花园里的小人大冒险

作者：咸鱼法棍

这是一个面向3~4位1级pl的5e短遭遇，预计时间为4h，充满了可爱的小动物，是一个童话风格的故事，玩家们将在故事当中体验微型动物的视角，他们的抉择影响了这些小动物的命运……

——遭遇概述——

角色们接到法师爱丽丝的委托，她的花草总是莫名其妙的损坏。爱丽丝把角色们变成微型体型，寻找解决她烦恼的方法。

玩家们在花园中碰见萝卜国，一个地鼠王国，的信使，并且了解到地鼠与猫之间的纷争，并正是这种纷争破坏了花园。这位信使会委托你们帮他送信。在送信的过程中碰见猫小姐，这场战争的另一方。玩家们会知道猫猎杀地鼠们的原因。信是萝卜国国王的，玩家们面对国王可以做出他们自己的抉择。

——遭遇开头——

角色们头晕目眩的醒来，魔法药水的缩小效果会维持**一整天**，缩小后的数据计算见边栏。突如其来的变化会让角色们感到**不适**，如果角色们要在两个小时之内进行战斗，那么他们的所有攻击鉴定具有一个劣势。角色们可以回忆起他们喝下药水的原因。

缩小后角色生命上限减半，力量鉴定与力量豁免具有劣势，使用缩小后武器攻击伤害将减少1d4。

这是一个平平无奇的委托，每人50gp的报酬，工作是找到花园之中花草被异常破坏的原因。只不过由于法师爱丽丝对她的花园施加了禁止中体型及以上生物进入的魔法，所以你们只能变小来进入花园。作为补偿，她分给角色们一人一瓶动物交谈药水，来避免动物们对你们的攻击。爱丽丝嘱咐角色们不要轻易对小动物们动手，他们是她花园的一部分，是生活在花园当中的聪明生物，轻易动手也许会招来报复。同时角色们需要注意时间，24小时之后如果在花园中恢复体型，会发生一些可怕的事情。

爱丽丝将角色们送到花园的入口处，这是一个充满新鲜空气，绿植，鲜花，魔法草药的花园，对于缩小后的角色们而言，他们是沿着一处宽广的小石头路前进。其实这只是一条五尺宽的花园石板小径。

——遭遇之中——

沿着小径行进，一只带着鸭舌帽，穿着背心的地鼠正冲过这条大路。它迅速的，没有一丝停留的快速跑过，并且它注意到了沿着大路行进的角色们。空旷的小径对于容易被当成食物的地鼠来说是十分危险的，它焦急的站在一侧的草丛中，劝说角色们快些躲进草丛。“我那长的奇形怪状的朋友们，站在那里是十分危险的！我们要警惕敌人的空袭，已经有许多同伴被鸟儿抓走了！”

这位地鼠是萝卜国的钦差信使**白果**，负责给萝卜国贵族和国王送信，他是他们萝卜国跑的最快的地鼠，连迅疾的灰毛鸟都抓不住他。白果十分骄傲于自己的身份。如果角色们准备询问他关于被破坏的花草，他会有些羞于启齿，一个DC12的魅力鉴定（游说）会让他说出真相：这是因为他们在跟邪恶大猫进行斗争，他们新挖的鼠洞总是会被邪恶大猫刨开。不然他会顾左右而言他否定这件事。

灰鸟第一轮次使用**俯冲**，视为突袭，之后的轮次攻击只会使用**喙啄**或者**擒抱**，擒抱成功则飞上天空。**鸟的体型为小型，地鼠和角色们都为微型**。

在交谈的时候，一只灰色羽毛的鸟俯冲下来，对白果发起攻击。如果角色们救下了白果，那么不论如何，他都会掏出**信**和一颗涂抹了红色颜料的**米粒**，拜托角色们帮他跑一趟，受伤的他需要前去最近的避难地洞躲一躲。“我相信你们一定能送到的，你们都打跑了灰毛鸟！”他说，“红色的米粒是可以代表我身份的凭证，拿着它，萝卜国的居民们都会为你提供帮助。”如果没救下来，他的惊呼声会惊动在附近的朋友，并且白果会在千钧一发之际丢下自己的**背包**，向角色们大喊：“请帮我送到！拜托你们！”灰毛鸟带着猎物消失在天空中。

白果的背包：

两份树叶状的信，一颗红色的米粒，一颗花生，一只顶端尖锐的小树枝。

地鼠国王住在地下，他的洞口十分难找。地鼠是靠气味辨别方向的，如果角色们没有方法闻出来他们用于引路的独特气味，白果会给角色们找个新方法：白果有位好朋友，它认识去往国王地洞的路，而很巧的是，这位朋友就住在不远的地方。这位朋友是一只白色灯蛾，白天休息在西南方向的曼德拉草草叶下面，地鼠们并不知道花园里花草的学名所以他们的称呼可以抽象些。这位灯蛾叫**莫塔里安**。“如果没看到他那么喊他的名字也可以找到他，不过可能得大声点。”白果贴心而细碎的补充道，然后消失在另外一个方向。如果白果被抓走了，他的惊呼会惊动这位朋友。

莫塔里安是个激进派，主张把猫赶出花园。他也是这么劝说白果的。莫塔里安同样会在路上宣传他的主张，他认为猫的行为称得上是暴力，而萝卜国必须以暴力回应，不然猫只会变本加厉。它的主张得到了许多地鼠的附和，但是国王迟迟拿不定主意。在被惊动后它会晚于桑妮找到角色们。

