

推荐4人，不限等级，你可以通过调整数据来契合角色团队等级。

**事情是这样的。**千百年来，空间魔神为逃离囚禁祂的空间神殿而逐渐影响外界，最终导致来自另一维度的未知国度现在帝国的上空往下坠落。两个国度的维度空间正在互相侵蚀，为拯救两个即将被毁灭的世界，角色团队被送入空间神殿，以阻止毁灭发生……

**本文档的使用方式** ①双面打印战术地图。



②在指示物的斜线处涂抹胶水，粘帖在中点上。 ③对折地图——冒险开始。

**游戏设置** 准备1枚d12骰子作为空间炸弹。

持有炸弹的角色在每个自己的回合都可以选择花费一个动作为炸弹充能或进行引爆。炸弹最多可以承受12点充能。

充能的方式是舍弃规则——即伤害类型。一旦一项伤害类型被舍弃，则在整个空间神殿中，无法再以该伤害类型造成任何伤害（及其后续影响）。

团队角色的每一次充能，还可以选择启动一项权能：  
• **炸毁一个威胁**。一旦使用了，可以在对应数字上打上×作标记。

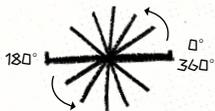
- **复活一个生物**，但不能复活被移除的威胁。
- **该角色获得短休的增益**。

1	2	3	4	5	6	优势
7	8	9	10	11	12	

引爆炸弹是破坏神殿的唯一手段。掷骰1d12，点数小于当前充能数视为引爆成功。魔神会伪装成善良引导者，以声音的方式教导炸弹的使用方式并只突出好处，目的是诱导团队为其解开封印。

**追踪游戏进度（空间角度）**

从0°到360° 共12格进度



- 进入混沌空间前：团队浪费时间、有角色死亡过或引爆成功，标记1格。
- 一旦进度达到180°，混沌空间会被强制打开。
- 进入混沌空间后：每轮结束时标记1格。
- 当进度达到360°时，玩家失败，世界覆灭。

**以别的方式呈现本遭遇——象征和寓意**

- 大战前夕，团队来到异空间提升自我。
- 精神或肉体的重生，遭受重大挫折的团队以灵魂形态来到这里，在完成试炼后，他们将重新新生。
- 思想的过程。团队以精神形态来到这里寻求答案。
- 前往异界之路。这是一个通向异界位面的门关，团队必须克服障碍才能通行无阻。

**A 正空间** 象征着帝国的维度，魔神将诱导角色们。

炸弹被放置在房间中心。这是一个直径约30英寸的近球形12面体。一旦有角色接近或拿取空间炸弹，那么第一波（1d4个）威胁将会现身。

这些威胁曾经和角色团队一样，是来到此处尝试拯救世间的勇者。但他们失败了被冶炼成怪物，正常杀死他们会使这些灵魂得到解脱。团队每杀死一个威胁就记录1点优势（这些优势将用于混沌空间）。

威胁们深知炸弹的危险，因此他们会优先争夺炸弹，尽管他们无法摧毁它。如果团队杀死任一威胁，被释放的残余灵魂会发出慎用炸弹的劝告。

• 12种威胁：表现方式为5种金属龙和5种色彩龙（你可以依据团队等级使用不同阶段的龙的资料）。此外还有幽影龙和龙巫妖。威胁的体型固定为**大型**。

• 添加新的威胁：当角色解决战场上大部分威胁或引爆失败时。

请记住，威胁只是迫使玩家使用炸弹的手段。因此你不需要释放全部威胁。你也可以自由调整威胁进场的数量和顺序。



可以使用尖锐物戳出虫洞

**引爆成功** 房间中心会出现一个5尺见方的虫洞。初次引爆时，空间内的所有生物都会因爆炸产生的反作用力被吸到负空间。之后每一次成功的引爆都会将虫洞扩大一个尺寸。

**B 负空间** 虫洞通往象征未知国度维度的负空间。

炸弹随着爆炸掉入负空间，一只大型的猫型怪物正把炸弹当作球玩耍。叠加猫实际是神殿的守护兽，魔神的看守。它会杀死任何入侵者。

叠加猫使用**移位叠**作为基本资料，但有如下调整：  
• 叠加猫的阵营为绝对中立。  
• 魔法武器。叠加猫的武器攻击视为魔法武器。  
• 增加反应：**法术反射**。

你还可以依据团队等级，提升叠加猫的生命值、命中、伤害和属性以契合他们。此外，叠加猫还遵循以下特殊规则：

- 叠加猫以1点生命值开始战斗。
- 叠加猫不受炸弹影响，因此它无法被炸毁；它也可以如常造成伤害。
- 位于负空间时，叠加猫无法使用其移位特性。
- 位于负空间时，叠加猫可以如常对团队造成伤害。其他生物对其造成的伤害都会反过来增加其生命值。位于正空间时，则情况相反。

