模组背景介绍：由于背景故事和这个遭遇发生的直接联系不大，这是一个可以放入很多模组的一个遭遇。但它事实上是我为我的一位pc私设的贵族领地阿瓦隆公国历史上的一点小小插曲——不过这也足够凸显亚盖洛的性格了，如果我真的能成功地塑造她的形象的话。你可以在任何地图的任何旅程中加入这一段小故事。

两个小注释：

雅灵是生活在妖精荒野的精灵。妖精荒野顾名思义是精类（fey）的家园，是美丽奇景和危险猎手并存的等位位面。妖精荒野没有日出日落，永远在黄昏的阳光下。

卓尔是被迫居于幽暗地域的邪恶精灵，他们可能为了取悦他们的神——罗丝而使用魔法抵达地表发起对其他精灵的突袭，由于他们有惧怕阳光的诅咒，这样的卓尔袭击往往在深夜发动。

战斗遭遇：星空下的圈套

此遭遇是一个适于6级团队的战斗遭遇，也可以通过极其困难的说服和恐吓来达到目的，但这么做会被友好npc和敌人共同鄙夷。

遭遇概况：

在行军了一段距离，天色渐渐变暗你们准备歇息的时候，你们发现不远处一片平整地面上有篝火和精灵女子和儿童（从外貌上来看真的是儿童）围着篝火嬉戏。但是距离太远，你们无法进行识别。

接近并且识别的结果是：通过一个dc16的智力（调查）检定，冒险者们可以发觉精灵是幻象，如果有奥术施法者，可以让他们通过一个dc13的智力（奥秘）检定，使他们发现那篝火是不灭明焰，而下面的木柴中还有昼明术的效应。被动感知高于15的冒险者可以发现附近的林中有两个人埋伏。不论有没有被发现，都会有一个持剑盾的雅灵少女和一个持法杖与细剑的雅灵，确切地说，半雅灵半海精灵少女从他们的伏击点出现并和你们问好。

她们的数据如下：

亚盖洛  
中型精类生物（精灵），中立善良  
————————————————  
护甲等级21（AC21）天生护甲+盾牌   
生命值 127（17d8 + 51）  
速度 30尺  
————————————————  
力量12（+1） 敏捷16（+3） 体质16（+3） 智力14（+2） 感知17（+3） 魅力20（+5）  
————————————————  
豁免：-  
技能：洞悉+7，医疗+7  
伤害抗力：来自非魔法武器的钝击、挥砍、穿刺。  
伤害免疫：-  
状态免疫：-  
感官：黑暗视觉 60 尺，被动感知13  
语言：通用语、精灵语、木族语  
————————————————  
迷人的存在。Enchanting Presence.    
任何非雅灵的生物，开始在亚盖洛60英尺内开始回合时，必须通过一个DC 17的感知豁免。若失败则该生物被雅灵魅惑一分钟。若豁免成功，则该生物对任何雅灵的魅惑都有24小时的免疫力。  
每当雅灵对该生物造成伤害时，该生物可以重复此豁免骰，直至结束魅惑对自身的影响。  
妖精步伐 Fey Step 充能4-6(Recharge 4-6).    
以一个附赠动作，亚盖洛可传送至一处30尺内可见的、未被占据的空间。  
天生施法：Innate Spellcasting  
雅灵天生的施法能力是魅力（法术豁免DC16）。  
它天生可以施放下列法术，不需要任何物质成分：  
戏法（任意）：安定心神calm emotions,  睡眠术sleep  
3次/天： 治疗伤口 cure  wounds  （常驻5环 as a 5th-level spell）,  次级复原术 lesser restoration  
1次/天： 高等复原术 greater restoration,  医疗术heal,  死者复活 raise dead  
契约法术：亚盖洛有2邪术师等级，她可以施放下列法术：

