格。但是他仍然没有放弃追捕克拉格。

他的面具上带有诅咒，无法主动摘下

克拉格犯了杀人罪

你们沿着路不断行进，终于在夜幕降临时看到了你们的目的地。神秘的紫色星光洒在你们身上，一轮皎洁的圆月升起，这轮圆月从古至今，都注视着你们与你们眼前的镇子，这是一个被璀璨繁星装点的小镇，在小镇的北边还有一个巨大湖泊，此时它正和星星一起发着光。这里是星垂镇，旁边的湖则是星星湖。

当角色进入星垂镇时，他们会立刻受到一群人的迎接。大多数是普通镇民，小部分是彗星先驱教派的教徒。

中天月明，就算没有点灯，你们也能很轻易的看清事物。当你们进入镇子时，迎接你们的镇民出奇的多，很多人都怀着好奇的心情看着你们。“世界的拯救者，伟大的天命英雄们哟，我们是来为你们提供微不足道的服务的。”这时，作为教徒中领头的半身人女孩站在一台盾卫的手中，低着头用恭敬的语气对你们说道。“请允许我等为英雄们排忧解难。我们已经为各位英雄准备好了宅邸，至于镇子的情况，让我们边走边说。”

半身人女孩的名字叫桑，她会带领角色先来到镇上的告示牌处并对镇子的情况做个介绍

告示牌上有着许多告示，其中最为醒目的是9月10日的彗星预告。上面写着500年一度的隼彗星将再次来临。前往星星湖畔观赏彗星需到领主宅邸旁的售票处购买门票。价格为98GP一张。

“鹰彗星的到来毫无疑问是末日的预兆，可惜无人相信。他们已经忘记这的历史，忘记当年隼彗星的灾难了。可笑，镇子上最近为这次彗星观赏费了不少力气，只因那些蹩脚的皇族法师预言出鹰彗星的轨迹安全，不会坠落，引得各地的贵族都要到此一览彗星的全貌。而我们在意的万象无常牌的流言，也来自那些皇族法师。他们宣称一个强大的魔法物品，多半是牌组，会在不久后出现在星星湖畔，能抽出这个魔法物品的，就是彗星所昭示之王。也正因这个原因，镇子上的人数陡增，唉，这里的房屋都快住不下了。”

“关于万象无常牌的流言，有个人应该是最清楚真假的，可惜她很敌视我们，如果是英雄们的话，倒说不定能和她搭上话。不过她现在并不在镇上，而是潜去了星星湖底，谁也不知道她在干什么，也许这就是英雄吧。哦，你问我她的名字？真是抱歉，我以为大家都知道的。她是阿斯忒瑞亚。”

“关于偷窃各位英雄财物的小贼，因为最近来的人很多，排查有很大难度。但我们会竭尽全力帮助各位英雄的。”

桑会给角色提供生活费，这里以标准4人冒险小队为例。每人10GP。你可以调整生活费的数量。尽量使每个角色获得舒适（每天2GP）或富裕（每天4GP）的体验。角色可以牺牲自己的生活品质来动用生活费。如果角色拒绝教徒的奉献，或是只要求贫困及以下的生活水准。角色在彗星先驱和镇民的声望提升1级。

“考虑到各位英雄的财物蒙受不必要的损失，教徒们自发捐赠为各位提供了生活开支，每天是40枚金币。”

关于彗星的历史，桑也会给角色讲述，在此不多占篇幅。

被动察觉高于13的角色可以看到旁边有个悬赏令

悬赏缉拿在逃罪犯克拉格：萨克尔·克拉格，原日影城法师协会高阶会员，在谋杀其父霍金·克拉格伯爵后接连摆脱城市守卫的追捕。行为卑劣至极。能够直接抓获罪犯者，交付至日影城城市守卫处，奖励50000GP。详情联络当地领主。

看到悬赏令后，凡柯会让玩家先慢慢走，自己趁着晚上再找找克拉格。

“你们先去府邸看看吧，我已经订好旅馆了而且我得趁晚上再找找克拉格。明天早上8点，我们在告示牌这再会吧。”凡柯左顾右盼，对着你们说。在得到应允后很快就跑开了。

在看完告示牌，了解镇子的情况后，桑带着角色一路来到彗星先驱教派号称为英雄专门准备的宅邸。宅邸坐落在星星湖畔，仿照蛇之家而建立。若有需要，可用蛇之家的地图。地图详情见万象无常书。

这个豪华的宅邸由四部分构成，百花园、客舍、彩虹温泉和别墅区。客舍是桑和一些教徒住的，别墅区是留给你们的，所以桑带着你们先去往了别墅区。其余教徒要么在之前回了家，要么就直接去了客舍。只剩桑和盾卫带着你们参观。这里的视野极佳，俯瞰着整个星星湖，当桑带你们进门的时候，盾卫不小心磕到了头，“嗷”。桑拍了拍盾卫，“米娜，你太高了啦，记得要弯腰，为什么不听？”

别墅的第一层是很大的开阔空间，用于会客，娱乐以及解饿。第二层有一个图书馆，一间图书室，还有你们每个人的房间。房间里干干净净，有一张舒适的大床，床单叠的整整齐齐。

在角色入住后的晚上，桑会带着角色进行一次观星。

“星垂镇的星空是这个世界最美的，我们离星星如此之近，仿佛伸手便能触及。所以镇上的人了解星星的不少，当我独自在深夜不眠时，只要来这里观察星象，我的内心就会得到平静。看！现在的夜空难得的没有云，群星正在有趣的排列，噢，天上那柄匕首，夜之刃，是盲盗座！怪不得各位会遭遇偷窃，现在这个时候，盗贼很猖獗呢。当你们不知所措时，不妨寻找来自群星的秘密，它们一定能指引你们解决未来之事。”说完，她便随着盾卫离开了。“嗷。”盾卫在出门的时候又撞了一下头。“米娜！——”一声尖叫从远处传来。

在天文台上，架设好了一架巨大的跃迁望远镜，并没有经过校准。若角色们没有携带鉴定术，他们将无法得知这架望远镜的具体功效。即便如此，角色们还是可以通过望远镜观察各种星体事物。在观察盲盗座时，角色能看到组成盲盗座的恒星，仔细数一下，可以得到有88颗恒星。若观察彗星，则角色会发现彗星上散发着闪烁的红光。被动调查大于等于25的角色能发现，彗星上的红色光芒来自一张插在彗星上的——卡牌。当角色开始观测时，星迹会开始显现。在星垂镇所做的隐匿检定均具有优势。

当你们透过目镜观察时，星光似乎黯淡了一点。一种未知的魔力笼盖着这座小镇。在镇子上潜行会变得更加轻松。

在完成观星后，夜色已深，在角色进行长休时，他们会做同一个奇怪的梦。

在观星过后，你们洗漱了一下就上床睡觉了。这里的床柔软舒适，你们很快就进入了梦乡。令你们感到惊讶的是，你们各自都梦到了同一个场景。

这是一个中型城镇，你们记得自己已经来到这个镇子住了很久，太阳升了起来，镇上开始重泛生机。你去到了镇上的“沙云”面包店买了早餐——实惠的黑面包，只需要1cp，你付好了钱，一个半身人女孩笑着踮脚把面包递给你们，你发现她不就是桑吗？当你们各自在街上走着的时候，一个衣衫褴褛的老疯子疯狂的奔跑，你们每个人都被他撞到了。你们好像认识他，曾经在镇子的街头免费预言气象，但后来发了疯，说些不着边的话。当你们逮住他时，他冲你们大喊：“小虫子，不，今天没有太阳啦，再不会有了，黑色，红色，把黑色给我，红色给你！星星，要毁灭这里！”你们发现现在是大晴天。随即，他迅速地逃跑了。当你们正准备追赶时，突然，太阳被遮盖，你们看到周围一下子暗了下去。发生什么了？只是云朵恰好遮盖了太阳？若角色追了上去。

“面包我才不会给你们，我是天上的火神，不食五谷，但这些面包，我是要用来干大事的。”

角色盘问之下，他会说出以下信息：

1.“沙云”卖的黑面包具有魔力，并非寻常黑面包。

2.吃下黑面包，就一定会死。

3.他需要“沙云”的黑面包积蓄法力，阻止陨星到来。

4.陨星今天就会来临，它会毁灭一切。

角色执意收回黑面包的话，他会哀嚎着将黑面包塞进口中。接着，黑色的火焰从他的皮肤燃起，他于是死亡了。角色无法找回黑面包，但是他们心存疑虑。这时，你们好像苏醒了，但你们发现你们并不在床上苏醒。而是漂浮在空中。

拖着一大一小两条蓝色尾巴的彗星从天空的画布中脱离，距离这个小镇越—来-—越—近，越来—越近，越来越近。在你身边，是惊惶失序的乱象，你发现你思维灵敏了起来，如同世界都放慢了一般，你发现自己手中有着超凡的武器（视职业而定），并且你此时正在以5尺/秒的速度上浮。你仍然处在梦境？还是说这就是现实？怀着疑问，你必须做出行动了。

梦境之中的角色只有他本人，并没有其他队友。但所有人梦到的场景都一样。角色可以轻易的加速上浮，并以个人之力抵抗陨石碎片。但这种努力是徒劳，角色在空中被热浪袭击，用尽手段无法伤害陨石分毫，最终陨石仍然会毁灭镇子。角色也可以选择逃跑，陨石当然会毁灭镇子。什么都不做，那更是糟糕。其实无论如何，角色都无法抵抗陨石，这是一场彻头彻尾的噩梦。

超凡武器是指一些传说级别的魔法物品甚至神器，具有极为强大的力量。类似的例子比如武僧装备了缠魂手衣，法师装备了贤者之杖或吉兆之刃，游荡者获得了至尊胶

## **9月4日**

### 别墅、法师协会、贵族私宅

你们从一场难以言喻的噩梦中苏醒。梦中的感觉如此清晰，就好像你们真的经历过被彗星毁灭的事情一样。外面的天刚蒙蒙亮，“喔喔喔！”几声鸡叫打破了寂静。你们下楼发现桑已经准备了可口的佳肴。

“呵呵，起的很早啊，英雄总是有独特之处。喏，早餐，是我亲手做的哦，没叫米娜帮忙，请尝尝吧！”桑系着小小的围裙，这次她终于没站在盾卫的手上了。你们看到盾卫正在房子外面罚站。身边没有教徒，桑看上去跟人类小女孩别无二致，就连语气都是。

早餐是夹心蛋香吐司，以及温温的枭熊奶。味道不错，角色们会感觉充满动力。这时，角色们会想起和凡柯的约定而启程前往告示牌处。在离开时，桑会和角色告别并叮嘱记得调查教宗想要的情报。

凡柯靠着告示牌旁，身上还是穿着那旧制服，脸上也带着面具。“喂，我找到那家伙的藏身点了。绝对错不了。但是入口很难进入。我需要你们的协助。拜托了！我昨天看见他飞到魔石山的峭壁上，并在那里打开了魔法门。我推测他使用了穿墙术之类的手段。”

凡柯所述的地点位于星垂镇外的魔石山。大概离镇子有2里的路程。若是角色们没有穿越峭壁的手段，凡柯会建议角色回到日影城，找法师协会寻求援助。

“他应该没有发现我，所以我们还来得及在他离开前抓住他！现在回日影城找法师协会购买卷轴应该就行。我带你们去找我的导师，她应该会帮助我们。”

在离开星垂镇，去往日影城的路上，你们看到许许多多的人往星垂镇方向驶去。有的人驾着马车和你们抢道，有些则乘着飞行器具如飞毯，飞行战车等高等玩意。虽然道路有些拥挤，但你们还是顺利到达了日影城的法师协会。

“几位好，办理入会走左边，购买法术相关物品走右边，请求施法服务走中间。”一位身披绿色法袍的人类女性接待了你们。

这里出售一些魔法物品、1-5环的卷轴以及施法用的法器，材料包和一些特殊材料。

戏法卷轴。25GP 1环卷轴。35GP 2环卷轴。300GP

3环卷轴。650GP4环卷轴。3100GP 5环卷轴6500GP

耐久法术书。100GP 巫术帽。35GP。方向法球。10GP

时间法球。10GP。幻惑镶钉皮甲。1000GP。阳炎剑。1200GP。火球魔杖。1200GP。

“呃，我们好像买不起穿墙术卷轴，这下没办法了。恐怕，只能找她了。从我有记忆开始就照顾我的导师，卫斯克·乐心教授。”

