

--飞在空中的大铁块--

吟游酒馆逸闻录第 53 期参赛作品

作者: Eygma

冒险背景

本短遭遇冒险时长约 2 至 6 小时，适合 3~5 名第 7 级角色游玩。作为冒险引子，你可以使用如下剧情将玩家角色们导入到冒险剧情中：

一天，角色们收到了他们的老朋友所写的信函：

亲爱的朋友们，

见字如面。我想要和你们分享一个令人振奋的消息，那就是我此前根据已毁灭的上古国度遗物设计的新型构装生物的研究取得了阶段性成果，第一台试验机已经完工！

在这个特殊的时刻，我真心希望能够与诸位一起庆祝这一喜人成果。为此我在实验基地准备了一场庆功宴，邀请大家前来参加。这将是一个难得的机会，让我们暂时抛开繁重复杂的实验工作和惊险刺激的冒险生活，放松心情，共同见证这一难忘的时刻。

新机型的代号尚未确定，我暂且称其为“大铁块”。在宴会的最后，新机型的名字将会最终确定——我将命名权交给各位，作为我们真挚友谊的见证。

庆功宴将于本月 28 日在奥比克魔法研究所举行，期待各位的光临。

你们的朋友，
柯尔·奥比克

奥比克魔法研究所

角色们到达时，一伙夺心魔已经杀害了柯尔，占据了研究所，准备夺取“大铁块”。

你可以任意放置本遭遇发生的主舞台“奥比克魔法研究所”，以适配你的战役。一般推荐将其放置于较为偏远、但又并非与世隔绝之地，例如无冬森林西侧的三猪小径附近，或者冲萨河中下游某处。

通用特征

奥比克魔法研究所是一处与岩壁之中人工开凿洞室形成的设施。其内有以下通用特征，除非另有说明：

天花板。研究所内的房间天花板高 10 尺。

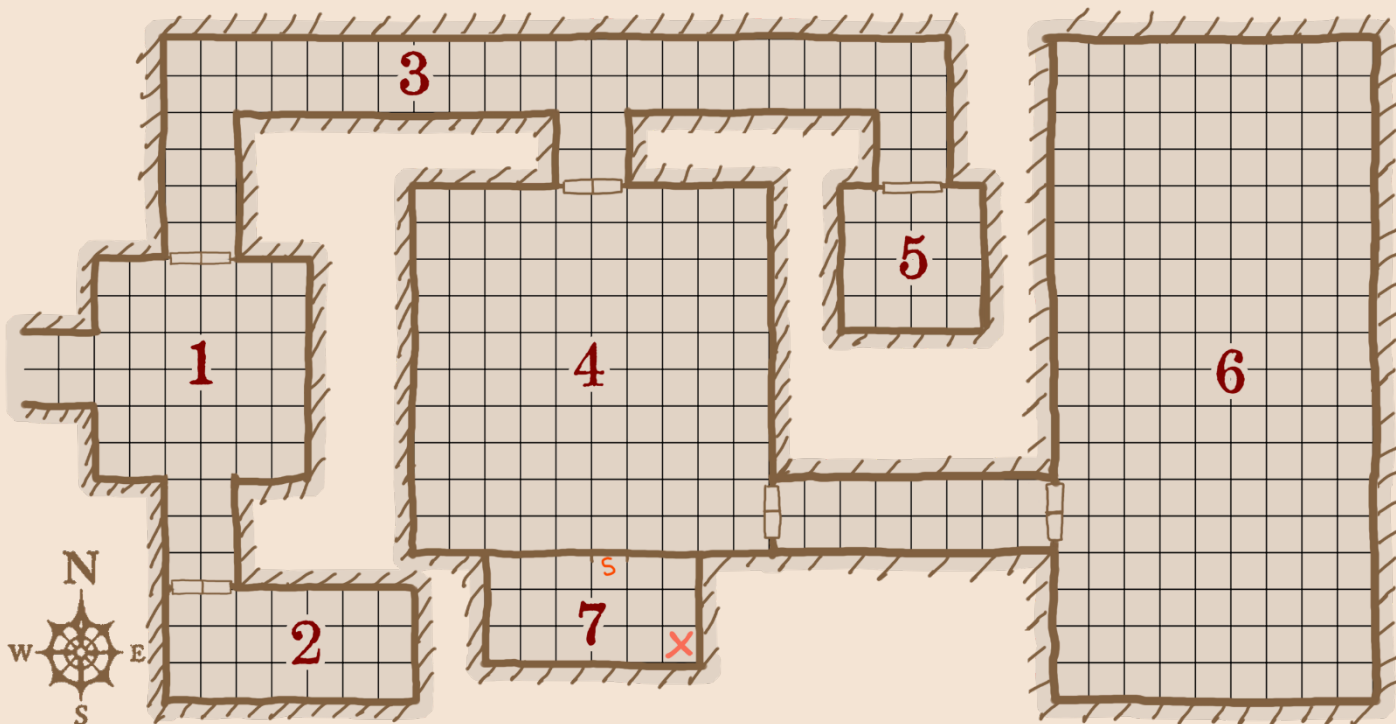
照明。研究所内的房间由安装在墙壁上、施加了不灭明焰 *Continual Flame* 的火把提供明亮光照。