团队可以通过虫洞自由穿梭于正负空间。叠加猫体型为大型，必须再次引爆扩大虫洞才能够使其通过。引爆失败时，你可以如常添置威胁。威胁在负空间的情况和团队相同。团队和威胁则可以正常造成伤害。



朝上翻开战术地图，团队被卷入混沌空间

**打开混沌** 杀死叠加猫会让空间崩溃，魔神会趁此空隙突破封印并取回空间炸弹。

**C 混沌空间** 魔神即将完全突破封印。

空间魔神为逃离这座牢笼而引发了这场灾难。祂会嘲笑团队的愚蠢，因为他们如祂所愿地释放了它。空间炸弹是一项秩序武器，能使用炸弹是因为魔神向团队共享了这部分权能，现在祂需要杀死角色们回收这些权能了。

**谈判** 魔神自身不希望被消灭或封印，祂只是希望获得自由而使用了极端手段。然而，失去神会为维度空间带来混乱。共享其权能的角色们（至少1名）如果愿意代替祂的职务永远留在神殿，这样既能解救即将毁灭的国度，又可以让其解脱。

**抢夺炸弹** 每当魔神使用炸弹冲击，如出现的数字有对应的伤害类型，团队任一角色可以与魔神进行一次特殊对抗检定。双方各掷骰1d20，该检定不添加任何加值。但该角色可以在掷骰前选择是否使用优势；同时，如果团队曾舍弃该伤害类型用于炸毁一个威胁，在此次争夺上就会获得劣势。

如胜出，该角色可以描述自己是如何使炸弹提前引爆的。爆炸将打击魔神，使其生命值将被解锁。该角色还可以选择启动以下一项权能：

- **将进度回滚1格**。
- **夺回一项伤害类型**。（魔神会因此获得对应伤害易伤，同时失去对应伤害免疫）
- **团队全员恢复1/4的生命值**。

当进度少于180°时，追加以下权能：

- **复活一个生物**。
- **指定任一角色获得短休的增益**。

# Save the FOLD

by 最惨

## 结局

**失败** 折叠空间，进度到达极限或团队全灭。两个维度的国度相撞同时被毁灭。



正负空间被向内折叠

**平局** 重新折叠，收起混沌，进度归零或与接管空间，世界暂时恢复平稳，但危险仍然存在，这安宁会持续多久呢？



正负空间被向外折叠

**成功** 撕裂空间。击败魔神。两个维度不再相互侵蚀，两个国度都得到拯救，世界恢复平衡。



将战术地图撕开



动手啊动动脑

## 空间魔神

（大型，中立邪恶）

AC: 等于团队角色 × 3  
HP: 50（对应最高等级的角色，每级增加20点）  
速度: 0尺，飞行40尺（悬浮）  
力量·敏捷·体质·智力·感知·魅力=15 (+2)  
伤害免疫: 所有被舍弃的伤害类型  
伤害易伤: 所有被夺回的伤害类型  
状态免疫: 倒地、魅惑、麻痹、恐慌、中毒  
感官: 真实视觉120尺  
语言: 全部  
挑战等级: -

**生命封锁** 封锁期间，魔神承受伤害时，如果对该伤害类型易伤，该伤害减半；否则都会被视作1点。

**传奇抗性 (3/日)** 魔神豁免失败时，可以将其改为豁免成功。

**多重攻击** 魔神可以先使用1次炸弹冲击，然后发动2次猛击攻击。

**猛击** 近战武器攻击: 命中+8，触及5尺，单一目标。伤害14(2d8+5)的钝击伤害。

**炸弹冲击** 直到得出的数字有对应的伤害类型为止，魔神最多可以掷骰3次空间炸弹。骰中时，位于魔神120尺范围内的其他生物都必须通过一次DC17的敏捷豁免，否则将受到6d6的伤害，伤害类型等于骰出数字对应的伤害类型。豁免成功则伤害减半。

**传奇动作** 魔神拥有3传奇动作，用于执行下列动作选项。每次执行传奇动作时，每个选项只能选用一次，且只能在另一生物的回合结束时执行。魔神在它的回合开始时恢复其所有已消耗的传奇动作数。

- 攻击。魔神发动一次猛击。
- 转移。魔神传送到一个生物身边5尺范围内。
- 再封锁（消耗2动作）。魔神再次封锁自己生命值。

**难度调整** 上述资料为魔神的基础数据，你应该依据角色团队的等级调整其各项数值。  
• 你可以通过调整骰子来提升炸弹冲击的伤害。比如6d10或6d12。

