# 爆破湖岸术士会

作者：缪埃·弗朗西斯

***封面故事：湖岸术士会的招牌像巧克力棒包装上便于撕下的部分一样，也可能像一个愚蠢的冰箱贴。***

你们作为一伙穿越过来的游荡者团伙，发现一切好果子都是tmd湖岸术士会的sb弄出来的，因此你们前往了2024年的洗衣屯州伦敦市（没问题，它就叫这么个名字），誓要摧毁这个脑瘫组织，就这么简单，如果有什么问题，去阴间问盖瑞·基盖格斯。（别说是我让的）

本模组为3-5名3级的pl提供冒险，他们的目标是要求湖岸术士会加强他们，要不然，他们就在洗衣屯州伦敦市区内的赤色杀人魔大厦内安装一枚由12345提供的超级劲霸的异界奥术炸弹，这能把整座大楼夷为平地，并且把湖岸术士会的招牌炸飞。在此期间，他们得设法干掉保安，发飙的行政主管以及浑浑噩噩的地图编辑。如果情况变糟，他们还得直面高个子约翰。

**Part.0导入**

众所周知，近日来，高个子约翰从隔壁山口山剧组跳槽到了该死的湖岸术士会，这不仅让整件事情变得更糟，而且让所有人都难以忍受。一伙游荡者自告奋勇地站了出来，他们决心好好地跟他谈一谈。他们找到了最牛逼的法师12345，并且让他打开了一道任意门前往湖岸术士们所在的世界——一个被称作地球的世界。

*兽人永不为奴！——山口山*

**Part.1攻入**

漂亮国洗衣屯州伦敦市区内的赤色杀人魔大厦是湖岸术士们的据点，当游荡者们靠近大楼附近时，他们将会感受到一股前所未有的恶意从大楼中散发出来，仿佛要夺人性命。

在大楼门口站着一名有着20级勇士战士等级的老白男保安，然而他被手里的两个手弩模型卡在了原地，尽管他依然可以喷垃圾话，但游荡者们可以安然无恙地无视他进入大楼。即使攻击他他也无法还手，但游荡者们的攻击总是无法命中他，除非掷出25以上。你将可以在附录找到他的数据。

游荡者们得选择进入大楼的方式，是乘坐电梯还是走楼梯（电梯是什么？）。这将决定他们到达区域的不同。

**G01电梯间**

当游荡者们决定乘坐电梯上楼时，让他们决定乘坐哪一部电梯，分别为1、2、3、4（从左到右）。

*在鼓捣了一会儿后，你们乘坐这种神奇的异界机器来到了建筑的内部*

一次DC为10的智力检定将揭示电梯的使用方式，当他们到达此区域时，描述：

*映入眼帘的是一间狭窄的大厅。地面上散落着垃圾与杂物，地砖上陈旧的污渍和裂痕让人感到恶心。在大厅的一角有两台装满了五花八门的食物的机器，还有一台被随意的警戒线围住了。能注意到，这间大厅的两头都有玻璃制的门，在你们右手边的那扇正关着，似乎锁住了，而左手边的则开着。除此之外，一个看上去醉醺醺的男人正在大厅一角靠着墙呼呼大睡*

这名男人有着3级法师等级，他手持的酒瓶形似短棍，并且他具有它的熟练。他的法术列表中只有写入空中和迷幻手稿。

直接攻击他将会突袭他，任何对他的触碰都能将他唤醒，但任何声音都不能。他醒来后，会试图攻击游荡者们。

酒瓶子上用马克笔写着几个凌乱的字：*霜之哀伤*，似乎是一个名字。

当他被打败时，游荡者们可以从他的身上获取到一张神秘的卡牌，卡背上写着一串字：收集的魔法（这是某种魔法物品吗？）

**G02楼梯间**

当游荡者们决定走楼梯上楼时，他们需要进行一次DC15的运动检定，失败则因体力耗尽而累死无法上楼。当他们到达此区域时，描述：

*这间楼梯间异常狭窄，房间的一侧堆放着巨量的发霉纸箱，上面用杂乱无章的笔迹标记了一些东西，一些纸箱已经破损，里面的东西似乎是一些书本，上面写着：《高级你哥们与地牢》，某种烂俗小说吗？*

