

圣教国的覆灭

作者：4K（QQ：342494832）

为 4 名 5 级冒险者设计的 DND5e 模组。请根据情况更改强度。

简介

弗伦圣教国位于某个世界的某个角落，神权统治了她数百年，而如今遍布全国的内部分裂和异端清剿终于发展到了白热化的阶段。主教团派出最后的力量打算夺回那数座被异端占领的教堂，而各位便是这东拼西凑队伍中的其中一支。

导入

大家都和弗伦教有或多或少的关系，除了狂信徒或神职者以外，浅信徒甚至佣兵都被招募进了这支队伍。主教团许诺晋升地区主教或巨额财富给成功夺回被抢占教堂的小队成员。

车卡资源：27buy，500 起始金币和 1 件非普通。

关于弗伦教

这是个虚构的较为极端的一神教。神几乎不显圣，主教团牢牢占据了经典解释权。统治百年使他臃肿腐朽，攫取的每一枚金币都沾满人民的汗和鲜血，不服从的人都会被视作异端。无路可走的所谓异端们掀起了席卷全国的宗教战争，占领了数座教堂，意图进行什么仪式。

其实异端们的背后推手也是主教团，为了清理门户铲除异己，巩固统治的同时也为臃肿的组织带来活力生机。拼死拼活的都是中低层神官，核心层换汤不换药。

其他宗教方面的细节可以由 dm 和 pl 们任意补充。

任务简报

小队的任务是于一天内夺回其中一座被占领的教堂。通过秘密地道潜入教堂内，消灭有生力量并将异端首领击杀，献祭给教堂中的神像，以此夺回教堂神术领域的控制权。

该教堂首领为泽维尔·断誓者 Xavier the Oathbreaker，破誓圣武士，曾经的加尼色里指挥官，反叛后杀了许多兄弟神官。

夺回教堂

教堂的地面结构早已在战乱中损毁的七七八八，叛军围绕地宫建立据点和防线。

通用描述

地宫原为墓地、兵营、仓库和研究室。大多为粗糙石质结构，墙壁上有可被熄灭的烛台。走廊宽 5 尺高 10 尺，房间高 15-20 尺，天花板为魔法加固的木梁和石条。

上锁、隐藏门需要被查 DC15 或察觉鉴定 DC12。有针对性对周围 5 尺检查具有优势；上锁、陷阱解除需要 DC12 巧手。你可以从陷阱表骰随机陷阱效果。

Archway Portcullis Door Locked Trapped Secret

1 火焰喷射	敏捷 DC12， 火焰 2d6	2 毒雾喷溅	体质 DC14 中毒 1h
3 地穴陷阱	敏捷 DC12 坠落 20 尺	4 警报大作	敏捷 DC12，招 来附近敌人
5 拟门怪	2 拟身怪突袭	6 死亡夹板	敏捷 DC16， 12d12 钝击

潜入

DM 或小队队长选择一个潜入途径：

1d4	位置	描述
1	北方地道入口	正面突入，于教堂外空地对抗 2d4 警卫。3 回合内没解决再增加 1d4。
2	中央旋转回廊	DC15 感知豁免，以对抗眩晕影响。若失败则下 3 个检定骰-1d6
3	12 区左侧密道	从神龛后的台阶潜入，巧手 DC15。
4	1 区右侧	团体潜行最低 DC12，失败 1d4 警卫，每偶数回合增加 1d4 警卫。

各区描述

请注意！当潜入途径选择 1 时，请调换 13 和 14 房间的内容。狂信徒背景的 PC 可以 DC12 猜测建筑结构并获得一部分房间信息，因为每个教堂的制式大同小异。

除了 11 区外其他房间单位均为主教们所说的异端，他们仍然能正常使用神术。这暗指弗伦神不在乎凡人们的苦难或政权斗争。

1. 废弃仓库

堆砌的瓦砾破烂的木箱。调查 DC12 能翻找出 1 瓶治疗药水。

2. 训练场

地上有干涸的血迹，墙边有各类普通武器或盾牌。左侧走廊是用来惩罚失败者的，穿过它会受到墙上铭刻的恶言相加。

3. 圣器室

氤氲的魔法雾气拦住了门。只有当完全控制教堂神术后才能开启。里面除了四处收割来的 8d4*100gp 珠宝财物，还有+1 硬头锤。

4. 藏书馆

强烈的情绪回响依然残留在此，感知 DC12 可以听到愤怒的“主教骗我们！神谕不是这么说的！”声音。调查 DC18 可以找到 1 张合适的 3 环卷轴。

5. 告解厅

靠墙有数个小木质忏悔室，其中一间的隔板后有一具穿着神官服、早已干枯的尸骨，右手握着+1 匕首插在左心口。

6. 兵站

十余张床铺。1 老兵和 2 密探在此休息。当 2 区密门开启失败或 8、11、14 区陷阱被触发时便会警戒地前去看。

7. 东墓穴

8 口棺材整齐排列，刻着中高层神官的称号，但有 4 具尸骨被砸的稀巴烂。DC12 调查可以发现近期所为。是异端在报复和亵渎仇人的尸骨。右侧通道天花板上躲藏着一只饥饿的触须怪。

