

绽放吧，野火之心

一个适合 3-5 位 4 级冒险者的短团 作者：恶魔鱼 DFV

故事引入：

冒险者们将接到了一个奇怪的委托，要求将一箱货物运送至特定位置，委托者匿名，特别要求：绝对不要打开箱子。

冒险者将收到标有箱子位置的地图，引导前往标注地，获取进一步指示。地图上有一个额外标注，注意：在挪动箱子前必须先念出口令：“愿火焰净化一切”

故事背景：

孢子结社大德鲁伊**蒙莫诺**、菌伞与野火结社德鲁伊**苏那沙**、火莓是一对恋人，许多年前他们到幽暗地域建立了一个德鲁伊社群。

社群收留了一批灰矮人难民，然而这帮难民迅速建立起了自己的势力和城市，反客为主，**苏那沙**想要赶走这些灰矮人，但已经力不从心。不久后，灰矮人们就在此地找到了一座封印的宝库，然而**蒙莫诺**知道被封印的宝库中必然存在某些邪恶之物，便告诫人们不要打开。

直到有一天，夺心魔的搜寻者找到了这里，向城市发起了进攻。现在只需要一缕野火烧除封印，便能得到与夺心魔作战的力量。

灰矮人向**苏那沙**承诺，只要帮助打开封印，在击退夺心魔军队后，便迁离这片土地，不再打扰德鲁伊的生活。最终，**苏那沙**不顾**蒙莫诺**的强烈反对，打开了封印，然而这个错误的决定让宝库中的幽影诅咒脱离了控制。

最终，**蒙莫诺**用自己的生命施展了一个强大的法术，巨量的孢子从涌出，吞噬了夺心魔的部队，也再次控制住了诅咒蔓延，然而他知道自己封印总有一天会被腐化，只有足够强大的生命野火才能净化这一切。而已然失去身体，只余火焰精魄的**苏那沙**被**蒙莫诺**用最后的力量送往了地面。

许多年过去，封印已然摇摇欲坠，被幽影同化的孢子开始蔓延，而**苏那沙**也准备回到地下，终结自己犯下的错误。

贡德信徒阿杜和他的团队成功的还原制造了一颗大威力炸弹“毁灭国度”然而，这颗炸弹却因他无与伦比的威力为他的团队招来了杀身之祸，无数想要拥有这颗炸弹的人派出队伍前来抢夺，最终，**阿杜**一个人带着炸弹离开，想找到一个安全的地方处理掉这颗炸弹，然而这颗炸弹却莫名失踪了。

情急之下，**阿杜**找来了一队雇佣兵想要巡回炸弹，但这队雇佣兵早已听闻过此事，并对炸弹心怀鬼胎。

此时，**苏那沙**将自己的精魄封入炸弹，并留下委托，这颗炸弹将成为他救赎的桥梁。

货物接收点

冒险者跟随地图上的指引来到一处洞窟。

到达洞窟后需要进行 DC10 察觉检定，获得以下信息：

一群雇佣兵和一辆马车已经围到达了这里，几个人正在把一个整只胳膊都严重烫伤的伤员拖开，另外的人则小心翼翼的研究着一个烧的发红的铁箱，那应该就是要运输的货物。

雇佣兵的数量为 1d4+玩家数量，数据使用 强盗 Bandit

如果发现了冒险者，则会选择与玩家进行战斗。

当雇佣兵的人数减少到两人以下时，他们会尝试逃跑。

当冒险者抓住或审问佣兵时，他们会得到以下的信息：

-他们的老大受一位**贡德**（工匠之神）**信徒**雇佣。

-老大叫他们悄悄把箱子运走，不要走漏风声。

一个约一米边长的正方形铁箱被一道魔法热能所保护，冒险者可以说出口令解除这道保护，否则当触碰铁箱时都将受到等同于 灼热金属 Heat Metal 的魔法效应。

如果冒险者在冒险中的任何时候决定打开箱子，他们需要通过一次 DC17 的巧手检定以打开箱子上精巧的机关，任何以蛮力破坏箱子的行为都会导致箱子再度开启魔法热能保护。