这位教授的姓名实际为卫斯克·乐心，采用大法师数据。接下来凡柯会带角色们来到乐心教授的房子前敲门。

这是一个很大的房子，在门前，你们听到一串如同音乐般的吟唱，“东风吹起之时~长歌欢腾之极”。凡柯上前敲了敲门：“是我，乐心姐，我有事找你！”

这时，所有角色受到关怀术效应的影响，必须进行一次DC19的感知豁免。豁免失败的角色将被魅惑，并迫切的想要进入房间。这一效应持续到吟唱结束。

在你们听到乐音的同时，门也打开了。“请进。”吟唱突兀的停止。凡柯带着你们进入了屋子。“记得脱鞋！”一个穿着JK制服的女子从客厅走了出来。这里的家具十分豪华，客厅墙上挂着名贵的画作，以及一颗红龙的头骨。几尊玻璃制的塑像摆在墙边。

啊嗯，JK制服当然就是日本女子高中生制服，跟你想的一样。当然，乐心教授只是在赶时髦。

“凡柯你...还在找他？这几位是？”

——“他们是我的朋友，也是很厉害的冒险者。唔，闲话就少说几句吧，我发现了克拉格的藏身地，这次来是想借一张穿墙术卷轴。”

“你，唉，我就知道，没事你不会来找我。卷轴我可以借，但是你得答应我的要求，以后别再找他了，不会有好结果的。你如果这次还没抓住他的话，就交给其他城市守卫吧，在城市里安心生活不好吗？”随即她又看向你们“你们是凡柯的朋友吧，你们好，我是卫斯克·乐心。唔，稍等一会，我去把卷轴给你们。”说完，她进入房间拿出了一个卷轴盒和一个小包。“你们，是从星星湖畔来的吧，能不能帮我买一张观赏彗星的票啊，这个卷轴先给你们。另外这是买票的钱。”卷轴盒里是穿墙术卷轴，包里则是500GP。

在即将接过卷轴时，你们突然收到一段消息“不要接受这张卷轴，她是克拉格的助手。”

这是短讯术的效应，发信人是赞格，彗星先驱的门徒，负责监视角色们。此时角色们应当不认识此人。

乐心教授知道以下信息，如果角色追问关于克拉格和凡柯的消息，她只会搪塞或沉默。但不会否认和克拉格的关系。穿墙术卷轴实际上就是正常的穿墙术，通过预言术等手段可以确认这一点。

1. 凡柯是在一场魔法事故中被克拉格制作出的逼真幻影。克拉格极度恐惧他。
2. 凡柯的记忆被篡改过多次。
3. 克拉格如今正在研究万象无常牌，期望通过传说中的命运消除凡柯的存在。
4. 克拉格与凡柯是天生恶兆，任何预言法术在他们身上都会显示大凶。
5. 卡西乌斯的《龙之春》与其传说。

无论角色相信与否，凡柯都会选择相信。当角色拒不接受卷轴时，他们将和凡柯分开。角色们在彗星先驱的声望提升1，贵族的声望降低1，并且之后，赞格便会找来。若帮助了乐心教授，则在贵族中的声望提升1。

### **魔石山壁**

你们终于来到了魔石山壁，.这里已经被自然的伟力塑造的宏伟异常。远远看上去，山壁上的岩石横裂，仿佛像是一种密文。这里陡峭非常，只有最高超的攀登者，或是能够飞行的家伙才能上去。

一飞冲天。角色可以通过飞行手段直接飞上去。

生命的奇迹。被察大于等于11的角色可以发现一只巨鹰飞在空中，也许可以引诱它作为坐骑。

任意门。角色当然可以尝试任意门进入，让他们描述精确的位置参数。

徒手攀登。角色们尝试攀登绝壁，让角色进行力量（运动）检定，成功则可向上移动，失败则需要进行敏捷检定稳定身形，否则滑落30尺。若差值与DC相差5或更多，则直接坠落。角色只需要攀爬45尺即可到达目的地。记住，没有攀爬速度的角色进行攀爬时，每移动1尺会额外消耗1尺移动力。试图用迷踪步的角色会先传送，然后直接坠落。第一次力量检定的DC为13，每次成功后DC+2。敏捷检定的DC始终为15。如果觉得这个规则比较麻烦，那么直接进行团队运动检定。

DM须知. 画风上入口并不一定就在45尺高的地方，只是在一些难以攀爬的地方才需进行检定。因此坠落伤害你可以自己安排，在这一天的冒险中不会有战斗，放心的让他们坠落吧。另外，入口被设置了警报术，采取精神警报。如果角色没有侦测魔法，那么他们不会察觉到警报被触发。

你们在岩壁上创造了一个入口，你们朝里面走了几步便直接穿越了岩壁，见到了里面的空间。这里看上去是一个阴冷的研究室。

研究室里有什么

克拉格不久前还在这住过，但他已经走了。这里会有5个魔法师设备，5个生活器具和个人物品，3本书、卷轴和卷册以及最重要的他的一本日记。（详见DMG附录：随机地下城）。下面是范例。当然，你也可以搭配一些特色施法材料，比如玉石制作的五角星。

* 使用过的研钵和研杵，研钵里还有残留的宝石粉末。天平和烧杯和研钵研杵摆在一起。烧杯中放有白色粉末，是盐。
* 一个精致的盖碗与勺子、假发、纱线、刷子一同放在杂物箱中。

书橱上有石工资料、外来动植物资料和地下美食菜谱。

这里空无一人，也没有钱和宝石。你们有些失望。翻找了一番后，你们找到了一本日记。应该是克拉格本人所遗留的。看来这间研究室确实还没废弃。日记被秘法锁加固过，密语为“回回回”。

你们挑捡了几页翻阅

2月11日 阴 我讨厌那个毕业典礼，要是父亲不出席多好，我可以度过完美的一生。我一定要改变我的命运，不能再被别人踩在脚下。乐心也来鼓励我不要把这些事放在心上，可这是不可能的。

5月9日 晴 我整整昏迷了三天三夜，天呐。那家伙为什么不会消失！这种力量也是命运扭曲的产物么？

6月4日 阴 真是稀奇，父亲居然提出明天要给我举办生日宴会，他还记得么，不过这么仓促的准备时间我也不指望他会有什么缜密的计划。也好，乐心也稳住了那家伙。我的研究也能继续进行了。

6月5日 雨 去死吧，去死吧，去死吧。王国的法师就是狗屎！谁是劣等货？我才不是劣等货。

7月20日 晴 违背命运的方法实在是难如登天。那家伙已经快要出去了。在我做出不可挽回的事情前，还是死了比较好。

8月1日 雨 死亡的体验让我醒悟了。我不该摆脱命运。彗星先驱的人说这是世界的崩坏，呵呵，也许吧，不管是神还是世界，仅仅依靠我的力量是绝对不够的。卡尔萨斯说可以修改那家伙的记忆，还告诉我通过星星湖底遗迹中的命运牌就能消除那家伙，改变我的命运。

8月5日 晴 乐心来找我了，呵，连她也在骂我么，也许我已经丧失人性了吧。无所谓了，只要能拿到命运牌，一切都会改变。

8月27日 阴 我去见了卡尔萨斯，他身边的小女孩挺可爱的。可惜要么是被忽悠来的，要么就是被绑来洗脑的。真可悲。他说湖中的遗迹有些特殊的存在，呵，我当然会做好准备。不就是精制的药水么，简单。

9月1日 晴 卡尔萨斯那混蛋，说好的能获得下湖的资格，却叫一个女骑士抢了先。可恶。彗星先驱都是些饭桶。无所谓了，就算冒着风险，我也要下湖一探究竟。

9月3日 晴 吞噬万物之星9月10日就会来临，我也是时候该去湖底的遗迹看看了。今天有几个烦人的家伙一直在追我，还有那家伙。可恶，彗星先驱的走狗都是这样，蠢笨又无能。

“还是，没抓到他啊。不过我们也并非毫无收获。是时候去湖底遗迹了。噢，我们还没买票呢，先回镇子吧。”即使隔着面具，凡柯看上去也很失落。

接下来角色想要去买观赏彗星票的话，将回到镇子。

天色已经不早，在拥堵的路上奔走，你们又回到了星垂镇。你们没有停下脚步，一路前往镇上的售票处。然而，这里排满了人，你们根本挤不进去。

乖乖排队。角色们乖乖排在长队后面，花费了足足3小时才购到了票。

神秘组织。角色们委托彗星先驱的成员帮忙购票。角色会获得额外的时间进行休息或是在镇子上探索。

强行插队。骰先攻，输了被轰出去。桑会把角色带回府邸修养。在贵族中的声望降低1。

上流社会的人脉。若角色有贵族背景，其可以尝试寻找领主的帮助。

角色买完票，再送回去，当再见到乐心教授时，角色可以用日记进行追问。她会先让凡柯出去，再告诉角色这些信息。

克拉格与乐心的关系？我和他曾经是恋人，后来他杀了他父亲，我和他也因此分手了。

关于凡柯？不过是一场意外罢了，听他说，是他偶然研究一种能复制人的植物，然后结合幻术不小心制作出了一个不死的魔力造物。无论用什么手段都不能消灭。他又不知道为什么对这个造物，就是凡柯，害怕到了极点，于是托给我照顾。期间......他还找过人给凡柯篡改记忆。他说这是实验的一部分。凡柯的身份变过很多次，都是我托人为他找着对应身份的工作，这才没有出事。但是我犯了错，我也偷偷给凡柯篡改了记忆，本来是让他追一个小贼，没想到他却自己填补了仇恨克拉格的记忆。

关于克拉格？:他是个出生就注定带来厄运的家伙，当他出生时，正好赶上一场火山喷发，王国的预言师一致认为这是厄运之子降世的影响。大家也都这么说，现在想想，他们可能是对的。当时我崇拜于他的天赋，愿意帮他改变他的命运。可惜在他的人生，我注定是个过客。他很恨他的父亲，非常恨。他的母亲很早就死了。他说，他的父亲从不会关心他，就算他取得了学院第一，他的父亲也只会轻蔑的予以否定。我安慰过他很多次，最终他还是杀了他父亲，还是以极其残忍的方法杀死的。他用植物吞噬了他的父亲，制作出了一个复制人，居然连我也瞒了过去。要不是那个复制人出了岔子，被识破了。他至今还不会被通缉。

在了解这些信息后，角色打开门准备回去时，会发现外面空无一人。凡柯已经离开了。

在晚上，如果角色进行观星。那么将获得繁星启示一。繁星启示一：

几颗明亮的星星突然熄灭，在星空中出现一块石钟乳和宝石的图案。

在角色完成今天的探索后，他们将回到府邸。桑和米娜会让角色讲述今天的冒险经历。

“欢迎英雄们回家！今天过得怎么样？教宗大人有些事想问问你们呢。米娜！开始吧！”听到这话，米娜双眼发出白光，凭空投影出卡尔萨斯的影像。“冒险者，你们好啊，今天有关于万象无常牌的消息吗？”

角色的回答将决定在彗星先驱中的声望。若角色表现出对彗星先驱的怀疑，不信任，那么角色在彗星先驱的声望降低1，如果表现出敌意，那么声望降低2。若角色如实交代，则在彗星先驱中的声望提升1。如果角色与彗星先驱敌对，桑会视情况决定是否脱离彗星先驱。当她知晓自己如何加入彗星先驱时，她会毫不犹豫脱离彗星先驱。但若并不知晓，她还会为彗星先驱服务。脱离彗星先驱后，角色们不会失去宅邸。实际上，这个宅邸是米娜的房子。

在角色入梦后，请记录一下目前角色的声望。

声望表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 声望 | 镇民 | 贵族 | 彗星先驱 | 帝国 |
| 0 | 敌对 | 敌对 | 敌对 | 敌对 |
| 1 | 冷淡 | 冷淡 | 冷淡 | 冷淡 |
| 2-3 | 友善 | 友善 | 友善 | 友善 |
| 4 | 敬仰 | 敬仰 | 敬仰 | 敬仰 |

一般而言，角色在镇民中的声望初始为1，在贵族中的声望初始为1，在彗星先驱的声望初始为0，在帝国的声望初始为1。通过完成一些事件可以提升声望。声望会决定这些群体对角色们的态度。

## 赞格的出现

当角色和凡柯决裂时，赞格会找上玩家。

“你们好啊，可怜的小白鼠。自我介绍一下，我叫赞格，彗星先驱教派的教宗之一。”

