

社交遭遇：登基前日

在新任国王登基的前一天，却有传言说曾经的王子现在的国王失踪了。于此同时，一个年轻的冒险者来到了一家很小的酒馆。

随机酒客

酒馆里共有四张桌子会有 NPC 酒客，投四次 D10，根据结果决定酒客。如果投到重复的数值，则视为那张桌子周围有 $1d4+1$ 个农民。不论如何，酒馆里还有两张桌子和吧台是空着的。

骰值	酒客
1	1d4+1 个农民在吹牛
2	一个骑士 knight 来此地办事
3	2d4 个人城市警卫 guard 在讨论女人和钱
4	一个带着黑斗篷的男人在喝闷酒，他是当地盗贼工会的斥候 scout
5	1d4 个醉汉
6	一个吉普赛占卜师拿着她的水晶球
7	三个流氓暴徒 thug 在谋划着搞点钱
8	一只肥猫霸占了这张桌子
9	一个粮食商人刚卖完货物
0	1d4 个赌徒在赌骰子

孤独飞马酒馆今日菜谱

食物

面包，肉干和红酒 2 银币

撒满了大红辣椒的煎鸭蛋，随餐附苹果汁和蔓越莓汁。5 银币

烤鸭及烤菊芋，放在银制的盘子上，手边的大银杯装满了高级红酒。5 银币

小鸡，用百里香、赭土、胡萝卜及泉水一同烹煮的汤。7 银币

饮料

精灵月露酒 2 银币/杯

地精砰砰酒 1 银币/杯

金沙基酒(Golden Sands Basic)1 银币/杯

遭遇概况

酒馆老板霍华德·艾力斯特是一个 50 岁上下的中年男人，她 16 岁的小女儿伊莲娜·艾力斯特温柔，善良，美丽动人。是镇上年轻人的暗恋对象，但是她早已经芳心暗许给了一个自称威廉的流浪诗人。

她并不知道，那个吟游诗人就是威廉·优尼科王子，威廉也并未暴露身份。霍华德只把

威廉当成穷小子, 虽然他认为这个年轻人善良勇敢, 但是他觉得威廉没法保证他女儿的幸福, 所以不同意把女儿嫁给他。而威廉对此一无所知, 他以为霍华德不喜欢自己的理由是因为自己的某些原因。

威廉登基的前一天, 他又一次偷偷跑出来了, 他想向伊莲娜表明真心, 但是一群恶棍找上门来, 他们是小领主加尔提的人, 想要逼迫霍华德拆迁, 一场酒馆乱斗之后, 霍华德和威廉互互相说清楚了事情, 误会也因此消解。

此时加尔提带队赶到, 威廉身份曝光, 皆大欢喜。

遭遇开始

冒险者会在孤独飞马酒馆开始本遭遇, 酒馆菜单和情况见上文。

冒险者可以通过酒馆里的人获知以下消息:

- 酒馆老板霍华德的小女儿——也就是酒馆女招待伊莲娜楚楚可人, 但是至今没有谈婚论嫁。霍华德老板老婆在伊莲娜很小的时候就去世了, 之后霍华德一直很疼爱伊莲娜。

- 明天是威廉国王登基的日子, 但是有传闻称这位年轻的国王似乎现在不在宫中, 让大家十分头疼。

- 当地贵族加提斯一直觊觎这片酒馆, 想要派人买下这里建造自己的商店。

如果你觉得直接给出这些消息过于刻意, 可以把他们混在一些其他的消息内给出, 具体内容可以结合你的故事。

技能挑战: 不速之客

就在冒险者谈天说地的时候, 一个年轻人拉着手风琴进来了, 周围的人很快就能认出他——大家都叫他吟游诗人威廉, 是个旅行的吟游诗人, 似乎偶尔会来这里唱歌, 不过好像没有人见过他在别的地方唱歌。

当他进来以后, 通过 DC15 的感知 (察觉) 检定, 可以发现伊莲娜的脸红了一下, 而霍华德则明显有些不悦。

虽然在老板的酒馆里大家都不太愿意揭老板的短, 但是通过 DC14 的魅力 (说服) 检定, 仍可以和周围醉醺醺的人们口中打听出相关的信息, 此外, 骑士、警卫和斥候并不怕老板, 因此如果找他们询问 DC 为 11。占卜师不知道相关的事情, 所以不能从她那里得到此条情报。猫更不怕老板, 如果冒险者对猫使用动物交谈术 *Speak with Animals* 则免除其检定。

- 威廉似乎和伊莲娜暗许终身, 但是老板却一直不同意这件事, 但是不知道为什么

如果冒险者们向猫调查, 则可以额外知道老板是因为钱而不同意。但是这只猫对类人生物的金钱观表示嗤之以鼻。

调查员也可以通过其他方法 (如激将法, 旁敲侧击) 来打听情报, 作为 DM 你可以自行更改检定的种类或者根据冒险者的扮演给予其优势。

战斗挑战: 流氓恶棍

就在此时, 一个强盗首领 *Bandit Captain* 带着四个强盗 *Bandit* 走了进来他们是加尔提派来找事的, 如果之前有暴徒在这里, 暴徒也会加入战斗, 里应外合。如果骑士 *knight*, 警卫 *guard* 和斥候 *scout* 在, 则会有更多强盗加入战斗, 但是他们只作为背景和其他人打成一团。

如果强盗首领被压制 (擒抱), 失能, 昏迷活或者死亡, 则其他强盗和暴徒都会以全部动作疾走或者撤离。强盗首领也会跪地求饶, 并且说出在加尔提指示他们这么干的。

冒险者也可以通过其他方式规避这场战斗, 比如一个突袭击败首领, 或者通过欺瞒让强盗首领以为自己强大的有强大的后援队。

不论通过哪种方式, 威廉都会帮助冒险者们, 使用贵族 *noble* 作为其数据。

胜利!

在击败了流氓之后，霍华德会对威廉袒露心声，他只是怕威廉作为穷小子没法给伊莲娜幸福，但是今天的事情让霍华德看到了威廉的勇气和善良，他愿意把酒馆也送给威廉。

而威廉的脸上露出“就这？”的表情。

就在威廉想要解释什么的时候，加尔提带队赶到，又一次和霍华德对峙起来，威廉这时候会拿出皇家信物，请求冒险者出面让加尔提离开。并且告诉冒险者不要暴露他的身份。

这时候 DM 可以让加尔提表现的嚣张跋扈一点，这样一来当冒险者们拿出令牌之后加尔提的反差会更有喜剧感。

加尔提看到令信物后也会正常地瑟瑟发抖，并且之后再也不会再来找麻烦。

结局

很多年后，这个小国的国王励精图治，王后母仪天下，不过二人深居简出，很少有民众对二人的相貌有所了解。霍华德的酒馆仍然生意兴旺，他雇了新的招待，女儿和女婿偶尔回来帮忙，虽然女婿最后没有继承他的酒馆，他也不知道女婿现在的工作究竟是什么，但是看到女儿确实养的很好，他也就放心了。

只不过他偶尔会跟酒客们抱怨，如果女婿当初继承了他的酒馆就好了。