在前往寻找这位朋友的路上，一个橘色毛绒绒的庞然大物会跳到角色们的面前，角色们只有她腿那么高。这是一只猫，带着丝带做的项圈，项圈上的名牌刻着“**桑妮**”。

桑妮对角色们充满了警惕和敌意。由于角色们的身上既有她女主人的味道也有地鼠的味道，她无法确定角色们到底是哪边的，所以她倾向于威胁和盘问。一个**DC12的魅力检定**（游说）可以消解她的敌意。她称呼爱丽丝为漂亮仆人，称呼她自己是完美花园里的高贵女王，她恩准角色们称呼她为陛下。

扮演桑妮完全可以参考你自己家的猫，如果你有，此处只作为参考。

“我的仆人辛辛苦苦的替我打理花园和准备晚宴，满足她的小小愿望也是女王当做的事情。”女王说，“反正，解决在地上爬来爬去，到处钻洞的食物也充满乐趣。”

猫认为维护这个花园的治安是她的责任，而在地上钻洞的地鼠破坏了花园。她并没有想和地鼠开战，她认为自己只是在管教他们乱挖洞的可恶行径，如果它们屡教不改，那么女王只好亲自驱逐他们。猫同样知道地鼠国王的洞穴位置。

在猫离开之后，莫塔里安才会从草叶中现身。如果角色们跟着猫走了，莫塔里安会偷偷的跟在角色们身后，一个**DC15的察觉**可以发现他。

萝卜国国王所在的地洞位于一颗巨大的苹果树下，掩藏在一处石头缝下，猫作为小型生物无法通过这里，所有的微型生物都可以穿过石头缝进入地洞，莫塔里安不会进入洞穴。洞穴内的成年地鼠数量可以通过一个4d4来决定。

带着红色米粒的角色们受到了欢迎，穿过复杂蜿蜒的小路，在各式各样地鼠的围观下，角色们踏入了国王所在的宽阔洞室。一位穿着黑色小外套，带着银色冠冕（看得出来这是个漂亮的铁瓶盖），还缺了半只耳朵的胖地鼠坐在软和的草垫上，背靠一个精致的匣子。他对角色们表示欢迎，并向他们要这次的信件。

萝卜国没有能力解决鸟的猎杀，他们将此事视作天灾。相比之下邪恶大猫甚至好解决一点。所以如果白果被抓走了，国王也只能无力地表示惋惜，即使白果是国王非常信任的信使。

两封信来自两个不同的地方，其中一个是花园东北方地鼠首领的，另一封来自花园之外。信是通过简陋的符号和独特的气味组成的信息，如果角色们具备解读气味的能力那么一个**DC20的智力**能了解到上面的大概意思：新洞又被邪恶猫破坏了；外面找到一个完美的洞穴。在看完信之后，国王也十分纠结，他在两个方案中犹豫不决：举国搬迁到花园之外，或者，与猫大战一场。这两个都会消耗掉大量的储粮和子民，萝卜国会熬不过这次冬天的。

国王向角色们征求意见，如果角色提出了全新的两赢方案，或者带来了猫死亡的好消息，那么国王将不再纠结，直接拍板并且视角色们为萝卜国的大恩人。如果角色们想劝说国王从原本的两个选项中挑一个需要过一个**DC15的魅力鉴定**，这会影响结局。

——遭遇结局——

**结局一：和平条约**

猫和鼠达成了协议，地鼠们日渐增加的鼠口将会去花园外扩张，不再在花园中增加新的洞。同时，猫也不能再随便挖掘他们的洞，掏里面的萝卜国居民。地鼠和猫也都向角色们表达了谢意，地鼠们拿出一个充盈着魔力的戒指作为谢礼，这个魔法戒指内侧刻着精灵文：爱丽丝。猫则将角色们视为第二好的仆人，准许角色们摸自己的肚子。爱丽丝很满意你们的解决方案，如果交回戒指，还会得到额外一件非普通魔法物品的谢礼。

**结局二：王国的覆灭**

地鼠和猫的战争爆发了，结局当然是猫的胜利。在猫咬掉萝卜国国王的头之后，剩下的地鼠们四处逃蹿，当然，花园的地面上又多了一个大坑。之后的花园中几乎见不到地鼠了。作为破坏花园的惩罚，猫被关了禁闭，在爱丽丝和和气气的交给你们报酬并且送走你们之后。

**结局三：消逝的女王**

你们打死了爱丽丝养的漂亮猫咪，虽然地鼠们很开心并且送给你们一个戒指作为礼物，但爱丽丝非常生气，她拒绝付给你们报酬并决定研制超级灭鼠药，然后把你们统统赶出了她的法师塔。

——附录——

桑妮，使用猫的数据但有以下区别：智力为8，AC为14，具有一次防死结界效果；

白果，使用鼠的数据但有以下区别：智力为8，力量为4.速度30尺，使用树枝刺剑，1d4的穿刺伤害；其他鼠的智力和武器同上；

国王，使用白果数据但有以下区别：智力为12，AC为12，速度为15尺；

灰毛鸟，视作秃鹫；

莫塔里安，使用蝙蝠的数据但有以下区别：智力为10，魅力为10，没有攻击动作和技能。

——结束语——

故事到这里就结束啦！希望使用这个超超超超级小模组的各位玩得开心，在爱丽丝的花园里度过快乐的一下午。

这也是我第一次写模组，如果有任何疑问或者建议都欢迎来找我，作者QQ：1208835384 ，如果发我带团的记录那就更好了（苍蝇搓手）。