*一扇门通向外面，似乎是玻璃做的，但上面的污渍已经让它变得不透明了*

这间房间里有两群鼠群，玩家们需要与它们战斗。打败它们可以获得新鲜空气。

（没错，新鲜空气，不臭吗？）

发展

最糟莫过于游荡者们止步于此，不用担心，一旦他们被老鼠打败了，描述：

*你们被数不清的老鼠碾压般地打败，正当你们绝望地闭上眼睛时，奇迹发生了，这些老鼠全都口吐白沫，全身抽搐。它们倒在地上，似乎中毒一般。事实上，你们让这些家伙感染了鼠疫*

此后游荡者们可以正常继续游戏，若他们不进行短休，则他们的生命值下降至1。

**G03货梯间**

当游荡者们来到此区域时，描述：

*这儿的地板上到处都是黏糊糊的东西，好像有谁把什么洒在这儿了，墙角有呕吐物和液体的痕迹，两扇金属门镶嵌在墙上，被人用布条封住，并被写上了几个字：D20=1！*

*墙的另一边似乎有两把长椅，长椅上有个神奇的小盒子，里面用海绵仔细地包装了几颗精美的骰子，你们不知道这是什么，但它似乎与你们的命运息息相关*

命运之骰Dice and Destiny

（这不是拼写错误，这是D&D）

奇物，珍稀

这是一组骰子，包含了四面骰到百面骰的所有组合，其上有着精美的图案。

每日1次，你投出命运之骰，并用其的点数替代你的任意一次掷骰结果。命运之骰的骰点永远不会低于其最大值的一半。

在游荡者们捡起骰子之后，描述：

*墙壁上的金属门突然开了，从里面涌出来三个穿着奇异的年轻人，他们的手里拿着奇特的方块，说着一些不知所以的话。他们自称是一群“油管频道主”，在看到你们之后，他们误以为你们是什么“COSER”，并激动地要求与你们“合影”*

发展

游荡者们可以自由选择如何处置这些低能儿，如果进行战斗，则他们的数值视为三名平民。如果选择进行合影，则他们会在合影完后让游荡者们不要说出他们偷偷溜进来的事情，并走进金属门离开。

游荡者们不会被这群傻吊打败，即使他们被打败了，这群油管频道主也会因为小腿肌肉抽筋而当场死亡。

此后游荡者们可以正常继续游戏，若他们不进行短休，则他们的生命值下降至1。

**G04走廊**

当游荡者们到达此区域时，描述：

*这条走廊的光景实在是惨不忍睹，彻夜派对后的痕迹遍布整个走廊，各种不明液体和固体胡乱撒在整个走廊的地板上，墙面上贴了几副海报，上面画着一些冒险者图像和几行艺术字：你哥们与地牢2024前瞻。*

*那是什么鬼东西，真是恐怖，也许这里的人全都有受虐倾向。*

走廊里游荡着三名因为过度庆祝和劳累而神志不清的职员，他们分别是一名行政主管，一名地图编辑和一名内容策划。他们分别视作一个邪教徒狂信者，一个平民和一个邪教徒。这些家伙会念叨着一些诡异的字眼并尝试攻击任何靠近的游荡者。这些字眼诸如：

*我们加入了来自“她傻”的铁气儿斩，所以这样争战师牧就可以使用这个超辣的巡林客法术了！*

*游荡剑人是什么垃圾，用魂刃替了吧*

*法师……呜呜呜，我的法师……*

发展

很不幸，如果游荡者们在这儿被打败了，他们将被报警并被送到tm的西雅图监狱去，但万幸那里的守卫全都磕嗨了在举行lj派对，他们的把守如同小儿麻痹一般，因此游荡者们可以轻易地溜回来继续他们的旅程。他们不再需要与之前已经打败过的敌人战斗，并且，已经获得的战利品不会消失。

游荡者们打败这三活宝之后，将搜索到一张百元美钞，其视作一张命令术卷轴。

除此之外，解锁G05玻璃门的钥匙也在他们的身上。若游荡者们没拿到钥匙就去开门或是检查门，则描述：

*玻璃门似乎无法打开，被锁住了，这种异界锁眼很奇特，撬锁工具完全没法伸进去。透过玻璃门向内看去，你们注意到一个身高奇高，双臂奇长的诡异家伙正在疯狂发飙，他正把房间内所有除他之外的可怜家伙一个接着一个从窗户扔出去，你们觉得最好暂时不要搭理这个可怖的怪物*

