

沉沦之海：怒涛之下的巨影

SHADOW OF GIANT WAVES

作者：柚巴

沉沦之海，这个遥远的位面每相隔一百二十年便会与物质位面相连。无垠的蔚蓝占据了整个世界，无数大小不一、形态各异的岛屿，像是大海母亲遗落的珍珠散落在世界的各个角落。

一座偏远的港口城镇梵尔特一直流传着这样的传说。当海风带来薄薄的迷雾，弥漫在漆黑的海面之上。拨动船桨迎风驶向北方，追随满月的纯洁微光。最终将会到达那埋藏着无尽财富的雾中之岛——路斯戴尔。

引言

沉沦之海是个持续运动的不稳定的位面，每相隔一百二十年，一些特殊的岛屿便会在物质位面出现与往来，而两个位面的相接无比短暂，只会持续七个日夜。

故事起始于一座被称为路斯戴尔的岛屿。冒险者们可能是听闻了关于雾中之岛的传说，出于好奇对冒险或是财富的追求。可能是受到某位船长的雇佣，寻找这座传闻中的岛屿。也可能是单纯的在迷雾中失去航向，误打误撞来到了沉沦之海与物质位面的交界处。无论出于何种原因，最终我们的冒险者都将在路斯戴尔中相遇与结识。

《沉沦之海：怒涛之下的巨影》是一篇适用于7—8级冒险者的短篇战役，为长篇模组沉沦之海的部分章节。在冒险者们沉浸于岛屿的繁荣之时，两个位面已渐渐相离，在想要返回之时意识到已为时已晚。一位同样滞留于此的望远号船长阿莱特向冒险者们提议，去寻找路斯戴尔的统治者，强大的金龙薇斯安娜的帮助。而阿莱特的提议也将让冒险者们，深陷于秩序与野心的冲突之中。

路斯戴尔

路斯戴尔是一座商贸发达的繁荣岛屿。这片土地崎岖贫瘠，但岛屿下富有大量矿藏。路斯戴尔人建立起商会，开采这些矿物加工成精美的工艺品，最后通过海上贸易出口其他岛屿来换取生活所需的物资。这座岛屿的统治者，是一名强大的金龙薇斯安娜，她在二百四十年前的相接中偶然来到了此地，并在路斯戴尔建造巢穴居住了下来。

在薇斯安娜这位贤明而贪婪的君主的治理下，与龙相关的文化与信仰在路斯戴尔萌芽生长，金龙本身也尤其重视。经过两个世纪的发展，路斯戴尔日益繁荣强盛，这龙之

国度的艺术造诣达到了难以想象的高度，艺术家与工匠在这里有着崇高的地位。每隔一段时间，金龙的子嗣便会收集路斯戴尔人创造出的优秀艺术品作为宝物，供奉给薇斯安娜填充她的宝库。

黄金君主

二百四十年前，最初来到路斯戴尔的薇斯安娜远离文明，巢穴位于岛屿的最西方。极少情况下，她会以一名美丽的金发女性人类的形象，与路斯戴尔人接触与交流。但在百年之后，另一位不速之客来到路斯戴尔居住了下来，是一头名为卡兰的蓝龙。

在之后的一段时光里，薇斯安娜与蓝龙相处的并不愉快，就领地问题产生了激烈的冲突。在某一天蓝龙向金龙发起了挑战，两头巨龙的厮杀持续了两个昼夜，火焰与雷电相互交锋，沿途的一切被摧毁殆尽。路斯戴尔人的城镇也不可避免的遭受波及，这些人们也首次真正知晓了龙的存在。