彗星先驱通过法术：探知来看见角色的一举一动。赞格就是负责偷窥角色的那个教宗。

赞格会对角色施展移除诅咒，并告诉角色以下信息。

乐心和克拉格：我和克拉格打过交道，他和乐心可是一伙的，她的卷轴难保不会有什么问题

洗脑：你们每个人都被洗脑了，快想想你们真正的目的。

教义：这是只有教宗才能了解的，彗星先驱真正的教义

有瑕之神Imperfect。诸神绝非完美之物，更不能塑造完美世界。而并非完美的事物（取决于定义）注定不会永远存在。唯一真正的完美乃是虚空，而虚空也是万事万物唯一的未来。

汲养吞噬万物之星Feeding the All-Consuming Star。彗星先驱的仪式，包括解读卡牌占卜，皆是在为吞噬万物之星提供心灵能量，以加速祂完成使命。

万象无常牌Deck of Many Things。最初的万象无常牌中所蕴含的魔法乃是摧毁多元宇宙的关键。使用这一套万象无常牌进行的解读将不会简单地预示未来——它将决定未来，为吞噬万物之星的到来定下期限。彗星先驱的教宗们正打算利用这副卡组来促使宇宙的崩灭。

彗星先驱的目的：彗星先驱的其他教宗一直都在打算让彗星落下，但是帝国的预言师是强大的阻力，他们不会允许这种行为的发生。500年前，彗星教宗的至高法皇贝斯尔曾将一张真正的，最初的万象无常牌——彗星，放在隼彗星上使其改变轨迹。现任的法皇卡尔萨斯也准备故技重施。那张卡牌随着彗星沉入了湖中。克拉格已经潜入湖底遗迹。卡尔萨斯准备在9月8日去那里收集万象无常牌。我希望你们能先去那里探索，最好是在卡尔萨斯到之前把卡牌弄到手。否则整个世界都有灭顶之灾。

关于药水。潜入湖中需要领主批准，为了确保成功，还需喝下一种药水，能够让你们在水下正常活动，并且对一些水下毒物起到抵抗作用。如果没有药水，你们也得有水下呼吸和保证水下战斗力的手段，最好是对疾病也有抵抗。

## 回忆之旅

当角色被施加移除诅咒或是高等复原术时，玩家将立即中断当前的冒险，并重新回到导入回。

你们受邀来到日影城外的城堡参加宴会。当你们全部走进城堡后，大门轰的一声关上。这里的气氛诡异的可怕，你们本来以为是聚会，现在仿佛进入了什么邪教传教仪式。

“欢迎来到先驱圣所，聆听神的教诲吧！在座的各位都经历过苦难，对吧？你们有思考过苦难的源头吗？意外？神明？不不不，无论哪种困难，究其最根本的原因，其实就是世界本身，是崩坏的世界！导致了我们的苦难。这个宇宙，并非完美，万事万物都在走向崩坏。相信我，世界末日很快就会来临，9月10日的彗星就是标志。为了应对世界末日，你们应当放弃一切不必要的人际关系，忘记你们的父母，亲人，对于你们的财产，也不要有珍惜之心，那都是虚无。如果你们有对神祇的信仰，赶紧抛掉，那是最没有的东西。旧世界即将毁灭，惟有受选之人，才能在新的宇宙重生。呵呵，何谓受选，只有被万象无常牌选中的人，才是受选之人！学会如何使用万象无常牌进行占卜，便是你们入会的第一课。”卡尔萨斯癫狂地在上面演讲。很快，一群彗星先驱的门徒拿着一摞万象无常牌的仿制品来到众人面前。但是，他的第一句话却是：“把身上的钱和魔法物品都交出来，这会阻碍占卜。”

角色如果不交，那么整个先驱圣所的教徒会直接对角色动手。角色被打晕之后进行搜身+洗脑，送到去星垂镇的岔路口。角色如果交出来，会有一个彗星先驱的教徒跟角色要额外小费，角色当然给不出来，这个教徒接着就跟卡尔萨斯报告角色藏私。角色还是被打晕洗脑了。

在回想起这些记忆之后，角色重新回到现在。

## 9月5日

你们从沉睡中苏醒，没有噩梦，也没有美梦。你们只是感觉浑身舒畅。当你们洗漱完后，桑神秘兮兮地拿出了一封邀请函递给你们。“嘻，今天早上刚送过来的信，给各位英雄们的。”

你们打开信封，里面是一张用金线装饰的请柬。

这是领主康斯坦丁向角色发出的请柬，邀请角色去康斯坦丁的家中参加今晚18点的宴席。

角色若决定前往湖底遗迹。桑会告诉角色一些情报。

“不行的，星星湖里栖息着一些强大的生物，没有经过领主的批准，任何人都不准潜入湖底探索。而且，教宗大人说过，要去那个遗迹前，必须饮用一种药水，好像叫水石金。你们可以问问镇上的草药师。”

水石金的配方为一朵水仙花，一根青水藤，两枚电气石以及一条金蝴蝶鱼。水仙花在角色宅邸边便可以采集。

你们来到了镇上的草药店铺，这里不算大，有一只女精灵正在挑拣药草。看到你们来了，她问道：“你们好，买草药的？真稀奇，好久没有冒险者来这买草药了。”

如果角色向她询问“水石金”的消息。她会表示不知道。

“水石金？我想这个得问我师父。他昨天去森林中采药去了。不过我这有别的，喏，草木灰绷带，能处理伤口，醒酒剂，醒酒的，芦荟膏，抗火的。秋水仙，能解毒。还有最厉害的灵药“接肠草”，包治百病。”

绷带采用医疗包数据，醒酒剂1GP，作用是在喝醉后服用能立即清醒。芦荟膏50GP，作用是获得10分钟的火焰抗性。秋水仙采用抗毒剂数据。接肠草200GP，作用如同健康灵药。

## 森林之中

角色在森林进行一次DC13的感知（生存）检定即可追踪到草药师的踪迹。当角色找到草药师时，他正与4株青水藤（采用刺客藤数据）搏斗。

你们在森林中循着足迹前行，终于发现了草药师的身影。他正在和四株巨大的藤蔓搏斗。他一个人的力量难以和四只藤蔓匹敌，眼看就要被藤蔓缠绕绞碎。你们要怎么做？

角色若伸出援手，则进入战斗。他们离草药师30尺。四株藤蔓在草药师5尺内。救出草药师并击败青水藤后，草药师会把身上的3瓶水石金交给角色。若角色询问，草药师会将配方写在纸上给角色。并委托角色帮他寻觅两株特殊的药草——忧郁菇和火龙草。如果角色不接，草药师会感到失望，但也不会多说什么，只是自己独自朝森林深处走去。然后再也没有回来

“咳咳，真是感谢你们啊，不然我这一把老骨头，怕是要交代在这了。水石金？哦，那个药水嘛，简单，你们是要下湖吗?我刚好有几瓶制作好的水石金。倒也用不上，就送给你们吧。咳咳，对了，我能拜托几位一件事吗？我来这里，是为了寻觅两株特殊的植物，忧郁菇和一株外星植物，我想把他们带回去培育。但是以现在我的身体，大概是做不到了。我想请你们继续深入森林收集它们。”说完他往回走了，应该是回草药店铺了。

草药师会交给角色们草药师的地图，标注了忧郁菇和大嘴花出没的地点。寻找忧郁菇需要进行DC15的生存检定，并花费1个小时寻找。这个检定可以重复进行。寻找捕体植物则需要进行DC14的生存检定，并花费1个小时寻找。这个检定同样可以重复进行。

## 忧郁菇

你们在森林中以过人的胆识穿行，在地图标注的地方找到了一个长着人脸的蘑菇。它看上去郁郁寡欢。

尝试辨认的角色可以通过一次DC20的智力（自然）检定了解忧郁菇的习性以及数据。

忧郁菇，外来物种，属于被启蒙植物，喜阴喜湿。会喷涂有毒素的孢子攻击捕食它的生物，如虫子和一些不长眼的僵尸。

忧郁菇并不会伪装自己，它只是独自在森林中静静待着。它与世无争。因为森林中的虫子经常会打扰它，若角色愿意沟通，则可以通过DC15的魅力（游说）检定让它自愿离开森林。之后角色就可以带走忧郁菇。打晕带走也是一种不错的选择。忧郁菇可以当做NPC加入战斗。

若角色隐匿起来偷窥，那么忧郁菇会唱歌。

“你会是什么样子——”忧郁菇出乎意料的唱起了歌。

## 外星植物

森林中的外星植物是捕体植物，它是500年前的彗星带来的植物的后代，但是当时它还是幼体，迟迟没有发芽。许久之后，它的同族被灭杀殆尽，而它被克拉格发现，强行培育后当做研究对象。在克拉格用它杀死霍金克拉格并制作荚体后，被带到了星星湖畔的森林中自生自灭。但它还是依靠荚体和两只树绳妖组建了脆弱的共生关系。捕体植物吸引生物，并让树绳妖杀死，之后分食。

你们在森林中看到一株植物正迈着叶片缓慢移动，长得奇奇怪怪的，想必就是药草师所说的外星植物了。

捕体植物，来自天空之外的植物，能够捕食生物并制造一模一样的荚体，但是它只能看到120尺内的景色。

被动察觉高于大于15的角色可以察觉到有人在注视着你们。在角色距离捕体植物120尺，或角色开始攻击捕体植物时，战斗开始。没有调查周围环境的角色将陷入被突袭状态。

当你们注意到周围的威胁时，太迟了。你们身旁的两块石头突然伸出触手朝你们发起了攻击。

角色身边的石头是伪装的树绳妖，击败后如果角色搜索尸体，会在树绳妖的砂囊中发现共50枚铂金币和8块电气石。通过DC15的自然检定可以知道树绳妖的消化液比较值钱，100GP一剂，但需要容器收集。

捕体植物不会攻击。在它后方60尺有一处20尺高的陡坡，它每回合只会朝陡坡疾跑。一旦它上到了陡坡，它操控的3个荚苗会按照预定的顺序直接拉着捕体植物狂奔120尺，跑到一处水池中，之后捕体植物会潜入水池中。

若角色成功打败了捕体植物，它会发出哀嚎，不过是深潜语，应该没人听得懂吧。

“不——我不想死！我的心灵还没有进行赐福！”

在解决完忧郁菇和捕体植物后，将其带到草药店铺交给草药师后，草药师会感谢角色并赠送角色四瓶“接肠草”，以及店铺永久VIP，购物一律一折。如果角色看不上，那么草药师会给角色们3000GP作为奖励。无论选择哪种，角色在镇民中的声望提升1。此时天黑，角色们该去参加宴会了。

## 领主的宴会

在晚上，角色将会来到领主的家中。镇上新来的贵族和知名人士基本都受到了邀约。

你们来到领主的房子，这里比你们的别墅还大，简直是小型宫殿。在这里你们看到的客人，有镇教堂的主教、久历四方的骑士，有新来镇上，衣着奢华的外地贵族，也有原本就在镇上过着富足生活的本地地主。你们扫了一眼，基本是有头有脸的人物，彗星教派的教徒和平民没一个出现。几位家仆过来将你们领到一处桌前，桌上摆好了看上去十分可口，十分高级，但根本吃不饱的美食。

【切，居然没穿礼服，寒酸鬼】几名贵族看向没穿礼服的角色，嘲讽道。

“欢迎各位莅临，鄙人，康斯坦丁，今日宴请诸位，自是有要事相商。首先，让我们举起酒杯，为保佑我们的神明致以无上敬意，次之，为贤明治国的国王致以崇高敬意。”康斯坦丁站在台上说完这些后，将酒一饮而尽。

“相信各位都知道，最近来星垂镇越来越多，这也不是个办法。为了不让在座诸位失去观赏彗星的资格，就必须有人要做出牺牲。”这时，台下传来窃窃私语的声音。

“哼，伟大的国王殿下已经派鄙人在镇子外面建造了许多临时房屋，我所需要做的，就是将镇子上的平民，让他们搬去临时房屋去。但这事，光凭我，还办不成。我希望各位也能出一份力，让那些平民心甘情愿，恩，不心甘情愿也可以，总之是要让他们搬离星垂镇。这就是本次晚宴的目的了。最好是在后天完成驱逐。因为那时国王的先遣队就会到镇子上了。”

康斯坦丁是个傲慢且愚蠢的领主，作为镇上唯一世袭的贵族，他从小就是肆意妄为。驱逐平民是他为了讨好国王而做的事。

一名看上去年纪尚轻的贵族当即站起“康斯坦丁子爵，你是在命令我们么？这个提议简直荒唐。你看不见王国的平民已经成什么样了吗？”但很快，他就被身旁的人拉下，并争执了起来。

