黑镰之影

 The Shadow of Darkiron Scythe

黑镰之影是一个包含战斗和剧情的短篇遭遇，为3～4名冒险者提供5级的冒险，面团用时约为1小时左右，讲述了一篇有关来自失落帝国传说武器“黑铁巨镰”的故事。

**背景Background**

在数百年前，一位暴君因其喜好打铁的怪癖与其残酷不仁的暴政而臭名远扬。然而，那位执掌战争与征服的暴政之神班恩却对其青睐有加。在一次失利的战争后，那位君王失去了他的国土与地位，沦落为一名平平无奇的铁匠，依靠打铁苟活于敌国的领土上。然而，在日复一日的劳作中，他突然收到了来自班恩的神谕，以及一块蕴含暴政神性的黑铁，并借此打造出了一把具有奇特属性的巨镰。他利用黑镰的力量成为班恩的代言人，并在城内掀起一场声势浩大的起义，将敌国彻底颠覆，并重建了自己的帝国。然而，帝国重建不到一年，他便因病崩殂，在人们将他的遗体连同那把黑镰一同下葬后，敌国却又再一次东山再起，将这座重建的帝国再度摧毁。尽管那位君王的陵墓早已无迹可寻，但有关“黑铁巨镰”的流言却在大陆各处此起彼伏，数百年来从未断绝。时至今日，它在一次矿井崩塌的意外中被唤醒，并将矿井中丧命的矿工尽数改造成了不死生物，而它也操控着那位旧日的君王在矿井中徘徊，等待自己重见天日的时机到来......

**概述Overview**

冒险开始时，冒险者们将收到一位矿井主——名为弗林特Flint的矮人邀请，来到夜月酒馆中接受委托。在这里，弗林特会向冒险者们说明矿井坍塌的情况，委托他们前去“清理”矿井，并且会为此开出100GP的报酬。

若冒险者们接受委托，他们将在第二天早晨前往弗林特的矿井中展开调查，并面对矿井中游荡着的不死生物，以及那位受黑铁巨镰操控的君王骸骨。

在消灭矿井中的所有敌人后，黑铁巨镰会与一位冒险者发起心灵感应，说明自己的起源，并尽可能地将自己的目的美化，以诓骗冒险者们将其带出矿井。

**酒馆委托Commission in Tarvern**

在夜月酒馆中，冒险者们与这位留着长胡子、面带忧虑的丘陵矮人展开交流。

他会告诉冒险者们自己的矿井在前几天发生了原因不明的大型坍塌，数十名矿工在矿井中失踪，并且很有可能已经丧命。尽管他对此感到非常悲痛，但他仍然需要将坍塌的矿井重启，说不定还能救出一些幸存者。

此时，冒险者们可以进行一次洞悉检定（DC12），来察觉到弗林特说明委托时异常的紧张不安。若冒险者们追问矿井坍塌事件的细节，需要冒险者们进行一次游说检定（DC10）。成功说服弗林特后，他将坦白矿井坍塌后，自己曾委托过一位牧师前来调查，却意外发现矿井内的矿工尽数变为不死生物的实情。在坦白矿井坍塌内幕后，他会恳求冒险者们将那些不死生物全部消灭，且尽可能地弄明白自己的矿工为什么会变成不死生物。

**邃暗矿井Shadowy Mine**

冒险者们接受委托后的第二天，将来到弗林特的矿井展开调查。

进入矿井的通道已经被一块巨石堵死，冒险者们需要进行一次力量检定（DC15）来移开巨石，或是利用法术来帮助他们进入矿井。

当冒险者们在幽暗的矿道中前行时，会遭遇由两只僵尸、两具骷髅和一缕幽魂（具体属性详见《怪物图鉴》）发起的突袭。若冒险者们并未通过持有火把、施展法术等方式进行照明，则他们的被动察觉具有劣势（-5）。