门。连接房间和走廊的双开门可以轻松推开。这些门均没有上锁。

1. 入口大厅

冒险开始，角色们出现在研究所的入口处。他们的面前便是入口大厅。读出或转述以下文本：

研究所的入口大厅里飘荡着一股血腥味儿。研究员和守卫的尸体横七竖八地堆在地板上，似乎不久前发生了一场惨烈的战斗。两个如同长了鸟喙的漂浮大脑的生物正在啃食尸体。



夺心魔们和它们的仆从闯入了研究所，屠杀正是从这里开始。2 只**触须怪 Grell**正在进食，角色们一靠近它们就会攻击。

2. 文书办公室

这个房间里放着一张书桌和数个文件柜。一具带着惊恐表情的女尸倒在桌子上。

死者是研究所的会计，她的脑子已经被吃干净了。3 只**噬脑怪 Intellect Devourer**隐匿在文件柜里，角色们一靠近它们就会攻击。

宝藏。书桌抽屉里有价值 1,000 gp 的支票。

3. 走廊

1 只**史拉红蟾 Red Slaad**正在坐这条走廊里独自玩三龙牌打发时间。它是实验室的研究对象之一，因为夺心魔入侵的混乱得以从容器中逃脱。它只会为保护自己而战斗，并且会尝试说服角色们停战。

若角色们问起奥比克的下落，史拉红蟾会告诉他们它看见入侵者把奥比克拖向了实验室的南面。

4. 实验室

这个巨大的房间里放着许多张桌子，上面堆满了实验器材、纸质资料和办公用品。研究员和守卫的尸体散和血迹落在房间各处。一个长着诸多眼柄和触须的球状生物正漂浮在房间中央。

1 只**証心者 Mindwitness**据守在这个大房间中。它一发现角色们就会攻击。

宝藏。桌上的各种物资足够拼凑出 3 套学者套组、2 套炼金工具和 2 套书法工具。东北边的一张桌子上还有一套价值 500 gp 的烧瓶。

密门。房间的南墙上有一处密门(在地图上标注为 S)，通往隐藏房间(区域 7)。搜索墙壁的角色可以通过 DC 12 的感知(察觉)或智力(调查)检定发现这扇密门。

5. 厨房

这个房间里堆放着一些食材，没有怪物潜伏，也没有打斗的痕迹。

宝藏。东南角的橱柜里有一套价值 200 gp 的银质餐具。

6. 试验场

这个广阔平坦的房间的天花板高 20 尺，里面设着坚固的墙砖和地板，似乎曾用于各种场地实验。如今，一句夺心魔尸体躺在地板上，而远处一具身形魁梧的构装体则开始了活动——

入侵研究所的夺心魔在杀害了奥比克后却没能找到大铁块的控制器，于是将奥比克的尸体丢弃在了实验室南侧的隐藏房间(区域 7)，并在试验场将自己的灵魂转移进入了大铁块以直接控制其行动。

被控制的大铁块使用**盾卫 Shield Guardian**的资料卡，但有以下改动：

- 它拥有 30 尺飞行速度。
- 它的【连接】与【法术存储】特质，以及【护卫】反应项均不可用。
- 它拥有以下特质：

心灵震爆 (充能 5~6)。大铁块以魔法发射出心灵能量并覆盖一处 60 尺的锥状区域。区域内每个生物必须进行一次 DC 15 的智力豁免，豁免失败则受到 22(4d8+4)点心灵伤害并被震慑 1 分钟。被震慑生物可以在自己每回合结束时重复该豁免，豁免成功则终止自己身上的该效应。

天生施法 (灵能)。大铁块的天生施法属性为智力(法术豁免 DC 15)。它天生可施展下列法术而不需要任何相应的法术成分：

随意：衰弱射线 Ray of Enfeeblement

每项 1/日：隐形术 Invisibility，困惑术 Confusion

主控护符。大铁块的主控护符就是奥比克随身携带的红色眼镜。

7. 隐藏房间

这间密室的东南角有一具尸体——正是邀请角色们来到这的朋友，柯尔·奥比克。夺心魔杀死了他并将他的尸体弃置于此(在地图上标注为 X)。

宝藏。奥比克的口袋里装着一副没有眼镜腿的红色眼镜——正是大铁块的主控护符。这副眼镜会魔法性地自动吸附到佩戴者脸上。佩戴者能够执行以下动作项：

紧急停止射线。射出光线覆盖 120 尺长、5 尺宽的线状区域。区域内生物的速度降低 10 尺，直至其下一回合结束。若大铁块受此影响，还会失去其飞行速度、【再生】特质以及【多重攻击】动作项。

结局

大铁块被击败后，其中的夺心魔灵魂也会随之被摧毁。此后大铁块使用普通**盾卫 Shield Guardian**的资料卡，但保留其飞行速度，其主控护符也能如常生效。