成功打开箱子后，他们将会看到一个圆形的精巧机械球体被各种缓冲装置固定在中央，这个机械体的核心中不断的探出深红色的火舌。

冒险者可以通过检定获得以下信息：

智力系：调查，奥秘

DC15 这应该是一个魔法驱动的起爆装置

DC20 这是一颗拥有巨大威力的魔法炸弹

DC25 这是一颗名为“毁灭国度”的大威力魔法炸弹，需要有极为高超的技术才能还原制作这种已经失传的炸弹

感知系：察觉（德鲁伊取优势）

DC15 你能从其中的火焰里感受到生命能量

DC20 你感到其中的火焰是拥有自我意识的生命，而且非常强大

DC25 你知道这个装置里是一位野火结社德鲁伊的精魂，他非常强大，但不知为何并不与你们交谈。

无论冒险者有没有选择打开箱子，当冒险者念出口令后，一缕火焰在周围冒出，并从中蹦出一张羊皮纸，上面标记着要将货物运送至的终点：一片孢子污染之地中的巨大深坑。

被佣兵遗弃的马车可以通过 DC10 驯兽 来变为冒险者们的座驾，无论以何种运输方式，通过口令验证的箱子在被运输时会处于一种魔法的悬浮状态，只需要很小的力量就能推动。

洞窟距离地图上的孢子深坑约需要 4 天的步行路程，马车则只需要约 1.5 天。当到达目的地后，会发现这里是一座四面环绕悬崖的裂谷，只有一条道路通往裂谷深处。

孢子深坑

不知何时，空气中已经开始弥散着大量的孢子，这些孢子雾笼罩着裂谷，并随着山谷深处的气流脉动着，周围的环境仿佛是有生命一样，缓慢而沉重的呼吸着。

孢子环境：当一个生物暴露在孢子浓雾中时，需要进行一次 DC15 的体质豁免，否则陷入一分钟如下效应，骰一个 d4 来决定孢子的影响

1	你心烦意乱，你的感知与智力相关检定劣势
2	你不断打喷嚏，就像是中了 塔莎狂笑术
3	你头晕眼花，你的力量与敏捷相关检定劣势
4	孢子进入了你的眼睛，你陷入目盲

不死生物与构装生物免疫此效应。

火焰守护灵光

箱子在进入裂谷后开始慢慢显现出一道灵光，这道灵光驱散着由孢子组成的浓雾，在距离箱子半径 20 尺的火光中，生物不会受到孢子环境的影响。

每次向内探索，骰一个 d4 决定他们的遭遇

1	1d4+2 只豺狼人向冒险者发起了突袭 (DC13 被动察觉)，他们也会受到孢子环境影响。
2	四个宝箱出现在视野中，其中两个里装的是 1 个生命值为 1 的毒气孢子 Gas Spore，另两个是由 DM 决定的补给
3	一丛巨大的真菌拦住了必经之路，冒险需要 DC13 运动以越过他或者 DC15 求生以找到这种真菌的特性，并使得真菌从主动让出道路，以蛮力攻击真菌会遭受到一次 DC15 的毒气喷洒 Poison Spray
4	2 只 泽地熊人孢子仆役 Quaggoth Spore Servant 拦住了冒险者的去路

DM 可以自由控制投掷次数来控制时长以及冒险者的状态。

制造者的到来

当冒险者处于任意长修或短修时，1d4+冒险者人数的雇佣兵和 1 名雇佣兵首领（使用 强盗首领 Bandit Captain 的数据）将会突袭冒险者们 (DC15 被动察觉)，在被发现或挟持冒险者后，他们会要求冒险者交出铁箱，可以看出他们都受到了孢子的影响，状态非常不稳定。

他们之中还有一位额外显眼的侏儒，看起来畏畏缩缩，并不像是佣兵一伙的人，冒险者可以通过 DC10 宗教辨认出这是一位**贡德**的奇械师。

如果冒险者选择交出箱子，**贡德信徒**将会优先打开箱子检查，而箱子打开的那一刻将会随机对一位雇佣兵使用 灼热射线 Scorching Ray 随后佣兵头头大喊一声“竟敢耍我！”战斗开始。