最终，金龙薇斯安娜取得了胜利。卡兰陨落在了路斯戴尔北方的一座山峰，后来这座山峰被称为龙骸山，重伤的薇斯安娜自认为自己彻底杀死了卡兰扬长而去。

巨龙之间的战争，彻底打破了路斯戴尔的平静。路斯戴尔人感叹于金龙的威严，厮杀中卡兰无差别的进行攻击，使得路斯戴尔最大的城市滨城几乎被他的雷电所摧毁。不知真相的人们以为，是金龙驱赶了威胁路斯戴尔的邪龙。人们寻找着薇斯安娜的踪迹最终来到了她的巢穴，供奉自己的财宝寻求金龙的守护。起初薇斯安娜十分藐视眼前弱小的人类，反感路斯戴尔人打破自己生活的宁静。但渐渐的她享受起了人们的供奉与跪拜，看着自己的宝库日益充盈，金龙与路斯戴尔人的交流也逐渐密切，最终几十年后最终成为了路斯戴尔事实上的统治者。金龙与人类产下的后代，半龙与蕴含龙血的人类也渐渐在路斯戴尔形成了统治阶层。

故事概览

《沉沦之海：怒涛之下的巨影》故事主要发生在路斯戴尔岛上的城市海滨城附近。故事的主要反派，是一位名为凯因·思派尔杜充满野心的商会会长。凯因·思派尔杜是一个集刻薄、无耻与贪婪于一身的家伙，他所创立的凯因商会是海滨城最具影响力的商会之一，垄断了路斯戴尔与其他岛屿之间的粮食贸易。被滞留在沉沦之海的角色们，为返回物质位面而寻求金龙薇斯安娜的帮助。在船长阿莱特的帮助下，角色们得以面见薇斯安娜。高傲的金龙向角色们发布了一项工作，

若能够将其完成，薇斯安娜愿意满足角色们的一个愿望，并给予角色们来自金龙馈赠。

最近的一段日子，路斯戴尔周遭出现了大量海盗、寇涛鱼人甚至是水元素，这些家伙疯狂的攻击掠夺路斯戴尔的商船，捕捞渔船也被迫停止作业。此刻路斯戴尔与其它岛屿间的贸易与航线几乎被切断，沦为一座孤岛。内部路斯戴尔的商会之间也由于某种问题，产生了矛盾与冲突，岛屿治安乱做一团。薇斯安娜命令角色们，查清这些异象。而角色们经过漫长的调查，所有的线索都指向凯因商会的会长——凯因·思派尔杜。

凯因与寇涛鱼人大祭司杜丽格里特、海盗亲王凯尔莎组成了同盟。他们试图摧毁薇斯安娜的龙之国度，在路斯戴尔建立起一个属于野心、金钱与无序的王国。但实际上凯因本人也不过是位名为奥捷拉的水元素领主的棋子，动乱的背后还埋藏着更大的危机。

望远号

冒险开始前，应将岛屿路斯戴尔与薇斯安娜的部分信息告知角色们。冒险者们登场于一艘被称望远号的桨帆船上，向角色们朗读以下内容：

一艘探险船，船体坚固而优雅，帆面鼓胀，正乘着温暖而略带咸味的海风，缓缓穿梭于蔚蓝之中。甲板上，木质甲板被夕阳镀上了一层淡淡的金辉，每一步踏上去都伴随着轻微的吱嘎声。喧嚣的船员们忙碌而有序，海风带着海水的咸香轻轻拂过每个人的脸庞，仿佛带走了疲惫。船首，阿莱特船长站在罗盘前，凝视着前方，他的脸上刻满了岁月的痕迹。

你们为了得到黄金君主金龙薇斯安娜的帮助，以返回自己的世界或是得到她的财富，追寻凯因商会的会长凯因·思派尔的踪迹已久。凯因与寇涛鱼人、海盗结成了同盟，岛上的动乱也皆因他们而起。在不久前你们击败了凯因的盟友，臭名昭著海盗亲王凯尔莎，从她的口中取得了凯因的位置。凯因貌似得到了某种更强大存在的帮助，前往了路斯戴尔北方的一座无名小岛寻找一座遗迹，遗迹里的某样东西，将帮助他完成摧毁这个国度的最后一步。为此你们找到老朋友阿莱特船长，望远号将载你们到达那座遗迹。