若角色当众反驳康斯坦丁，需要进行DC25的游说检定。成功则可以让康斯坦丁无言以对，并取消这个提议。角色在贵族中的声望和在镇民中的声望提升1级。若角色检定失败或只是看戏，那么宴席将不欢而散。

康斯坦丁的算盘：王国内部已经十分动荡，稍不留神就会引发危机。皇帝和他的左右想要借彗星处的万象无常牌让王国重获新生。这个过程吸引了大量贵族，为了皇帝的出行体验考虑，他必须控制镇子人口。但他惹不起贵族，只能惹平民了。

在晚上，如果角色们进行观星，那么他们将获得繁星启示二

繁星启示二：

星空闪烁着几颗星星，仔细观察发现形成一个向东的箭头。

除非角色与彗星先驱决裂且不告诉桑关于她的记忆的事情，否则桑和米娜依然会热情款待角色。只是桑会表达出担忧。

“距离彗星落下只剩5天，但是整个国度似乎不太平啊。我看今天的星新闻说在帝国东北部的火山又喷发了。世界末日应该就要来了吧。如果用真正的万象无常牌占卜就好了，那结果一定准确。说起来英雄们，你们想拯救世界吗？”她笑了一笑。“没必要勉强自己，能做自己想做的事，认真地做，并得到自己能接受的结果，就已经很伟大了。”

## 9月6日

今天的夜里下了雨，街道上的石头湿漉漉的。外面的世界笼盖着薄薄的冷雾。你们起了床，想起了昨天的宴席，总感觉哪里不痛快。不过楼下桑熟悉的声音响起，你们也感觉有些饿了。

“当当，今天你们可有口福了，这是精灵面包！”桑双手举起一个放有面包的盘子放到餐桌上，而一旁的米娜举了三个。

在享用完早餐之后，你们感觉身上有用不完的劲。

若角色想去湖中探索，那么他们会注意到自己只有3瓶水石金，并且如果没有领主批准，他们无法坐船前往湖心，只能偷偷跳湖。草药师那里并没有多余的水石金，或者说在角色遇见他之前，就已经被买光了。总之剩下的一瓶，角色必须自己按照配方制作。

## 水仙花

在角色的花园中就有水仙花的存在，角色可以通过DC8的自然检定辨认水仙。

## 青水藤

草药师早就收集了之前四株青水藤，只需讨要即可。当然也可以在森林中寻觅，只需要DC10的生存检定。

## 电气石

倘若角色搜寻了树绳妖的尸体，那么就能获得电气石。如果没有搜集也没关系。在星星湖畔的采石场能收集电气石废料。在镇上稍一打听便可得知，此外，去日影城中也能买到电气石，100枚金币1颗。

### 采石场

星星湖畔西部有一座采石场，负责开采宝石。当角色来到此地时，请描述：

一座在雨中运转的采石场出现在你们眼前,几队工人没有任何防护地往返于一个矿洞之中。随着你们的靠近，一个又矮又胖的人打着伞来到你们面前。“这里是卫斯多采石场，你们是来干什么的，有批准吗，来登记一下。”

角色如果说明来意，那么这个又矮又胖的家伙会明说没有批准的话就得交小费，一人1GP。如果角色说出乐心的名字，这个家伙会汗流浃背，给角色带路。

“电气石？当然没问题，不过我们库存见底了，现在的贸易可是越来越紧张。我建议你们自己进去采集，能采多少采多少，凭本事嘛。”

“什么？乐心小姐？你们认识？啊，对不起，是我失礼了。电气石大部分送往日影城了，仅剩的部分在昨天被一个戴面具的小伙子全买走了，各位要不自己尝试去矿洞采集？我可以给你们提供挖掘工具，照明和简易探测方法。”

角色在进入洞穴中会听到工人的抱怨  
“唉，工人越来越少了，所有的活全压在我们身上，好他妈郁闷。要是我能挖到钻石就好了。”

那个又矮又胖的家伙会给角色每人一把铁镐，开采宝石的流程如下

定位宝石。角色可以通过DC16的生存检定进行定位。拥有简易探测方法的角色可以在生存检定上得到+2加值。如果有角色施展物件定位术，那么检定直接成功。

问道自然同样如此。

开采宝石。角色需要进行DC15的运动检定来开采宝石。骰一枚d4决定角色需要开采多少次才能开采到电气石。在没开采到电气石的时候，让玩家骰一枚d20决定开采到了什么,1-9为碎石，10-19为价值2d10\*10GP的宝石，20为一颗钻石！价值5000GP。

若角色挖到钻石，他们会吸引所有矿工的注意。若把钻石分给矿工。那么角色在镇民中的声望提升1。

## 金蝴蝶鱼

角色可以在镇上购置钓具后在家中进行垂钓。

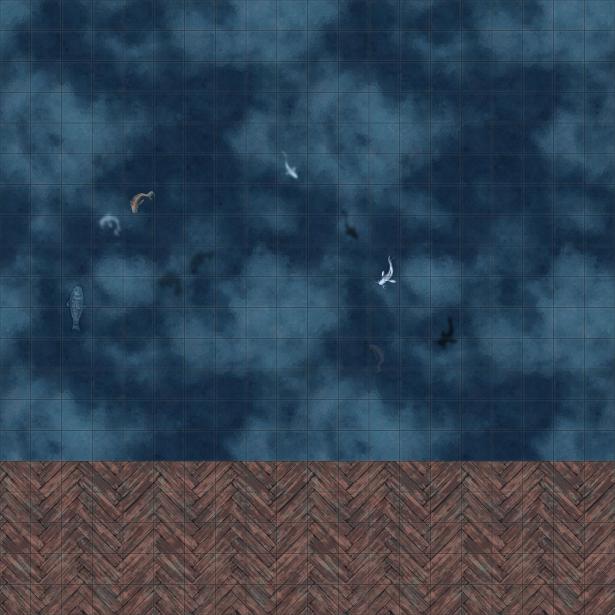
首先，在地图上框三个4x9的格子，在其中布置你期望的鱼，鱼一定要隐藏起来，被玩家看到可就不好了（完全可以忽略地图中的鱼，按你所想的来就行），每条鱼最好占两格，距离角色钓鱼的位置20-65尺。钓鱼的流程如下。

抛竿：角色骰2d4+力量调整值，将结果乘5，来算出他可以抛多少尺。让玩家在这个距离内选择一个方格放置鱼饵。

上钩：如果角色的诱饵和鱼在同一格，那么角色可以通过一次DC5的自然检定让鱼咬钩。如果不是，那么观察离鱼饵最近的鱼，角色需要进行DC5加上鱼饵和这条鱼距离的英尺数的自然检定。比如离鱼饵最近的鱼距离鱼饵10英尺，那么角色需要进行DC15的自然检定使鱼上钩。

收线：将角色抛竿的距离除以5，作为驯兽检定的DC，角色如果成功通过这次驯兽检定，那么就能成功钓上鱼。

至于钓上的是否是金蝴蝶鱼，也说不定。总之，确保湖中有金蝴蝶鱼就行。



## 配置水石金

收集完原料后，看看角色有没有草药工具熟练。如果没有，恐怕他们还得找草药师帮忙。炼制水石金需要8个小时，草药师会让角色明天一早来取。

## 关于下湖许可

若角色去找领主康斯坦丁，他会毫不犹豫的告诉角色，湖中有怪物，最好别去，如果一定要去，花10GP办一张。如果此时角色在贵族中的声望达到2-3，那么康斯坦丁还会提供一则信息。如果角色透露万象无常牌的情报或问起阿斯忒瑞亚的消息，那么康斯坦丁会沉默片刻，之后他会把许可证给角色，分文不收。

“别怪我没提醒你们，星星湖虽然美丽，但底下也潜藏数不清的威胁。下湖没什么好处。如果你们执意要去，我也不难为你们，10GP一位，通行证有效期10年，足够了。”

“万象无常牌？你们怎么？行吧行吧，通行证我给你们，如果真找到万象无常牌，能让我抽一次吗？”

## 驱逐令

如果角色在9月5日没有说服康斯坦丁，那么今天晚上镇民将被大规模驱逐。

公告牌上贴着告示，让镇上居民搬到临时修筑的屋子中居住。如果不遵从，领主将强制驱逐不搬走的居民。

镇上的警卫会开始强制通知镇民不许居住。整个城市鸡犬不宁。角色可以站起来阻止，不管是直接攻击警卫，还是找到康斯坦丁迫使他停止实行驱逐令，只要阻止驱逐令，角色在镇民中的声望提升1，在帝国中的声望降低1。倘若助纣为虐，那么在帝国中的声望提升1。并且桑和彗星教派的全部教徒会被驱逐。角色在彗星教派的声望降低1。警卫的战力并不高，骰2d10决定警卫的数量，并让角色与他们战斗。角色胜利警卫就不会再驱逐居民。或冲到领主家中，挟持、杀死、恐吓、游说都是可行的手段。DM视情况决定相应检定与DC。如果杀死康斯坦丁，角色在帝国的声望会降低2。

## 星之启示

角色如果跟随繁星启示一路向东，来到星垂镇东门

你们在星垂镇的东门发现了一柄石制的宝剑插在地上，看上去湿答答的，不过样式很精美。

角色可以通过鉴定术得知这是一柄被石化的神圣复仇者。施展通晓传奇可以得知它是阿斯忒瑞亚的佩剑，阿斯忒瑞亚在湖底遗迹被卡西乌斯击败石化，在最后关头，她将神圣复仇者扔出遗迹，刚好插在了东门。

即使被石化，这柄神圣复仇者仍然可以当成+3长剑使用。

在晚上时，如果角色们进行观星，那么他们将获得繁星启示三

###### 繁星启示三：

星空中一道流星划过，留下的尾痕持续了10分钟之久。似乎是一段密文。

角色可以抄写流星尾痕，并用通晓语言等手段破译。破译结果是，尤瑞艾莉。

## 9月7日

皇帝的先遣队会在今天早上来临。随着先遣队一起来的还有一位预言师——扎托。如果角色与帝国是敌对或冷淡关系，那么先遣队会首先找到角色的住址，并通知服刑。

“喂，在星垂镇逍遥的罪犯，快快出来，你们违反了帝国的律法，等着吃牢饭吧。”一队帝国卫兵十分嚣张地叩响了你们的房门。

除非角色在此之前杀过人，否则帝国卫兵会用“传播邪教”作为罪名。角色如果不反抗，则会被带到一个临时法庭进行审判，角色可以通过DC20的游说检定为自己脱罪。角色如果反抗，则会面对2d10位老兵与3位骑士。

如果角色与帝国为冷淡，则在审判中，或是反抗前，扎托会出现并制止帝国卫兵的行为。

“太轻率了，你们没有足够的证据证明这群冒险者传教吧，他们可不是路边的平民。他们可是出类拔萃的大师。”一个身着白袍，须发全白的老者制止了卫兵的行为。

——“可，可是，扎托大人，这不是”

“可是什么，退下，我要单独和他们聊聊。”

如果角色和帝国关系为友善，那么帝国卫队不会打扰角色，但是扎托会请求拜访。

如果角色在审判中脱队失败或是反抗帝国卫兵失败，且在之前康斯坦丁没能驱逐镇民。那么这一工作会由帝国卫兵完成。如果角色仍然能在镇上安全活动，帝国卫兵会在扎托的命令下收敛行为，角色因此在镇民中的声望提升1。

## 扎托的宣言

扎托宣言角色们反而才是预言中抽出卡牌的世界之王。并有意无意提到了一队500年前的冒险者。

“有趣的冒险者哟,根据我的预言结果，你们会在彗星降下之时，抽出你们命运之中的牌组，也就是说，500年一遇的英雄人物，就是你们了。呵呵，说起这颗彗星，你们让我想起来了古老的传说。500年前，也有一队你们这样的冒险者在这个镇子上呢。他们和一位半神试图抵抗隼彗星，可惜失败了。这一次的彗星，有一伙邪教徒想要改变它的轨道。只有命运中的英雄，能够阻止它。你们，能担起这沉重的命运吗？”

若角色予以肯定的回答，角色在帝国的声望提升2。扎托会让角色去镇上的图书馆了解彗星的详细情报，然后和皇家卫队进行武艺比试，并且熟悉武器，为晚上的战斗做准备。若角色予以否定，扎托不会多说什么，只是将一张白纸交给角色们，然后离开。当角色接过时，他们会发现白纸往角色的脑海中灌输了海量经验与学识。角色需要花费一整天的时间在宅邸中消化这些学识。在消化完后，角色们升至10级。