如果冒险者拒绝，则直接进入战斗（**贡德信徒**将会尝试将铁箱推走，但铁箱会开启魔法热能防护）

当佣兵快要战败时，他们会转而挟持**贡德信徒**，抢过他身上的一个小装置，并威胁小队交出炸弹，否则就引爆炸弹。

在僵持的一瞬间，一道火焰构成的人型将会迅速从铁箱中飞出，杀死并破坏佣兵手中的遥控器。

然而，那并不是炸弹的起爆装置，只是普通的小玩意。

暴露在众人面前的**苏那沙**将会极力避免与在场的其他人发生冲突，并试图与众人进行交流。

若小队愿意交流，**苏那沙**将讲述他的那部份背景故事，并承诺只要小队将炸弹丢入已经近在咫尺的深坑，用混合自己火焰精魂的爆炸净化失控的孢子，让生态得以回归平衡，就给与小队更多的奖励，爆炸混入了他的生命的原因，不会伤害到无辜的人。

贡得**信徒阿杜**在听完**苏那沙**的讲述后将会先陷入思考，随后决定将炸弹交于**苏那沙**，对于他而言，这是这颗危险炸弹最好的归宿，并且他将加入队伍，他希望能亲自看到自己的杰作燃爆的那一刻。

阿杜不参与战斗，但他能通过调试炸弹施放**苏那沙**的部分精魄，他拥有一个自己的独立回合，由 pl 操控，炸弹拥有 15 发充能，但每消耗 5 发充能，炸弹所散发的灵光就缩小 5 尺，**阿杜**拥有 32 点生命值，其他数据则使用 平

民 Commoner 他会骑在炸弹上执行以下行动：

-以一个动作使用 火焰箭 Fire Bolt

-以一个动作消耗 3 发充能使用 灼热射线 Scorching Ray

-以一个动作消耗 3 发充能治愈一个生物身上的所有异常状态，此生物必须处于灵光内

-以一个附赠动作消耗 4 发充能使用 群体治愈真言 Mass Healing Word

孢子深坑前 (boss 战)

源源不断的浓厚孢子从这巨大的空洞深坑中伴着一定节奏喷涌而出，一丝丝令人战栗的幽影夹杂在其中，在一声声像是呕吐一般的脉动里，一条瘦长的身影被孢子毫无生气的托举着，飘荡在空中。

Boss: 孢子仆役夺心魔 Mind Flayer spore Servant

此生物的基础数据使用 夺心魔 Mind Flayer

但拥有独立的行动模式和动作：

孢子触须 Spore Tentacles

近战 武器攻击：命中+6，触及 5 尺，单一生物。若命中：2d10 + 4) 暗噬伤害。若目标的体型为中型或更小，它将被擒 (逃脱 DC 15) 且必须成功通过一次 DC 15 的体质豁免，否则被麻痹直到擒抱结束。

唤醒孢子 Spore awake

夺心魔活化周围的孢子，召唤 1d4+1 个毒气孢子 Gas Spore

孢子震爆 (充能 3 - 4). Spore Blast

夺心魔喷射出一道 60 尺锥形的浓缩孢子。每个在范围内的生物都必须成功通过一次 DC 15 的体质豁免，否则受到 3d8 + 4 暗噬伤害且陷入中毒状态。一个生物可以在它的每个回合结束时重复这个豁免检定，若豁免成功则结束这个效果对它的影响。

绽放吧，野火之心

当冒险者们成功击败 boss，**苏那沙**和**阿杜**对冒险者们表示感谢，**苏那沙**会告知冒险者自己法杖埋藏的地点，随后向冒险者告别。

内中包含着野火之心的炸弹落入无底的深坑，那闪烁的火光变得越来越小，被黑暗所吞噬，然而下一秒火光瞬间从原点迸发而出，驱散了你你目之所及的一切黑暗，随之而来的是轰天的巨响和一阵剧烈的风压，弥散的孢子被自下而上的火焰点燃，吞噬，绽开，一连串的爆鸣声驾着火焰的漩涡从井底直冲天际，伴随着生命的火焰冲刷着在场的每一个人，生命的能量在巨大的热浪中翻腾，从死气沉沉的孢子中破壳而出，在天幕上绽出一幕幕的火花，恍惚间，你似乎听到两个声音在火焰中缠绵而过，而当你回过神来，火光已然缓缓消弥在天际的尽头，只留下一抹火红的晚霞，和身旁窃窃私语的燃灰。

冒险者们在火焰的冲刷下将会恢复全部生命值。

奖励：

野火之心木仗 简易武器，法杖 1d6 钝击 / 可双手 (1d8)

当你使用这把木仗进行近战攻击时额外造成 1d4 火焰伤害，当一名德鲁伊使用此武器作为法器时，每次长休可以不消耗法术位施展一次 2 环的 灼热射线 (长休充能)