阿莱特·铜锤是名已经活了225岁的矮人，曾多次帮助角色们。以“秘密货物”作为冒险契机来到沉沦之海的角色，便是受到阿莱特船长的雇佣。

阿莱特船长放下了手中的望远镜，将右手伸进大衣取出了一张软塌塌的地图，用他

那粗硕的手在上面指指画画。阿莱特又捋了捋他那无比浓密的络腮胡子，远远望去就像是一头毛茸茸的黑色绵羊，转过身向你们走来。“小伙子们，按照这张地图，预计四个小时后我们便能看到那座岛屿了。但是，该死的黑夜即将笼罩我们。望远号会将你们带到终点，可这片近海有着许多礁石，在黑夜继续航行有着风险，一旦触礁我们将陷入麻烦的困境。”

“尽管我不介意这么做，但继续行进还是等待太阳升起的选择权在你们的手中。你们要尽快阻止那个叫凯因的该死东西，他要是摧毁了这个地方，我就喝不到那甜美的路斯戴尔椰子酒了。”阿莱特咋了咂嘴，继续捋起他那毛茸茸的胡子。同时几名水手合力搬着一个箱子向你们靠近，看起来它很沉重。“这个箱子是薇斯安娜的手下在昨送到望远号的，让我交到你们的手中。”阿莱特踢了一脚箱子，里面传来金属碰撞的声音。

箱子中放置着珍贵的龙怒武器与龙触法器，每名角色都能取得一把合适自己的珍惜品质的龙怒武器或龙触法器。薇斯安娜对角色们击败海盗亲王凯尔莎十分满意，同时路斯戴尔岛内已经爆发了以商会为主导的暴乱，令薇斯安娜无法抽身。为了确保凯因·思派尔能够被彻底解决掉，命令手下将这些宝物从自己的宝库中取出赏赐给角色们。

礁石之困

实际上有两名**水元素**在跟踪着望远号，它们紧紧追随着望远号的尾迹，海面上仅凭肉眼完全无法分辨。如果角色们选择等到第二天，水元素们将在夜晚悄悄离去，游向无名岛屿警告凯因·思派尔。而角色们选择在黑夜继续航行，清晨天气将突然变得恶劣。在大雨中望远号将会在距离无名岛屿一百五十英尺处触礁受困，水元素将登上甲板向望远号发起袭击。

甲板上水手们叫喊将你们从睡梦惊醒，你们走出舱室发现两名巨大的水元素在甲板上翻滚。“小伙子们！收起船帆！拿好你们手中的武器。”阿莱特向着水手们大喊着，指挥船员们应对袭击。但这些水手手中的武器完全无法对水元素造成伤害，鱼叉从水元素的身体穿透而过，插在背后的甲板上。乌云遮蔽了星光与月亮，一道道海浪拍打在船身上溅起大片浪花。伴随着尖叫，一名水手被水元素卷起抛进了漆黑的海水之中。阿莱特船长向你们焦急的大喊。“嘿小伙子们，望远号撞到礁石被困住了，但现在首先需要你们帮忙将这两个该死的东西干掉！”

这两名**水元素 HP94**一旦被角色们解决掉，海面便会在不久后恢复平静。水手们见怪物被解决围绕着角色们欢呼，而阿莱特会推开人群向角色们表示赞扬，并严肃的说明情况。

“现在望远号的船底被撞了个大洞，同时被两块礁卡住。我的小伙子们正在努力让望远号摆脱困境，但这短时间是解决不了的。我会放下小艇，接下来就只能靠你们自己了。”

角色们能够选择让一名望远号水手驾驶，或是自己驾驶小艇登陆。

海盗营地

当角色们到达无名岛屿后，向角色们朗读以下内容：

伴随着你们靠近这座无名岛屿，你们注意到这座岛屿面积很小，被稠密的丛林整个包裹着。岛屿的边缘尽是垂直的峭壁，在你们围绕着小岛寻找合适的登陆地时，数缕炊烟从茂密的丛林中穿透而出，在空中飘荡。透过繁茂的灌木丛，你们看到了数座简陋的帐篷被扎在一道深邃裂谷的两侧。一大群海盗喧哗打闹着，围绕着篝火大口饮酒，不少家伙已经喝的不省人事，或是因为矛盾借着酒劲互相大打出手，其他人则起哄着。两条绳梯被固定在两侧峭壁伸向裂谷下方。