## 图书馆

角色需要进行一次调查检定决定能够寻找到的资料。

* 鹰彗星坠落的原因：有一种说法是彗星的分裂是人为因素造成的。一位邪恶的施法者在彗星上放置了万象无常牌并刻画了法阵，改变了彗星的轨迹。法阵的能量主要来源于那张万象无常牌。DC15
* 祖彗星分裂的原因：根据皇家学会的研究结果，祖彗星的分裂似乎是由于灵能干涉导致的。来源未知。500年前曾有一队传奇冒险者调查过此事，但是他们殒命于彗星坠落事故中。DC17
* 传说中的冒险者：曾是当时几乎最强大的英雄。据说他们的死和一个叫彗星先驱的教派有关。有人认为至高教皇贝斯尔是1000年前双子彗星来临时诞生的天命之人。而他就是改变500年前隼彗星轨迹的元凶。DC20
* 冒险者的同僚：500年前的冒险者是和一位半神一同来到这片土地阻止彗星降落的。据研究，他们计划完成一个聚集心灵能量从而扩大魔法效应的法阵来阻止彗星。但因某种原因未能成功，也许那个法阵还存在于湖底。DC24

## 斗智与斗勇

在去图书馆搜集完情报后，扎托会邀请角色和皇家卫队斗智斗勇。

斗智。选择斗智的角色需要与扎托进行智力比拼。双方持用一把完全相同的接骨木魔杖。拥有三种效果，解离射线，力场防御与反转射线。每人初始有3点HP。并且不能连续两回合使用同一效果。HP归0的人失败。扎托会采取以下顺序进行攻守-解离-力场-解离-反转。你也可以让他随机选取行动，或是自由决定其选择。另外，如果嫌麻烦，那么可以直接简化为智力检定对抗。

解离射线：扣除对方1点HP

力场防御：扣除自身1点HP，召唤力墙进行防御。

反转射线：将对面施展的效果中，自身改为对方，对方改为自身。

解离可以突破力场防御，因此如果一方使用解离，另一方使用力场防御。使用力场防御的那一方会失去2点HP。

比武。选择比武的角色会和皇家卫队的长官进行1对1对决。角色可以在两位对手中挑选一位。一人是主要使取得用重剑的帝国勇士——坦布汝斯，另一个是主要使用长棍的武术宗师——奥喀斯。

帝国勇士：“你们只要挺过三轮不倒，我就算你们胜利”

武术宗师：“在我击倒你前，你只需命中我三次，就算胜利。”

比赛场地为60x60，双方在场地中心，相距10尺开战。

比武获胜的角色会获得一个激励，并且会获得帝国勇士、武术宗师身上的装备。斗智获胜的角色会获得一把威力法杖。若角色受伤，那么扎托会提供治疗药水确保角色处于生命值全满。另外，扎托会武装角色，并邀请他们晚上参与彗星上的战斗。此时，+1护甲与+2武器应当被提供给角色。法师获得+2奥法秘典，奇械师获得+2万能工具，牧师获得+2虔信护符，术士获得+2血源瓶，德鲁伊获得+2月镰，吟游诗人获得+2调律者之鼓，邪术师获得+2契约掌控者权杖，武僧获得+2龙皮腰带。如果角色在斗智和比武都取得胜利，则在帝国的声望提升1。接下来军队内部会举办一个小型庆典歌颂角色。如果有角色愿意上去表演，无论好坏，都能使角色在帝国的声望提升1。

“优秀的表现！我果然没看错人。来吧，我们一起为这些英雄喝彩。”扎托随即在军营中布置了一桌晚宴。“丰盛的宴席，与英雄最是相配。在享用完之后，你们不妨留下与我单独一叙？”

很快，营中就来了一支乐队，他们一边吹鼓着欢快的乐音，一边唱起了那支耳熟的歌谣《龙之春》。宴会很快到达极乐，而你们在酒足饭饱后被扎托单独找了过去。

扎托布置的宴席是法术英雄宴的产物。

“彗星先驱已经开始行动了。根据测算，今天他们就会在彗星之上刻画阵法。我必须得找到可靠的人。还好我找到了你们”他一脸担忧地说，接着，他缓缓道出了自己的计划。“今天，彗星先驱的教宗们就会去到鹰彗星之上，设法改变轨迹，我们会用一种能让躯体投影至星界的秘法，去到鹰彗星之上，亲手阻止彗星先驱的计划。你们愿意吗？”

任务一共有八人参与，除了扎托和角色4人外，还有帝国勇士，武术宗师和另一位大法师。如果角色同意，那么他们将受到扎托的法术强化。

你们同意了扎托的请求，接着，扎托口中低诵着一连串晦涩的咒语，他用手牵引着月光的清辉，一阵阵黄白色的魔力微末从月光中产出，又随着一阵微风环绕在你们身边。“强化暂时完成了，接下来我去喊我的老伙计。”

角色们最高的一项属性会被提升4点，上限30。如果有多项最高，那么由角色自选一项提升4点。这种提升持续到下一次黎明。

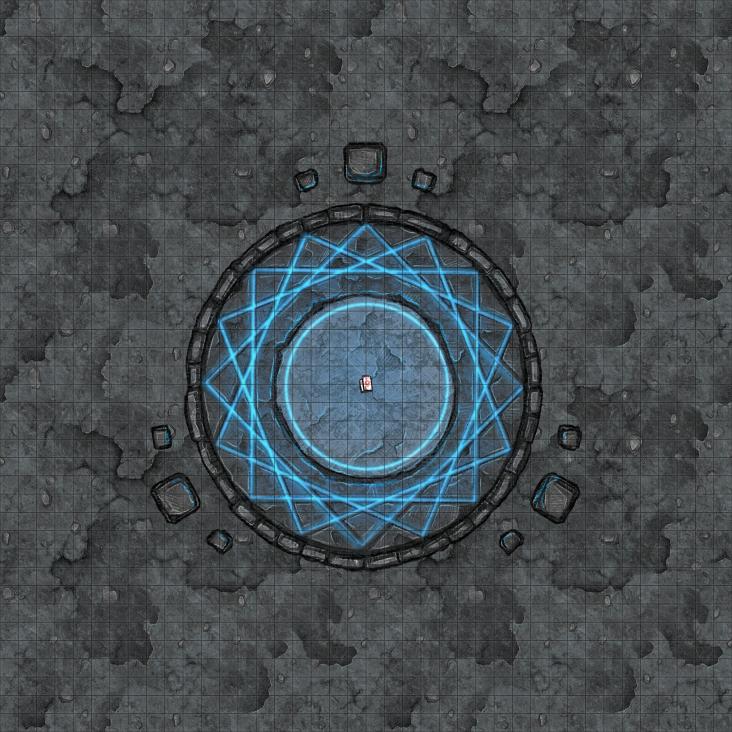
没过一会，参与行动的八个人就都来到了这个房间。“躺在床上，放轻松。就像你们在做梦一样。”扎托这样说着。你们八个人睡在一起，摆成圆圈一样的形状。在漫长的施法时间中，你们好像真的睡着了......仿佛穿过了无限的星河，穿过了风沙吹过了荒土，穿过了冷寂的宇宙。你们发现你们被投影到了星界。你们的肩胛骨间向后延伸了一条银线，一阵冰冷的感觉直冲天灵盖，你们清晰的知道沿着银线，就能回到刚才睡觉的地方。“还算顺利，不过没完”说着，扎托让你们稍等，他原地跳起了大神。在跳完大神后，你们发现自己能够与其他人心灵交流了。这时扎托手中握着一个碎石，施展了传送术。你们一下子感觉天旋地转。脚下已变成冰冷而污浊的泥层。【我们到了，这里就是鹰彗星，嘘】扎托做了一个噤声的手势。而告诫从心灵连线传到你们脑海。他指了指前方。二十二位教宗围坐在一个法阵旁，而他们的中心，一张卡牌浮在空中，闪烁着不详的红光。【你们四个，去夺取卡牌，并破坏法阵，我们帮你们应对那些教宗！】你们还没来得及反应，就被传送到卡牌处，也就是法阵的中心。

战斗直接开始，角色们将面对11名教宗，剩下11名在与扎托等人战斗。在这11名教宗中，有一位会摸鱼，他每回合只会释放一发彗星爆，他是赞格。面对11名教宗，角色几乎毫无胜算，他们必须尽己所能挺过第一轮攻击。当角色拿到彗星牌后，在下一轮，先攻轮到20时，扎托会解除星界投影。如果角色在拿到彗星牌后生命值归0，彗星牌也会随角色一起回归。抓取彗星牌需要花费一个动作进行DC15的运动检定。成功即可抓取。目盲的角色进行运动检定用劣势。

无论之前角色在彗星先驱声望如何，夺取彗星牌后，角色与彗星先驱为敌对关系。在战中，角色必须在彗星先驱的声望达到2-3及以上，才有临阵倒戈，投靠彗星先驱的可能。若夺取失败，角色在帝国的声望降低1。

彗星牌的效果如下。

彗星Comet。以一个动作，你可以高举这张卡片，召唤一颗熊熊燃烧的陨石落到距你120尺内的可见地点。以那个点为中心，半径20尺范围内的每个生物都必须进行一次DC 17的敏捷豁免。豁免失败的生物会受到6d6点钝击伤害和6d6点火焰伤害，豁免成功只受一半伤害。这一特性一经使用，直到次日黎明之前无法再次使用。



在晚上时，如果角色们进行观星，则获得繁星启示四。在长休结束后，若角色还未升级，则升至10级。

###### 繁星启示四：

星云聚集而成了一段通用语文字：“原谅”，而后消散

## 9月8日

终于解决了一切麻烦，你们总算是得以安心探索湖底遗迹的万象无常牌了。

## **湖底的威胁**

当角色没有获得许可证，偷偷潜入湖中时，他们将会遇到八爪鱼的袭击。八爪鱼会隐匿在水下，被察低于25的角色会被突袭。

在水下不断的下潜，朝着湖中心的遗迹游去。突然，你们发现湖中的掠食者已经盯上了你们。那是一条八爪鱼，庞大无比的八爪鱼。

击败八爪鱼后，角色可以继续前进

## **八次记忆-其一**

湖底遗迹是一座还算完整的镇子遗骸。在残骸中，一座十分完整的灯塔引起了角色的注意

你们潜到了湖底，并看到了老镇子的残骸。你们调查了一会发现，这里的一切都很破旧，唯独一座灯塔好像没受到多少破坏，不，几乎是崭新的。连湖水和湖中生物都没能侵蚀这座灯塔。这让你们感觉十分奇异。

角色调查灯塔会发现，灯塔一共有八层，并且很奇怪，因为灯塔底下完全没有入口，只能通过灯塔顶部一层层下潜。

当你们游入灯塔的第八层时，你们发现在第八层的地板上，有一个破碎的黑白面具，突然间，一道青白色的光圈在水中亮起。形成了一个婴儿的形态，朝你们冲来。

所有角色需要进行DC1的感知豁免，豁免失败则受到2点心灵伤害，豁免成功则不受影响。他会化作一道流光环绕角色，角色们的脑海中将涌入一阵记忆。

一个身着白袍的法师抱着一个婴儿。“克拉格兄，没救，他就是扫把星，时刻会带来厄运的。听我的，扔了吧。这样不至于在十几年后大祸临头。”

另一个男人回话道：“别闹了，要是扔了，我克拉格家族岂不是要绝后？还是留着吧。况且，人并不能只局限于所谓的命运吧。”