**黑镰之影The Shadow of Darkiron Scythe**

当冒险者们来到矿道尽头，将发现在此徘徊的旧日君王。在黑铁巨镰的操控下，早已死去的君王遗骸将对冒险者们发动一次正面交战。场地上将存在2D6具中型类人生物遗体。

打败由黑铁巨镰操控的旧日君王后，他的遗骸将即刻解离成一地灰烬，而黑铁巨镰将留在原地。当任意一位冒险者与之接触后，它将与这位冒险者建立心灵感应，并以沉闷和缓的语气讲述自己的起源，并极力请求冒险者们将它带出矿井。这时，与黑铁巨镰建立心灵感应的冒险者需与黑铁巨镰进行一次对抗检定（洞悉对抗欺瞒，黑铁巨镰的欺瞒加值为+10）。

若该冒险者在对抗中达成平局或失败，将会对黑铁巨镰的说法深信不疑，并愿意将其带出矿井，而黑铁巨镰也将在重见天日后继续执行重建帝国的计划。

若该冒险者在对抗中胜出，将会洞悉黑铁巨镰的邪恶本质。这时，冒险者们可以选择将黑铁巨镰留在矿井，或是将它带出矿井，寻找方法将它毁灭。

无论如何，只要黑铁巨镰被带出矿井，那么它就会在每天黎明时要求持有它的冒险者进行一次魅力豁免检定（DC20），若失败，则视作受到来自黑铁巨镰的支配怪物效应影响，直至下一次长休结束。

**尾声The End**

最后，这段冒险迎来了尾声。

若冒险者们丧生于矿井之中，他们将受黑铁巨镰的影响化作不死生物，像其他矿工一样永远地游荡在矿井当中，等待下一个冒险者前来舍身犯险。

若冒险者们将黑铁巨镰留在矿井当中，那么他们会在事后向弗林特汇报矿井中的情况，而弗林特也会着手将矿井重启。可当他们再度来到矿井中时，黑铁巨镰将离奇地消失不见。

若冒险者们将黑铁巨镰带出矿井，黑铁巨镰将不停地尝试支配其持用者，并在支配成功之后，操控这位冒险者以班恩的名义去散播仇恨与起义的种子，试图重建旧日君王早已毁灭的帝国。

**附录Appendix**

**旧日君王The Deceased King**

*中型不死生物，中立邪恶*

**护甲等级：17（半身板甲）**

**生命值：120（16d8+48）**

**速度：30尺**

**力量16（+3） 敏捷14（+2） 体质16（+3）
智力18（+4） 感知14（+2） 魅力12（+1）**

**豁免：力量+7，体质+7，智力+8**

**伤害抗性：黯蚀**

**伤害免疫：毒素**

**状态免疫：魅惑，力竭，中毒**

**感官：黑暗视觉60尺，被动察觉15**

**语言：通用语**

**挑战等级：8（3,900 XP）**

***驱散免疫Turn Immunity。***旧日君王免疫驱散不死生物效应。

***施法Spellcasting。***旧日君王作为10级施法者，其施法属性为智力（法术豁免DC16，法术攻击加值+8）。旧日君王准备了以下法术：

戏法（随意）：*冻寒之触Chill Touch，魔法伎俩Prestidigitation，*亡者丧钟*Toll the Dead*

1环（4法术位）*：致伤术Inflict Wounds，魔法飞弹Magic Missile，护盾术Shield，雷鸣波Thunderwave*

2环（3法术位）*：隐形术Invisibility，马友夫强酸箭Melf’s Acid Arrows，镜影术Mirror Image，迷踪步Misty Step*

3环（3法术位）*：操纵死尸Animate Dead，法术反制Counterspell，解除魔法Dispel Magic，火球术Fireball，吸血鬼之触Vampiric Touch*

4环（3法术位）*：枯萎术Blight，强迫术Compulsion，惊惧斩Staggering Smite*

5环（2法术位）*：防活物护罩Antilife Shell，寒冰锥Cone of Cold*

**动作**

***多重攻击Multiattack。***旧日君王发动两次仇恨挥砍。

***仇恨挥砍Hateful Claw。****近战武器攻击：*命中+6，触及5尺，单一目标。*命中：*16（2d6+3）的挥砍伤害。