8. 西墓穴

结构同 7，但其中两个被打开，没有尸体。（其实被带去 Boss

房了)。陪葬品共能摸到 10d12gp 和**读心勋章**（非普通）。

9. 西大厅

墙上用血抄写着圣经中引人向善的句子，每一句都和当前教会的行为相悖，这幅景象震撼人心。1 祭司 2 侍僧在此用自己的血液持续抄写，口中不停陈述着教会罪行。调查 DC15 能发现拖动痕迹从东门延伸到南暗门。

10. 东大厅

2 骑士 1 祭司和 1d4 警卫在这里谈论着神官们如何以神的名义收走他们最后一个金币，自己又是如何因莫须有而成为异端，最终干脆跟随泽维尔占领教堂。他们渴望推翻当前教会统治。

11. 临时牢房

原来应该和 6 一样是宿舍，但床被移到了西北角。2d4+2 个神官拴着铁链（OHP 伤势稳定）已经废了，泡在东南角的污水中。救治后可以获得信息：泽维尔试图通过献祭他们获得神的注视，再献祭（冒险者人数）就可以完成仪式，成为圣徒并完全控制教堂神术。如此一来配合其他占领教堂产生的圣徒便能推翻主教团。如果能杀了他将他献祭，便能使我方多一名圣徒并夺回控制权。

12. 厨房

仅在此可以短休，但短休时 1d6=6 时将有其他房的人过来。

13. 圣雕像（Boss 房）

拱门上是华丽的浮雕，这房间是教堂中最神圣的房间。北面靠墙立着圣雕像，祂面前是 5 尺长的献祭台，血液书写着神的话语。

泽维尔·断誓者和 2 祭司、1 老兵和任意数量的警卫在这里守护仪式现场。他是 9 级破誓圣武士，身边 3 人都是他所控制的**护教尸卫**，改为不死生物且免疫驱散不死生物。

14. 升格间

门口的陷阱为 4 号。房间中央是 20 尺宽的复杂法阵，固话在地面和天花板。弗伦教常年接收 8-10 岁的孤儿，和部分神职者的子嗣们（质子）一起从小训练，培养成宛如禁教军或敢死队的特殊部队**加尼色里**。这里就是洗去记忆、灌注信仰，以及强行催化提升能力的房间，也就是**加尼色里**的制造车间。

1 骑士、2d4 侍僧和 1d4 斥候在这里，年龄 12-16，面部都有密文刺青，但只有年龄最大的**骑士**完成了升格仪式，他会战斗至死。

圣像面前的战斗

小队进入 Boss 房，泽维尔一直在此等待，杀了小队献祭后便能完全控制该教堂。他相信其他教堂的所谓异端兄弟们也会顺利完成任务，这样便能为腐朽的教团带来新生。

他曾是虔诚的圣武士，但是否定教团的腐朽，凭意志打破了洗脑，并杀了许多他认为的神官败类。他打算推翻主教团的统治以建立新教，随后主动配合将自己炼成**护教尸位**，灵魂不得超生，以此赎罪。

他们的手段是简单粗暴的，目的是禁不住推敲的，甚至背后还有主教团的影子暗中推动。但在神术的帮助下初期的确能推翻当前的教团，可之后呢？相同的历史很有可能再次循环。

冒险者们的选择和结局将会戏剧性地复制到其他每个教堂，从而放大到影响整个圣教国。

结局一：不敌而败

小队被泽维尔斩杀，逐个丢在祭台上献祭。他成为了破誓圣徒，与其他教堂产生的兄弟们一起推翻了教团的统治，成立了新教。可这一切都在主教团的计划内，肮脏的手和内疚的心成为了新圣徒们的枷锁，新教依旧牢牢把握权利，只不过割去了臃肿的烂肉后有了将来百年的发展期，随后再次陷入同样的泥潭。

结局二：执行“正义”

小队斩杀了泽维尔，丢在祭台上献祭。最虔诚的信徒成为了新圣徒，与其他教堂的潜入小队一起挫败了异端们的计划。排除异己后的教团权利更集中了，小队们也称为权利集团的其中一部分。大量的财富和力量不停地从下层跪拜着呈上来，直到小队们也完全腐朽为止。这个故事将再次发生。

隐藏结局：革命

小队击败泽维尔并留下一条性命。只有找到问题的根源才能拯救这个圣教国，这里的死亡没有任何意义。弗伦神像发光了，祂撇下一眼：若汝等能建立更有意思的教团或国家，踏出一条新的路，那吾便推动一把。

大家阐述着自己对宗教改革、政教关系的看法。弗伦神觉得比之前的来的有趣一些，便抹去旧的主教团，降下新的圣。

新的国度便开启了。

*PL 用地图叠在下层 ↓