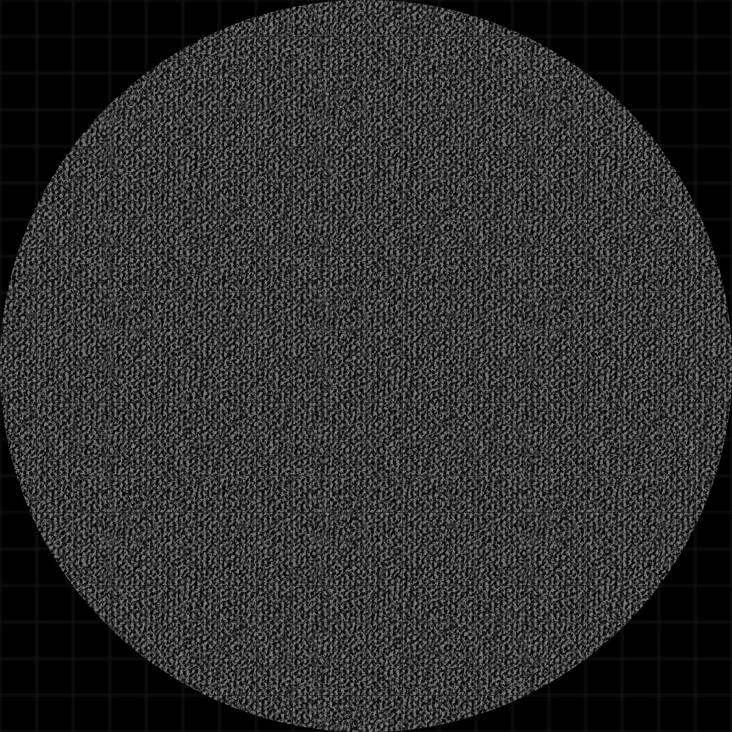
“哇——哇”婴儿的哭声逐渐弱小。

随后婴儿迈开脚，从爬行到走路，一个女人一直陪在他左右。一直到你睁开大大的眼睛。那个女人倒在血泊中，一个看不清面容的人在你面前背身离开。

回忆结束后，角色会发现去往下一层的入口。

灯塔内的战斗都是在一个黑暗的圆形房间中进行。每层高度均为60尺。DM可以在其中自行添加地形与障碍。

前七道虚影均为克拉格本体数据。



## 八次记忆-其二

在灯塔的第七层，又一道青白色的光圈亮起，这次浮现的，是一个法师学徒的虚影。

角色们需要进行DC7的感知豁免，豁免失败则受到14点心灵伤害，豁免成功则减半。同时角色们的脑海会涌入这段记忆。

你出生后三年，母亲死了，她是被人杀死的。但你没能力找出凶手。只记得他身上，有带着一把接骨木魔杖。怀着愤恨，在其他人的冷眼中长大，你被父亲送进了学院，大预言师扎托当了你的导师。

“我是带着罪孽出生的，所以我人生的意义就是赎罪。我要成为大法师，以后帮助更多的人！”

“不，萨克尔，不对，你不该反抗你的命运。命运就像天上的群星，按着既定的轨迹，有序的运行。一旦偏移，就会造成难以设想的后果。你只需学会接受。我为你安排了幻术系的研究课，这些理想对你而言太遥远，你没必要去想这些。”

来到幻术系的教室，“那个扫把星怎么来了？我妈妈说他是个天生的坏种，要离他远点。”“就是就是，听说他妈妈就是因为他死的。”一阵窃窃私语传来，只有一个女孩靠了过来。“你好啊，萨克尔·克拉格。我叫米娜，幻术系的学生。”

## 八次记忆-其三

在灯塔的第六层，一个稍微大一点的虚影出现

它并没有发起攻击，而是直接散落一地。收集并获得的记忆则是

你和米娜成了无话不谈的好友，但是好景不长。米娜突然失踪了。为了寻找米娜我去找了导师。他却说是父亲将米娜带走了。

“为什么？为什么！”

“没有为什么，她已经失踪，再也不可能回来了。你只需要跟着扎托好好学习就行。”

“......”

## 八次记忆-其四

角色来到第五层，一阵蓝色的旋风在水中出现，并成为一道带着面具的身影

在米娜失踪过后，你迷迷茫茫地按照导师安排的学习，研究，在这十年里，只有卫斯多·乐心给我了些许宽慰，她是卫斯多公爵的小女儿，天资并不高，但也还行，她帮了你很多的忙，托她的福，你过得还算平稳，其他人对你的异议小了很多，可是在这个时候意外发生了。

“克拉格，你已经是一名成熟的幻术大师了，明天就是你正式成为高等会员的典礼了。这个盆栽送给你，是我研究彗星时发现的新品种，我叫它捕体植物。另外，你还缺少一种成熟法师必备的特质。你学过魅影之力，对吧，魅影之力能够调动人最恐惧之物，你回去对自己施展，最好是将其显化。只有越过自己的恐惧，你才能真正成为合格的高阶法师。”

“恩，谢谢导师。”

你念动了咒语，随即感到深深的懊悔。你最恐惧的——一个完全没有底线，无恶不作的克拉格出现在你面前。你被吓晕了过去。

## 八次记忆-其五

角色在第四层会发现昏迷的克拉格在水中悬浮，而他的身边散发着光圈。

你昏迷了三天三夜，等醒来后，你感觉自己晕乎乎的，你忘记了很多，施法本领，导师，父亲。只记得自己的名字——凡柯。

“凡柯？你醒了？呼，没事就好。有个家伙在外面用你的身份招摇撞骗，一切都太迟了。”一个人类少女走进了你的房间......

这个昏迷的人就是凡柯，如果角色摇晃或者检查他的身体，他就会醒来。他现在头脑一片空白，只记得要去灯塔的第一层去。

“我要，我要到最底层，找，找一个人。”

## 八次记忆-其六

第三层中角色会重新发现光圈的袭击

角色们需要进行DC20的感知豁免，豁免成功不受影响，豁免失败则受到40点心灵伤害，若豁免结果与DC差值为5以上，则角色还将获得一项短暂性疯狂，若差值为10以上，则改为获得长期性疯狂，若豁免掷出1那么角色获得一项永久性疯狂。

击败这个光圈后，你感受到一股热浪袭上心头。

在经受制造凡柯的痛苦后，你发现这个怪物怎么杀都杀不死，无论是解除魔法，还是各种伤害，都不能杀死他，反而让你也感受同样的痛苦。你感受到了绝望。想到他一旦被其他人发现，必然坐实扫把星之名。你硬着头皮求助了卫斯多·乐心。结果了解到了一个难以置信的事实，扎托带着凡柯参加了成为高等会员的典礼。似乎，并没有什么特殊的事情发生，一切是那么正常，一个想法在你心中萌生：凡柯是一个研究自己的命运究竟能否改变的绝佳样本。只需要不断的篡改记忆，他就能变成无数性格迥异的克拉格。说不定，能摆脱那种注定好了的，悲惨的命运。你在魔石山开凿了一个洞窟，并让乐心把凡柯带去那。你就这样通过乐心的帮助收集实验的数据，这种生活一直持续到一场生日宴会。

## 八次记忆-其七

第二层中是最耀眼的光圈，它变成了一个兜帽人的形状，并发动了攻击。

兜帽人使用大法师数据，击败后角色又能得到一段记忆。

父亲为你举办了一场生日宴会，然而，这场宴会邀请了很多不必要的人。包括你的老同学们，他们嘲笑着你这位扫把星，大笑着说你是劣等货。这时，一个你最不愿出现在这的人出现了。没有带着面具的，另一个你，手中拿着一把长剑，把他们都杀死了。但很快你意识到，那个自己并不存在，是幻术?还是自己的大脑已经出了问题？你思考不出答案。但是随着对凡柯的研究越来越深入，你发现命运根本不可逆转，无论怎么的凡柯，预言给出的结果永远都是那个“扫把星”。你决心将自己成为名副其实的扫把星之前，将自己葬身于火海之中。你独自来到一处岔路口，将自己身上泼上油，然后，点燃。一阵旋风袭来，烟雾的窒息感和火焰的灼痛感传遍全身，突然，你感到有人朝你砸东西。回头一看，是在朝你扔木柴的父亲。

再苏醒，已是在一处陌生的建筑，一个自称彗星先驱的教派复活了你。一个教宗劝你接受命运，并好心告诉你改变命运的方法，去湖底遗迹。过了几天，你回到家，父亲问你这几天去哪了，你不假思索用捕体植物捕食了他。之后你躲入了魔石山的洞窟，期间乐心来质问过你，但你们已经形同陌路了。在了解到下湖需要许可和水下呼吸能力时，你找到了卡尔萨斯。不过他失败了，最终你决定自己去湖底探索，在被一队莫名其妙的人和凡柯追逐后，你做好了准备，潜入了湖中，遇到了八爪鱼的袭击，你活了下来，还潜入了灯塔，然而进入灯塔的条件是不断的放弃记忆，你从孩童时的记忆开始抛弃......直到只剩下向前的意志，终于，你要下到最底层了。

## 半神克拉格

最底层有着一位半神残魂，此时他已经夺舍了克拉格的身躯。若有角色代表前世表示原谅卡西乌斯的行为，那么卡西乌斯的灵魂会冒出一缕白烟，随后消失。凡柯和克拉格会失去所有记忆，在这个灯塔底部重新见面。

当你们下到最底层的时候，克拉格就在这里看着你们。在他的旁边，还有一位女性骑士的石雕。一张描绘着命运的卡牌——万象无常牌此刻正在他的手中翻动。

“嘿，老伙计，你们回来了？哦，不，我好像认错人了。不过你们长得确实像啊。”他说着意义不明的句子并看着你们。“是转世吗，想不到再次相见居然是以这种形式。喂，记得我吧，我名为——卡西乌斯。”

“想要这个？你得自己来拿，这个道理你早该懂。”

“变弱了？我可不会手下留情。”

卡西乌斯知道一些事情，他可以在战中与角色交谈。

* 角色和500年前的冒险者长的完全一致，500年前卡西乌斯背叛了角色的前世，并没有利用心灵能量阻止彗星，而是用来帮助自己登神
* 湖底遗迹在500年前被布置了一处阵法，原本可以收集生物的心灵能量，当心灵能量到达一定程度时，可以制造出强大的魔法效应。甚至有可能让自己从半神但他并不了解具体使用方法，与如何修复法阵。
* 在彗星降落后，500年前的英雄们就死了，只剩下他一人面对彗星带来了星之子军团，他将星之子斩杀殆尽，并用自己的一部分灵魂保护这座灯塔里的阵法，没想到能遇到同样的残魂，于是卡西乌斯便夺舍了克拉格，有了新的肉体。

凡柯会直接冲到克拉格身边，但是卡西乌斯只会两刀劈死他。凡柯死后，溶化在了水中。战斗由此开始。

如果角色此时仍然处于记忆篡改状态，卡西乌斯会对角色施展净化之触。

“真是可笑，对抗彗星先驱的英雄居然成为了彗星先驱的走狗。看清真实吧。”

在将卡西乌斯的生命值降至一半后，他会疯狂的大笑

“哈哈哈哈，不愧是你们啊，君子报仇，十年不晚。500年如何？不妨让你们来一场跨越时空的对话吧。”

此时以太位面会出现4个精魂，与角色们长相一致，只是穿着与携带物不同。每个精魂只会攻击自己对应的角色。精魂视为与对应角色同先攻，且先手。它会对角色直接造成40点心灵伤害。精魂免疫一切伤害和异常状态，自动通过所有豁免，对精魂的攻击自动失手。当角色在战斗中陷入昏迷时，对应的精魂会消失。并且角色会将当前生命值重设为生命上限的一半，清除一切异常状态。同时角色将听到来自精魂的言语。

“我就是你，你不是我，记住，祈愿法阵的开启方法，需要两个强大的人类灵魂作为牵引，之后一小时，尽情的收集人们的心灵能量，交由灵魂聚合，其威能足以真正的影响世界，改写现实。”

苏醒的角色升至11级，相当于进行了一次长休，只是当前生命值只剩一半。

在击败卡西乌斯之后，被石化的阿斯忒瑞亚会从石像中解脱。

“感谢你们的救命之恩，我是阿斯忒瑞亚。”她话还没说完，一个熟悉的声音从你们头顶传来“不错，不错。你们果然能够击败半神。哈哈哈哈，但是万物毁灭的终局是注定的，谁都不能变更，现在，把万象无常牌交出来。”还没见到人，你们已经听到了卡尔萨斯的声音。很快，从入口处就游来了彗星先驱的几位教宗。

阿斯忒瑞亚会帮助角色与彗星先驱作战。在彗星先驱入战的第二轮，尤瑞艾莉会加入战斗，她将出现在彗星先驱的上面与角色两面夹击彗星先驱的敌人。卡尔萨斯将和另外四名教宗一同出战。

击败彗星先驱后，角色可以搜索教宗的身体，检查阵法，或是回去休息。每位教宗身上只有一副伪造的万象无常牌，贴身衣物，除此之外没有其他钱财。检查阵法需要进行DC20的奥秘。成功即可回忆起阵法构建与用途。

祈愿法阵：对星星湖施展一道祈愿术以重构法阵，进行一个仪式将两个非凡人物的灵魂注入湖中，此时整片湖会泛起银白色的光芒，任何生物都可以通过将承载心意的物品放入湖中，为法阵注入心灵能量。而阵中两个灵魂可以使用心灵能量进行施法。

一般平民可以提供1d4点能量，达到cr5可以提供1d6点，达到cr10可以提供1d8点，达到cr15可以提供1d10点，达到cr20可以提供1d12点，达到cr25可以提供1d20点，达到cr30可以提供1d100点。能够使用灵能的生物掷骰取满。11级角色可以提供1d8点。