**G05办公区域**

当游荡者们到达此区域时，描述：

*通过房间中已经几乎被毁坏殆尽的家具和装潢能艰难地看出，这儿似乎是这群异界人的办公场所。而此时，从一片废墟后闪身出一个巨大的黑影落在房间中央，那是一个怪物，他的巨大体型让你们无法忽视，它顶着一张老脸，一直喃喃地重复着几句话：*

***我是高个子约翰，很长一段时间以来，我一直是哥们与地牢的忠实玩家和粉丝…***

***我感觉我像roll出了一个20一样…***

***湖岸术士的总裁是tmd我！***

***动态视力——暴风雪该死了…***

*此时的怪物已经将周围的东西尽数毁坏，它转过头，看向你们，你们注意到它的眼睛和那张丑脸，它很快尖啸着扑了过来：*

***都给我玩5R！！！！***

*你们觉得这像是一种诅咒。*

高个子约翰看上去并不是完全不可交涉，游荡者们可以通过进行一次DC为25的说服检定来使他放弃攻击他们，但这很难。

如果游荡者们失败了，他们还可以尝试部署那个炒鸡劲霸的异界奥术炸弹。炸弹上的图案有点眼熟——那是个黄黑色相间的三瓣图案，谁知道呢。游荡者们得设法拖住高个子约翰，直到炸弹在5轮后完成倒计时。这很难，但并非完全不可能。

高个子约翰总是会在房间的正中央开始他的第一回合，而游荡者们在开始战斗之前可以选择把炸弹部署在房间内的任意位置。房间内所有的其他物体，如废墟，家具等都可以通行，但视作困难地形。

异界炸弹是一个粗5尺的金属椭球，还有底座。它被游荡者们一直携带在一个次元袋中，并在必要时被部署。炸弹有10d10+5点生命值，一旦炸弹的生命值归零，那么它将会被破坏并且不会引爆。任何对炸弹的攻击必定命中。

发展

游荡者们可能成功，那样最好而且皆大欢喜。他们会在爆炸前的一瞬间被12345传送回来之前所在的世界。但即使游荡者们失败了也完全不必担心，因为湖岸术士会实在太逆天了以至于惊动了沉睡在掉渣儿阴间的盖瑞·基盖克斯。游荡者们亲眼目睹了盖瑞的身体从地板底下冒出并且给了高个子约翰一个大比斗，这对他的打击比屠杀亲妈还大。（没，这是认真的）

你可以在附录中找到约翰的数据。

**Part.2尾声**

你们不知道12345这个爱吃芝士的糟老头是怎么弄到一颗这么牛逼的炸弹的（据说在异界这玩应儿叫核弹）但当你们通过12345的魔法光幕观看着赤色杀人魔大厦炸了个稀巴烂的时候，你们的心里都生出一种自豪与骄傲，你们试图询问12345这整件事的前因后果，但他没解释什么，转头释放出了另一扇魔法光幕，其中的内容有种莫名的熟悉感：

***老毕登之怒现已回归！***

***快点来重铸血吼吧！***

RNM……原来是为了让山口山国服回归……

**附录：生物图鉴**

（只有高个子约翰有自己的npc卡。）

（没错。）

*高个子约翰*

大型怪兽 混乱邪恶

护甲等级：16（皮下脂肪）

生命值：62（10d10+7）

速度：30尺

力量18（+4） 敏捷14（+2） 体质16（+3）

智力8（-1） 感知14（+2） 魅力1（-5）

技能：表演-10，奥术-6

伤害抗性：非魔法且非霜之哀伤的钝击、挥砍、穿刺伤害，火焰

感官：盲视60尺，被动察觉14

语言：懂通用语但不会说

挑战等级)：5

特性

传奇抗性（1次/天）：如果约翰在一次豁免中失败了，他可以选择改为成功。

我有爸爸：约翰对火焰伤害具有抗性。

动作

多重攻击：约翰进行两次攻击。

爪击：近战武器攻击：命中+6，触及5英尺，单一目标。命中：19 (2d10 + 4)点挥砍伤害。（必定重击）

酸性吐息：15尺锥形区域，每个区域内的生物必须进行一次DC15的敏捷豁免，失败则受到24(8d6)点强酸伤害，成功则伤害减半。

传奇动作

跳槽（2次充能）：当高个子约翰的生命值低于10时，他会试图逃回山口山当总裁。他立即脱离战场，并且在回复20点生命值之后马上归来。