任意：魔能爆（3d10）

1环（2个）：护盾术 激愤斩 脆弱诅咒  
魔法抗力：Magic Resistance  
雅灵对抗法术和其他魔法效应时，进行豁免检定具有优势。

动作如潮（充能5~6）：亚盖洛进行一个额外的动作

行动 ACTIONS  
————————————————  
多重攻击Multiattack  
亚盖洛发动两次武器攻击，并可以使用一个法术代替一次攻击  
  
长剑 Long sword  
近战武器：命中+9，触及5尺，一个目标。  
伤害：8（1d8+2+2）挥砍伤害，或双持 9（1d10+2+2）挥砍伤害。外加18（4d8）心灵伤害。

艾莎   
中型类人生物（精灵），中立善良  
————————————————  
护甲等级19（AC19）天生护甲 （剑歌23）  
生命值 127（17d8 + 51）  
速度 30尺 游泳30尺  
————————————————  
力量14（+2） 敏捷16（+3） 体质16（+3） 智力18（+4） 感知11（+0） 魅力18（+4）  
————————————————  
豁免：-  
技能：欺瞒+8，游说+8  
伤害抗力：来自非魔法武器的钝击、挥砍、穿刺。  
伤害免疫：-  
状态免疫：-  
感官：黑暗视觉 60 尺，被动感知10  
语言：通用语、精灵语、水族语  
————————————————  
天生施法 Innate Spellcasting  
雅灵天生的施法能力是魅力（法术豁免DC16）。  
它天生可以施放下列法术，不需要任何物质成分：  
  
戏法（任意）：魅惑人类  charm person, 塔莎狂笑术 Tasha’s hideous laughter  
3次/天：困惑术 confusion,  暗示术 suggestion，注目术 enthrall     
1次/天：幻影 Hallucinatory Terrain,  奥图迷舞 Otto’s Irresistible Dance  
快乐的存在 Joyful Presence  
任何非雅灵的生物，在雅灵60英尺内开始回合时，必须通过一个DC 16的感知豁免。若失败则该生物被雅灵魅惑一分钟。若豁免成功，则该生物对任何雅灵的魅惑都有24小时的免疫力。  
每当雅灵对该生物造成伤害时，该生物可以重复此豁免骰，直至结束魅惑对自身的影响。  
魔法抗性 Magic Resistance   
雅灵在对抗法术和其他魔法效果的豁免中具有优势。  
剑歌之术（1次/天）：艾莎可以用一个附赠动作开始剑歌，它将持续1分钟。如果你陷入失能，或穿上中甲或重甲，或你用双手发动一次武器攻击，你的剑歌将提前结束。你也可以随时解消剑歌（不需要动作）。  
在剑歌激活期间，你获得以下好处:  
•你的AC获得等于你智力调整值的加值（最少+1）。  
•你的陆地移动速度增加10英尺。  
•你在敏捷（杂技）检定上获得优势。  
•你在为维持法术专注所进行的体质豁免检定上获得加值，加值等于你的智力调整值（最少+1）

行动 ACTIONS  
————————————————  
多重攻击Multiattack  
雅灵发动两次武器攻击，并可以使用一个法术代替一次攻击  
细剑 Longsword  
近战武器：命中+7，触及5尺，一个目标。  
伤害：6（1d8+2）挥砍伤害，或双持 7（1d10+2）挥砍伤害。外加18（4d8）心灵伤害。

亚盖洛正处在秋季，崇尚助人为乐，而处于春季的艾莎则比亚盖洛活泼，也会开一些无害的小玩笑，如果要扮演这两位善良的雅灵，请记住她们的以下特征：

亚盖洛：金发碧眼但是个头矮小（1.54m）胸比大多数男性都平的亚盖洛是讨厌贵族礼节规则的贵族继承人，是受过训练的咒剑士和战士。她对美丽的事物充满同情和爱，并且随时愿意帮助包括冒险者在内的其他人，如果她发现团队中有人受伤会为你们提供一份普通的治疗药水，而对于看起来拮据的冒险者则会给予一点钱财，一般不超过25gp。在战斗中她秉持盾卫的信条，即在自己倒下之前谁都不能让自己的战友倒下，但她同样会很有战略性地突袭施法者。