250000点心灵能量可以施展高阶祈愿

高阶祈愿可以实现一些更加强大的效果，比如全队带着现有等级和装备穿越不超过一周的时空，撤销神力的影响等等（告诉你的PL这两个用法就可以了），且无需承担负担。

此时阿斯忒瑞亚会提出帮角色们寻找遂愿狮公英来重构法阵，于是带着尤瑞艾莉先去她们的甜蜜老家去了。角色可以通过dc30的奥秘检定，来修改法阵的仪式，将灵魂修改为万象无常牌。并且由所有提供心灵能量的生物决定愿望。

在卡西乌斯的身上，角色可以找到一张万象无常牌：命运。此时，角色们全部获得万象无常护咒。

万象无常护咒 Charm of Many Things

超自然赠礼（护咒）

你被一股来自万象无常牌的魔法所浸染。以一个动作，你可以触碰一个除你以外的自愿生物并赐予目标万象无常牌中一张随机指定牌的效果。一旦你使用该护咒之后，该护咒从你身上消失。

命运Fates。以一个附赠动作，你可以对距你30尺内的一名可见自愿生物挥舞这张卡片，赋予该生物对未来的瞬间洞察。直到你的下一个回合开始，该生物在攻击检定、属性检定和豁免检定上具有优势。此外，其他生物在持续时间内对该目标的攻击检定具有劣势。这一特性一经使用，直到次日黎明之前无法再次使用。

## 扎托的拉拢

当角色获得湖底的万象无常牌并回来时，扎托会找上角色

“哼，通知你们一个好消息，皇帝明天就会降临到这里，如果献上万象无常牌作为礼物，一定会受到非常高规格的礼遇。这可是命运的节点。你们知道该怎么做吧。我可以让你们成为皇帝身边的红人，帝国的英雄，把万象无常牌交出来吧。”

扎托的目的是培养角色成为自己的新一代手下，他对自己的预言抱有病态的追求，失败的预言会强烈损坏他的自尊。因此他预言角色成为英雄，就算角色与帝国敌对也会想办法让他们成为英雄，哪怕是通过篡改记忆、易容等手段。

## 桑的警告

当角色回到宅邸，桑和米娜会急匆匆地找到角色

“教宗他们刚刚过来把跃迁望远镜砸坏了！”

彗星先驱教派的阴谋仍然没有结束。在对未知的明天担忧中，角色无法观星，通过长休来到9月9日

## 9月9日

“至高无上之帝王，在此降临！”

今天的天气出奇的暖和，仿佛入春了一样。伴随着鼓乐声中，一队规模十分庞大的军队，入驻了镇子。

扎托带领着先遣队引导皇帝的车队来到用法术制造的宫殿。并且下旨召见了你们。

如果角色与帝国的关系为敌对，那么皇帝将先通知角色交出万象无常牌，之后武力夺取。如果为友善，那么角色将受到褒奖，在镇民之中接受帝王的封赐土地。此时角色可以自己提议想要哪块封地，将星垂镇领主位置转让给角色是不错的封赏。

“尊敬的英雄们，日安。听扎托说，你们在星垂镇干了不少事嘛。能否让寡人看看你们新获得的宝物呢？”

皇帝对镇子上的人满为患非常不满，但他更在乎万象无常牌的事情。角色如果献上万象无常牌，将获得40w的财宝作为奖赏，并且角色在帝国声望提升1。如果角色执意留着，那么皇帝只是冷冷地命令角色退下。

## 镇上的流言

“喂喂，你听说了吗？明天好像就是世界末日了。鹰彗星要落下来的。”

“不会吧，当官的不是说这是带来英雄的彗星吗？”

“你信他们？”

角色将在镇上听到这样的流言。

## 其他活动

角色可以进行城镇漫步或为势力做些事情。花8h帮助特定势力可以提高1声望。

城市漫步期间可以获得安定心神效果，能够压制疯狂。

## 星垂镇

地点1：酒馆

喝酒斗殴以及打探消息的好地方。镇上有不止一家酒馆，最有名气的那一家是溪石酒馆，老板是一位盲眼先知，叫艾诺。他也是米娜和桑的养父。

地点2：铁匠铺

角色能够在此购买军用武器和护甲，价格与PHB上一致。

地点3：神庙

供奉命运女神的神庙，可以购买适合祭祀的焚香，用以施展预言术。

## 9月10日

一大早，你们看到一些贵族离开了镇子，扎托和他身边的预言师皱着眉头思考着什么。

角色过去打听可以得知彗星的轨迹发生了改变，新的轨迹，显然要直接砸在星垂镇。扎托和一些法师商量，认为可以靠强大的法术阻止彗星坠落。

## 分裂的陨星，来自神明的反击咒语

时间比你们想象中过得快，又是一个星月夜，镇民，贵族，皇帝，无论是谁都只能默默仰望夜空，与天地同静。“看呐，那是彗星！”一个人突然大喊道。叫声将所有人的目光指向一处。彗星越来越大，朝着你们袭来。

“不要慌张，快构建增幅法阵”扎托站在一个高台上对着一群法师说。随后在一阵统一的低吟声中，扎托的面前出现了一个淡蓝色的巨大圆形法阵，他口中念叨着复杂的咒语，你们猜测这应该就是祈愿术。但当他即将喊出他的愿望时，从彗星上射出一道黑色的射线，突破了圆形法阵，直接打断了扎托的施法。他的胸口出现了圆形的大洞，身体从高台上倒了下来。

“哈哈哈哈，愚蠢，神明的力量也是尔等凡人可以抵抗的？吞噬万物之星即将毁灭这里，后悔你们没有加入彗星先驱吧，教皇已经不打算拯救你们了，静静的等待你们的终局，和旧世界一同灭亡吧。”一道投影出现在城堡的顶端，是一位你们曾见过的教宗，看来卡尔萨斯死后，他成为了新任的法皇。在卫兵努力维持秩序之时，一颗流星从天边飞来，比拖着两条尾巴的彗星更快，眨眼间便来到了你们面前。是阿斯忒瑞亚和尤瑞艾莉。

“遂愿狮公英我们找到了，彗星马上就要落下，快开启湖中的阵法，我们不能让彗星先驱的混蛋得逞，证明命运是可以改变的，神明也并非无懈可击。去吧，现在只有你们能做这件事了。”

角色们拥有了祈愿的能力，当他们付出代价开启阵法时

星星湖的湖面闪烁起了银白色的光芒，彗星的倒影从湖中消失。阵法成功激活了。

此时角色还需调动足够多的人投入承载心意之物。

角色可以寻找皇帝以及法师们进行全镇的广播，若角色在帝国的声望达到敬仰，皇帝会变成他的原型——一条远古红龙，而皇帝的卫队也会变成成年龙军团，他们会载着镇民飞至星星湖上空，并将物品投入星星湖，实际上，物品是什么都行，一枚金币？一个戒指？亦或是其他东西。

若角色在贵族的声望到达敬仰，贵族们会贡献出他们的飞行器具。

若角色在镇民中的声望到达敬仰，每位镇民提供的心灵能量都将翻倍。

此时，角色的声望将决定可以号召到的人数

镇人数：镇民50000人，贵族及其家眷45000人，皇家军队5000人

敌对只能号召到对应人口的10%，冷淡为30%，友善为60%，敬仰为80%，若有龙类援助，则提升20%，若有飞行器具援助，提升10%。最高100%。

## 对神明的最终咒语

通过阵法释放的咒语迅捷无比，时间也并不固定，内部蕴藏了力量，让吞噬万物之星也难以反击。

决定愿望之后，吞噬万物之星消失了。

悬在头顶的死亡之星消失了，而你们再次观测，天际上出现了一个离你们很远的彗星，划过天边，又迈向了下一个周期。

这个时候，角色可能会使用万象无常护咒，一叠虚幻的牌出现在你决定的人手中，开抽

## 最后的盛宴

尘埃落定后，皇帝为你们举行了盛大的宴席，而你们知道，你们的故事，还在继续。

**附录**

## 日影城

日影城是一座人类建立的城市，同其他大城市一样，它坐落于十分宜居的地带。这里四季分明，有着宜人的气候。他是交通的中心枢纽。曾经还做过帝国的都城。

## 星星湖畔

五百年前，星星湖畔还是帝国中部一个普普通通的小镇，然而，一颗彗星却改变了这一切。双子彗星鹰彗星和隼彗星超出所有智者的意料改变了轨迹。隼彗星撞击了地表，分裂的碎片摧毁了镇子与附近的一切，并在这里留下了大坑，成为了星星湖。从此双子彗星只剩一个。而这颗彗星也成为灾难的代名词。

## 双子彗星

自太古时期产生第一个抬头看星星的人时开始，一颗巨大的彗星就伴随着人类的成长。每500年，这颗彗星都会接近世界。第一次被观测到时，它被形容为“黄昏的影子太阳”。后来被称为祖彗星。它有许多名字，祖彗星是流传最广的那个。在之后，人类多次遇见这颗彗星，每次遇见，世界都有大事发生，有人认为它是凶星，标志着改朝换代和天降灾难，也有人认为灾难不能简单的与彗星划等号，但有趣的是，许多人类预言家都持这样一个观点，这颗彗星每次出现，都代表着一位杰出人物的横空出世，他会带来一个时代的转变。

每一次彗星的出现，似乎确实与英雄人物的诞生相关，这种神秘的联系就连神明也不能给出准确的回答。在1000年前，祖彗星被发现分裂成了两颗相似的彗星，这在当时的人中引发过一阵恐慌，因为星卜学者认为这是灭亡的凶兆。也正是此时，一个名为彗星先驱的教派逐渐开始诞生并传播。祖彗星分裂出来的彗星被称为鹰彗星和隼彗星。其中隼彗星在500年前坠落，只剩鹰彗星保留着原始轨道。

## 桑和米娜

桑是一个孤儿，原名洛丝特。她在小的时候被一队商人带到了日影城生活，在那她学习了怎么当一名面包师。后来彗星先驱的教宗卡尔萨斯以传教士身份外出买面包时看她长得漂亮就许诺给她金钱让她离开面包店给自己工作。但被拒绝了。卡尔萨斯试图传教，结果被桑当成恋童癖从店里赶了出去。恼羞成怒的卡尔萨斯在桑回家时绑架了她，并篡改了她的记忆。卡尔萨斯派她去星垂镇传教。在镇上的期间，她认识了一位常在街头预言天气的老先知，老先知有一个盾卫名为米娜，他将米娜和桑当做女儿一般抚养，并留下了一座房产。在卡尔萨斯的指示下，这间房产被留给了命定的英雄。米娜原本是一名普通的学生，因为和克拉格产生情愫而被完全变形成盾卫，并送去了星垂镇。被一位老先知收养。

## 帝国的预言师

预言准确率极高，因为他们认为命运注定一切，又自诩神的代行者。一旦作出一些预言，无论如何都会用尽一切力量使其成真。这样才能维持自己的地位与脆弱的内心。扎托就是其中之一。

## 卡西乌斯

卡西乌斯本是一位蓝龙半神，曾与角色们的前世一道前往阻止彗星的坠落。当时角色的前世布置了祈愿之阵，但因卡西乌斯的缘故，阵法失败了。角色们的前世没能阻止彗星落下，在反抗碎片的过程中身亡。卡西乌斯虽然幸存了下来，但也不敢再离开星星湖。他将500年前隼彗星带来的天外来客（星之子们）尽数杀灭后，留下残魂守着万象无常牌。

## 彗星先驱

教义

彗星先驱仅会向渴求者揭示部分教义，并向其门徒揭示更多。但只有教团的领袖知晓其全貌。

基本教义

任何想要了解教团之信条者都可知晓该邪教的基本教义。这些被称为渴求者的人将被传授以下信条：

缺陷造物。苦难的起源并非意外，亦非神祇之志，更非恶神的暴行——因为宇宙是有缺陷的，而万事万物都在崩灭。

毁灭将近。世界末日即将到来，为了做好准备，与旧世界事物的联系都应被切断，包括人际关系，身外之财甚至于对神祇的信仰——它们注定要与凡人一齐迎来毁灭。

创造新世。旧世界毁灭之后，新的宇宙将会诞生，而受选者将会安居于完美的天堂之中。

末日使者。一颗巨大的彗星将会揭示末日的到来。群星、翔云、瀚海及世间的大事也会向懂得解读者揭示世界的未来。

命运卡牌。使用基于万象无常牌的仿制卡组进行占卜是洞悉未来和世间命运的重要方式。

隐秘

经历了严正秘誓的门徒则会在基本教义的基础上研习到更深层次的真理：

恒存之魂。凡人的灵魂恒久存在——它们并非是正在崩灭的缺陷世界的一部分。灵魂在世界诞生之前便存于虚无之中，但如今，灵魂已然被囚于多元宇宙之内。世界终将毁灭，为了保存灵魂，必先将其解放。