这座营地中此刻聚集着10名**海盗HP25**（混乱邪恶 人类**强盗**）、一名**海盗船长HP75**（混乱邪恶 人类**强盗首领**）与一名**魔法师**，强行闯入并不是一个好的选择。

这群海盗们工作十分单调，因此心生倦怠，并且他们并不认为这座偏僻岛屿会有自己人以外的家伙到来，戒备十分松懈。他们为凯因做事仅仅是为了财富，并极度反感被他们当做奴隶一般使唤。

角色们经过一个成功的DC14的敏捷（隐匿）检定便能够绕开海盗们，前往绳梯前往裂谷下方。如果角色们暴露，海盗船长会质问角色们的身份。角色们经过一个成功的DC16的魅力检定，让海盗们相信角色是自己人便会放行。失败海盗们则对角色们发起攻击。

触须神殿

当角色们通过绳梯进入裂谷之后，向角色们朗读以下内容：

伴随着你们下降到裂谷的底部，一道巨大的缝隙撕裂了岩壁出现你们的面前，你们从缝隙中注意到存在一条向下的通道。你们

穿行在这幽暗深邃的通道，虽然侵蚀严重，但你们发现墙壁上雕刻着精美的壁画。海面上立着一条条粗壮的触须，海面之下潜伏者一道巨大黑影，大量船只残骸分塞在四周。最终你们到达了一片平台，中央存在着一口水井。平台东西两侧的通道全部被碎石掩埋，而北侧的洞口内散发着海蓝色的荧光。

如果两名**水元素**没有去袭击角色们，此刻两名水元素就潜伏于水井中 **HP为114**，一旦角色们靠近便会向角色们发起攻击。

穿过北侧的洞口，你们进入了一个更大的空间。这里就如同湖泊一般，水面几乎覆盖着整个空间，反射着微弱的海蓝色光芒。中央一条约25尺高的，60尺宽粗大的圆形石柱从水面伸出，台阶从你们脚下延伸连接着石柱。到达顶端，一名身穿红色华贵长袍的男站出现在了你们的面前。

“我很钦佩你们的愚蠢，不屈不挠的给我带来麻烦。原本你们有机会位于我的身侧迎接一个崭新的国度，但我此刻已经不需要了。你们的一切皆为徒劳，仪式已经完成，巨兽已然从沉睡中苏醒。我凯因·思派尔将统治这片海洋直到永恒！”凯因转过身用手中的法杖指向你们，仰头狂笑着。伴随着剧烈的震动，水面突然沸腾起来，仿佛被一股无形的力量从深处搅动。

一条条粗硕的腕足从凯因背后的水面伸出，一头巨兽，带着无尽的威严与恐怖从翻腾的浪花中缓缓升起。巨大的头颅微微扬起俯视着你们，一个名字不约而同的出现在了你们的脑海——克拉肯。

“强大的克拉肯，吾名凯因·思派尔！在此命令你摧毁眼前之敌！”凯因用原初语高喊着。克拉肯爆发出一声震耳的咆哮，那强壮的触须高高卷起砸在了平台之上。但上一秒还在高喊的凯因，此刻却变为了残肢碎块。这个充满野心的家伙，为狂妄的试图驾驭泰坦的力量而付出了代价。

整个空间都视为**克拉肯 HP500**的巢穴，克拉肯能够使用巢穴动作与产生区域效应。在克拉肯HP减少到250点或交战后的第五轮，克拉肯会放弃与角色们纠缠，撞破东侧后缀的岩壁，跃进海洋离开这座岛屿。

下一章

当克拉肯离开后，角色们会注意到克拉肯前进的方向正是路斯戴尔。凯因·思派尔已经死了，但很显然一切还没结束。凯因从何时知晓这座遗迹，与如何召唤出克拉肯已然成迷。在下一章角色们的故事将发生在路斯戴尔内，将会直面来自元素的恶意。