**短遭遇：脚下的国度**

这是一个适合所有闲得没事的冒险者（推荐背景或职业与自然有关冒险者经历）的短遭遇，哪怕只有一人也可以参与。本遭遇适用DND5E规则。

**概述**

**—————————————————————————**

这个遭遇可以在任何时间，比如冒险者们坐在某块石头上，试图排解这半天的疲劳时，又或是在赶路时的偶然一瞥。总而言之，地下城主可以将它安排在每一个自己需要的时候，也可以利用这个遭遇暗示一部分接下来会发生的剧情。

**遭遇开始**

**—————————————————————————**

这个遭遇以冒险者在某时某刻往自己脚下看去开始，可以在野外的荒地也可以是城市里的某处空地。一个被毁掉一半的蚂蚁窝正在冒险者的脚下，密密麻麻的蚂蚁如同在地上撒下的一把黑色珠子。不断在踏在半个蚁窝上的鞋子上爬上爬下的蚂蚁正控诉着冒险者对它们所犯下的罪行。

不知为何，一个疑问从这个无聊的冒险者脑中冒出：蚂蚁们的社会是否也能搬上台面？它们的社会是否也是一个国度？无论自己是否做过任何影响它们小世界的事，这个疑问开始占据冒险者的脑海。反正现在也显得没事，不如就蹲下看看它们在搞什么名堂。

蚂蚁们的危机：一个巨大的不明来物毁灭了蚂蚁们的半个国度。尽管它们本来就需要在下雨天到来之前转移自己的巢穴，但是这样的破坏仍然大大降低了它们迁徙的速度。蚂蚁们必须在形势恶化之前解决这个不明物体，并让自己的迁徙重新步入正轨。

如果冒险者开始观察这些蚂蚁，请描述：这些在阳光下闪着光的黑色珠子般的生物正有条不紊地绕过自己的鞋子（如果没抬起的话），并继续自己的工作。对它们的国度造成毁灭性打击的伤害似乎并没有对它们的生活造成任何影响，蚂蚁们仍然在自己的岗位按部就班地工作着。

玩家们可以进行检定以获得一些情报：

·所有智力高于10的冒险者都可以意识到，这些蚂蚁似乎并没有急于重建家园，而是往其他的地方移动——它们在进行一次迁徙。

·DC12的自然可以以此联系到天气的变化，例如一场大暴雨。

特殊的，如果使用了动物交谈，那么玩家们可以听到以下内容：

· 蚂蚁们对这样的飞来横祸表示习惯，它们已经麻木于重建因各种原因毁灭的国度了。

·接下来的天气，以及迁徙的地点。

·这个地区的一部分情况（蚂蚁的视角）

·如果玩家尝试与它们交谈，它们并不会主动请求帮助。如果玩家施以援手，它们会表示自己的感激——虽然它们知道玩家毁了它们的半个国家。

玩家们可以就此得出蚂蚁是因为即将到来的恶劣天气正在进行一次搬迁，再一个DC10的自然检定，可以让玩家们根据蚂蚁迁徙的路线判断出它们大致的目标方位。

干涉与否自然都由玩家们决定，如果不参与干涉，那么他可以一直观察这些蚂蚁直到雨幕降临，如果选择干涉，那么该角色可以尝试想些办法。

方案1：利用蚂蚁喜欢躲藏居住于黑暗处的特性，让目的地保持黑暗，而原住巢保持光亮，一定时间后它们就会举家搬往黑暗的目标巢。

方案2：利用极端的温度条件来迫使蚂蚁搬家。让目的地保持正常的温度条件，而原住巢突然降低或提升温度（比如火焰或寒冷戏法），一定时间后它们就会举家搬往舒服的目标巢。

方案3：利用极端的湿度条件来迫使蚂蚁搬家。让目标巢保持干燥的条件，而原住巢适当加些水，就能催促蚂蚁会往目标巢搬去。

方案4：最简单粗暴的方法，直接用你的双手抓取蚂蚁然后放到目标巢。这对于身经百战的冒险者们来说并不算什么，只需要一个DC10的敏捷检定就可以达成。

以上的几种方案都可以促使蚂蚁们搬家的速度提高，因此每一种方案都可以能够减少2d5分钟的时间。

当然，玩家们可以用自己的任何方法帮助它们完成迁徙——无论这是否有用。

蚂蚁的爬行速度为1尺/每分钟，目的地距离这里有60尺。而根据天色来看，这些蚂蚁由于冒险者的干涉可能无法准时到达——再过半个小时（30分钟）就要下雨了。

请描述：轰鸣的一团惊雷打破了这短暂的宁静，抬头看去，天色已经开始阴沉下来。如果不打算继续观察这些生物，那么趁早找个避雨的地方或许才是最好的选择。

看着那些生物在逆境中仍然顽强地尝试，你不免有些于心不忍，于是决定稍稍帮助它们一次。

搬迁完成：在玩家的帮助下，蚂蚁们在雨幕到来之前完成了自己的搬迁，它们会以自己的方式表达感谢，例如将一些对玩家来说微不足道的东西放在他的脚下，又或是尝试以通用语拼出一些单词，总而言之，在此适当发挥地下城主们的想象力，表达出善意吧！

（如果使用了动物交谈，那么蚂蚁或许可以在此透露出一些有用的情报，不过具体如何就要看地下城主的需要了。）

玩家们选择袖手旁观的场合：观察蚂蚁们的规律让这位无聊的冒险者开始思考起了一些问题，自己是谁，从何而来，到哪而去，甚至世界的起源和尽头。在最后，他萌生出了一个可怕的想法：这整个是否都只是一场游戏？自己观察着蚂蚁，是否还有更高级的东西，在某个隐秘的角落观察着自己；这片场景，甚至城市乃至世界是否都只是神灵的游戏？

你不敢多想，结束了这可笑的思考。

**遭遇结束**

**—————————————————————————**

大雨如期而至，湛蓝的天逐渐变得阴沉，降下了冰冷的雨水。你们感受到生命注入自己的身体，这是自然的气息。无论你做了什么，这都不会对你的生活，你的冒险造成任何影响，那些蚂蚁不过是你旅途中的过客，而你不过也只是这世界上匆匆经过的万千生物中的一员，或许哪一天就会在世界的角落里，默默无闻地死去吧。

结局1：冒险者什么都没有做，而选择默默观看这个小小国度的兴衰。

蚂蚁们倔强地尝试着完成自己的目标，然而现实是残酷的。它们中的绝大部分流离失所，死在了这片大雨之中。本觉得它们将就此消亡，你并没有再去留意它们的下落。而让你吃惊的是，雨过天晴，在蚂蚁们毁灭的国度废墟之上，你再次看到了那些活跃的生灵——你的干涉和大雨的洗礼都没有让它们从这里被抹除。一股感动油然而生，你得到了些许动力应对接下来的挑战。（冒险者们的意志更加坚定，在接下来的一天内所有的检定增加1D4的成功率）

结局2：冒险者们救下了这些蚂蚁。它们试图以自己的方式给出冒险者们真挚的感谢（地下城主可灵活决定）。

雨过天晴，在蚂蚁们毁灭的国度废墟之上，你再次看到了那些活跃的生灵——你的干涉和大雨的洗礼都没有让它们从这里被抹除。一股感动油然而生，你得到了些许动力应对接下来的挑战。以自己的方式救下这些生灵的冒险者们感到一股力量从他们的心底油然而生——或许是自己的心境改变所致。（玩家们获得了自然的祝福，由地下城主决定具体的效果，最好可以根据玩家与自然相关的背景内容决定。）