艾莎：银发银曈身材也很不错的艾莎是亚盖洛的好友，是和亚盖洛一同受训的剑咏者。她在大多决策上都听从地位比她稍高的亚盖洛，在和冒险者交涉的时候虽然比较拘于礼节却明显不如亚盖洛慷慨（那是因为亚盖洛太过慷慨），说话的时候容易大惊小怪并且总试图将话题引向海洋或妖精荒野。

在和冒险者见面之后，亚盖洛会来自我介绍然后解释这里的局面：“我是亚盖洛，这位是我的伙伴，艾莎。我们两个是雅灵的阿瓦隆公国贵族，离开妖精荒野去永聚岛学习战斗技巧和知识，现在正准备返回我们国家设在物质界的桥头堡。比起暮光笼罩下的妖精荒野，物质界的星空真是很陌生呢——只不过在陌生的地方为了保护陌生人做一点点自己的事情也不太坏。艾莎在黄昏的时候追踪到了幽暗地域来的卓尔突击队，我们抄近路这里摆了这个局准备伏击这群混账。面对一个卓尔指挥官一个法师一个武士加上一点没用杂兵的阵容我们还真不是能轻易解决。如果你们能来帮助我们，那就再好不过了。”

这个时候如果玩家选择加入两位美少女，可以就地进行群体隐匿，由于时间相对充裕，可以直接将骰值取到10。

如果玩家选择拒绝加入，dm可以选择让两位给他们提供一些2~3环的法术卷轴、不超过500gp或者一两件非普通魔法物品作为酬谢，但是这会导致两人对冒险者整体的印象变差（虽然也没啥影响233）

玩家也可以选择说服（dc25）两人先不要袭击卓尔，而在后面用dc25的威吓或说服来使卓尔撤退，若如此做，当玩家再次落单就可能被所有卓尔追杀，而如果玩家在卓尔面前卖掉两位，就再给亚盖洛额外的15级战士·武士等级，给艾莎额外的15级法师·剑咏者等级，并将生命值提高一两百点，再从林中放出两头飞龙作为两位的坐骑，把他们统统杀光。

卓尔抵达！

你们完成伏击准备后不久，狂热的卓尔突击队就抵近了你们。他们的精英武士紧密保护着后排法师，而指挥官在前列一声高喊，带着卓尔杂兵杀向了幻影——迎接他们的只有剑歌和咒剑诅咒，两个雅灵贵族少女突袭了这群家伙，现在只有精英武士和法师两个对手交给你们。

战斗开始！

冒险者们的对手是一个卓尔精英武者和一个卓尔魔法师——如果你觉得卓尔魔法师的法术表实在配不上cr的话当然可以换一换来增加战斗的紧张感和挑战性。而亚盖洛和艾莎与卓尔指挥官等人打成一团，作为你们战斗的背景板。

如果冒险者团队击败了两个倒霉孩子而你感觉战斗太过轻松，你可以让冒险者加入尚未结束的战斗，一起对抗一个cr13的卓尔指挥官（MTF），当然你也可以说战斗同步结束来进入尾声。请注意，亚盖洛对邪恶的憎恨就像她对美丽的热爱一样狂热而深刻，她不可能放过半个卓尔。

尾声

一次偶然的邂逅之后两位美丽无比的雅灵少女向你们告别。在双方都陌生的星空之下，来自永远幽暗深渊的卓尔和来自永远暮光之下的雅灵爆发了一场围绕可能双方都不认识的潜在受害者的小小冲突。为了无辜的人毫无顾忌地将自己放入险境，名为亚盖洛的少女这时并没有意识到自己已经走上了成为英雄的道路。