无可挽回。不接受彗星先驱之教导者注定会灭亡，它们值得怜悯。门徒们应当警告凡人，让它们为即将到来的毁灭做好准备。许多门徒本心都是善良的，并力所能及地帮助凡人，但最终，门徒都会认为凡人们已经无可救药——它们对旧世界太过迷恋。

吞噬万物之星。预示着末日的那颗彗星被称为吞噬万物之星。祂是虚空的显化，在多元宇宙中划过，吞噬无数的世界与位面。吞噬万物之星终将导致万事万物的终结。

领悟预言。解读卡牌占卜并不能简单地揭示未来；门徒们向吞噬万物之星敞开心灵，以从名为世界的桎梏中解放。

玄奥秘辛

彗星先驱的领袖，即教宗们，还有一些内部流转的秘密教义，只有被认为是最开明的灵魂才有机会听到这些残酷的真理：

有瑕之神。诸神绝非完美之物，更不能塑造完美世界。而并非完美的事物（取决于定义）注定不会永远存在。唯一真正的完美乃是虚空，而虚空也是万事万物唯一的未来。

汲养吞噬万物之星。彗星先驱的仪式，包括解读卡牌占卜，皆是在为吞噬万物之星提供心灵能量，以加速祂完成使命。

万象无常牌。最初的万象无常牌中所蕴含的魔法乃是摧毁多元宇宙的关键。使用这一套万象无常牌进行的解读将不会简单地预示未来——它将决定未来，为吞噬万物之星的到来定下期限。彗星先驱的教宗们正打算利用这副卡组来促使宇宙的崩灭。

## 卫斯多·乐心

卫斯多公爵之女，喜欢标新立异，实际上仍在享受贵族身份带来的便利。她在魔法学院时折服于克拉格的天赋，并且相信命运可以通过特定的方式改变。于是成为了克拉格的帮手，但在克拉格犯下罪行后与其分道扬镳。

忧郁菇

微型植物 守序善良

护甲等级 12（天生护甲）

生命值 300（天生生命）

速度 0尺

力量16（+3）敏捷5（-3）体质16（+3）

智力12（+1）感知12（+1）魅力20（+5）

感官：盲视5尺（范围外视为目盲），被动察觉11

语言：通用语

挑战等级：0（10XP） 熟练加值：+2

动作

多重喷吐。忧郁菇使用三次孢子喷吐。

孢子喷吐。忧郁菇以自身为中心，喷吐半径5尺的孢子。这些孢子可以绕过墙角。任何被孢子喷吐到的生物必须通过DC12的体质豁免。豁免失败则受到20点毒素伤害。豁免成功则伤害减半。

帝国勇士——坦布汝斯

中型类人生物，守序中立

AC 20（+2板甲）

HP 143（22d8+44）

速度 30尺

力量20（+5），敏捷15（+2），体质14（+2）

智力10（+0），感知14（+2），魅力12（+1）

豁免 力量+9，体质+6

技能 运动+9，威吓+5，察觉+6

感官 被动察觉16

语言 通用语

挑战等级 9（5000XP）

特殊装备。勇士装备了一套+2板甲与焰舌巨剑。

不屈（2次/天）。勇士可以重骰失败的豁免检定。

回气（短休或长休后充能）。以一个附赠动作，勇士回复20点生命值。

动作

多重攻击。勇士用他的巨剑或者短弓进行三次攻击。

巨剑。近战武器攻击：命中+9，触及5尺，单一目标。命中：12（2d6+5）挥砍伤害外加7（2d6）点火焰伤害，如果勇士有一半以上的生命值剩余则加上7（2d6）挥砍伤害。

短弓。远程武器攻击：命中+6，射程80/320尺，单一目标。命中：5（1d6+2）穿刺伤害，如果勇士有一半以上的生命值剩余则加上7（2d6）穿刺伤害。

武术宗师——奥喀斯

中型类人生物，守序中立

护甲等级：22（无甲防御+防御护腕）

生命值：143（22d8+44）

速度：55尺

力量11（+0） 敏捷20（+5） 体质14（+2）

智力11（+0） 感知20（+5） 魅力10（+0）

技能：特技+9，洞悉+9，隐匿+9

感官：被动察觉15

语言：通用语

挑战等级：9（5000XP）

特殊装备。武术宗师装备了防御护腕与疾风长棍

无甲防御。武术总数未着装任何护甲也未持用盾牌的情况下，它的AC将包括其感知调整值。

动作

多重攻击。武术宗师发动三次长棍攻击或三次徒手打击。

长棍。近战武器攻击：命中+11，触及10尺，单一目标。造成16（2d8+7）点钝击伤害。此外，武术宗师可以将目标击退5尺。

徒手打击。近战武器攻击：命中+9，触及5尺，单一目标。命中：9（1d8+5）点钝击伤害。若武术宗师以徒手打击命中一个生物，则武术宗师可以选择以下额外效应其一：

·目标必须进行一次DC 17 的力量豁免，豁免失败则其持握的一件物品脱手落地（由武术宗师选择）。

·目标必须进行一次DC 17的敏捷豁免，豁免失败则其应击倒地。

·目标必须进行一次DC 17的体质豁免，豁免失败则其陷入震慑，该状态持续至高手的下一回合结束。

反应

拨挡飞弹。若一次远程武器攻击即将要击中武术宗师，武术宗师可以拔挡之以减轻伤害。武术宗师所受本次攻击的伤害减少1d10+14点。若该伤害被减少至0，且实施伤害的飞弹大小不超过可被武术宗师单手抓住的大小，则武术宗师可以用其空闲的手去抓取飞弹。

八爪鱼

巨型野兽，无阵营

护甲等级：15（天生护甲）

生命值：152（16d12+48）

速度：10尺，游泳120尺

力量23（+6） 敏捷14（+2） 体质16（+3）

智力5（-3） 感知12（+1） 魅力3（-4）

技能：察觉+9，隐匿+10

感官：黑暗视觉60尺，被动察觉19

语言：——

挑战等级：10（5,900 XP）

屏息。离水后，八爪鱼可以憋气1小时。

水下伪装 。八爪鱼在水下地形中进行躲藏时所作的敏捷（隐匿）检定具有优势。

水下呼吸。八爪鱼只能在水下呼吸。

动作

多重攻击。八爪鱼发动八次触须攻击。

触须。近战武器攻击：命中+10，触及20尺，单一目标。命中：13（2d6+6）点钝击伤害。如果目标是一生物，则其被擒抱（逃脱DC 18）。直至擒抱终止前，该目标被束缚。八爪鱼最多同时擒抱八个不同生物。

巢穴动作

当先攻轮到20时（等值视为后手），卡西乌斯可以执行一个巢穴动作并产生以下效应之一。卡西乌斯不能连续两个回合使用同一种效应。

卡西乌斯将以自身为中心，半径60尺内的生物拉入以太界，如同这些生物施展了以太化一样。这种效应视为7环法术，一个被施展解除魔法并成功的生物可以脱离以太化。当卡西乌斯的生命值降为0时，以太化也会解除。

卡西乌斯立即施放怪影杀手，不消耗环位。

卡西乌斯吟诵起久远而充满魔力的诗歌，所有能听到他声音的生物需要进行一次DC20的感知豁免，豁免失败则陷入魅惑，直到其下回合结束。

卡西乌斯

中型类人生物，中立邪恶

护甲等级：18（半神之躯）

生命值：170（20d10+60）

速度：30尺，游泳40尺

力量8（-1） 敏捷16（+3） 体质16（+3）

智力14（+2） 感知17（+3） 魅力24（+7）

豁免：感知+9，魅力+13

技能：游说+13，威吓+13，洞悉+9，察觉+9

伤害抗性：法术伤害

伤害免疫：非魔法攻击的钝击、穿刺、挥砍、闪电

状态免疫：魅惑、恐慌、石化

感官：被动察觉19

语言：通用语，龙语，巨人语，天界语，深渊语

挑战等级：18（20，000 XP）

魔法抗性。卡西乌斯抵抗法术和其他魔法效应时进行的豁免检定具有优势。

半神之躯。卡西乌斯的AC不会低于18。卡西乌斯免疫非魔法攻击的钝击、穿刺、挥砍伤害。卡西乌斯免疫一切疾病。

守护灵光。卡西乌斯进行豁免检定时，在那次豁免检定获得等同于其魅力调整值的加值。

神之兵刃。卡西乌斯进行攻击检定时，可以在攻击检定和伤害掷骰中使用魅力调整值，代替力量和敏捷。

亦真亦幻。卡西乌斯施展一个1环或更高环阶的幻术系法术时，可以选择幻象中一个非活化的非魔法物件，并让该物件化作真实。其可以在自己回合中，相应法术持续时间内以一个附赠动作完成此事。被指定的物件将在接下来1分钟内保持真实。例如，你可以用幻术创造出一座桥梁横跨峡谷，而后将之化作真实以让你的队友在持续时间内穿行于桥面。

被化作真实的物件无法造成伤害，也无法以任何其他方式直接伤害任何事物。

至圣斩。卡西乌斯每次发动攻击并命中时，对目标额外造成22（5d8）点光耀伤害。（已计算在动作项中）

施法。卡西乌斯作为20级施法者，其施法关键属性为智力（法术豁免DC 16，法术攻击命中+8）。卡西乌斯可随意施展易容术disguise self和隐形术invisibility，且准备了以下法师法术：

戏法（随意）：火焰箭，光亮术，法师之手，魔法伎俩，电爪，次级幻影

1环（4法术位）：侦测魔法，鉴定术，法师护甲，魔法飞弹

2环（3法术位）：侦测思想 ，魔化武器，迷踪步

3环（3法术位）：法术反制，飞行术，解除魔法

4环（3法术位）：放逐术，任意门，变形术

5环（3法术位）：钢风斩，力场墙，穿墙术

6环（1法术位）：谭森变形术

7环（1法术位）：海市蜃楼

8环（1法术位）：幻象巨龙

9环（1法术位）：怪影杀手

动作

多重攻击。卡西乌斯发动两次长剑攻击。

长剑挥砍。近战或远程武器攻击：命中+13，触及5尺，单一目标。伤害：11（1d8+7）点挥砍伤害+27（6d8）点光耀伤害。

圣疗（1/天）卡西乌斯恢复自身100点生命。

净化之触（7/天）：卡西乌斯触摸一个5尺内的生物。目标得到一道高等复原术的好处。

召唤以太狂风：充能（5-6），需在以太位面使用，卡西乌斯将零碎记忆编成以太位面的狂风，其指定至多4名角色，令他们产承受心灵风暴的心理效应。

附赠动作

斗转星移（充能 5-6）。 卡西乌斯投射出一个幻影，使他看起来站在距离其实际位置几英寸外的地方，导致任何生物对他发动的攻击具有劣势。该效果持续 1 分钟，如果卡西乌斯受到伤害、陷入失能或速度变为0，该效果会提前结束。

反应

幻影化形：当一个生物对卡西乌斯发动攻击检定时，卡西乌斯在攻击者和自己之间插入一个幻象分身。将攻击直接判为未命中，幻象分身也随即消失。

传奇动作：卡西乌斯拥有3传奇动作，用来选择执行下列动作项。他每次只可选择执行一个传奇动作项，且必须在另一生物回合结束时执行。卡西乌斯在其回合开始时恢复所有消耗的传奇动作数

施法：卡西乌斯施放一个法术

挥砍：卡西乌斯立即发动一次长剑挥砍

移动：卡西乌斯移动至多等同其速度的距离。

# 魔法物品

水石金

药水，珍稀

饮用此药水后，你获得以下增益，持续8小时

你获得40尺游泳速度

你获得水下呼吸的能力且能在水下正常说话

你对毒素和心灵伤害具有抗性

你在水下能看清120尺内的景色，即使水浑浊不堪。

疾风武器

武器（任意）极珍稀

你在使用疾风武器的攻击检定和伤害掷骰获得+2加值。你使用该武器进行攻击时，触及增加5尺。当你使用疾风武器命中一个生物时，以一个附赠动作，你可以使用疾风武器立即发动两次攻击。